**Implementieren Sie eine Klasse Pyramide, die folgende Funktionalität bietet:**

Die KlassePyramide soll folgende Elemente haben:

Länge, Breite, Höhe

Implementieren Sie folgenden Konstruktoren:

Standardkonstruktor

Konstruktor mit einem double Parameter – alle Elemente sollen den gleichen Wert haben

Konstruktor mit zwei double Parametern - dieser Konstruktor soll eine quadratische Pyramide initialisieren

Konstruktor mit drei Paramatern - dieser Konstruktor initialisiert eine herkömmliche Pyramide.

Es sollen folgende Methoden implementiert werden:

… Aendern(l,b,h)

… Anzeigen()

… Volumen()

… Oberflaeche()

… Vergleichen(Pyramide) (nach Oberfläche)

…IstQuadratische()

Eingaben sollen nur im Hauptprogramm passieren. Legen Sie im Hauptprogramm ein Array mit 6 Pyramiden an. Geben Sie aus wie viele davon ein Quadratische sind. Geben Sie das gesamte Volumen aller Pyramiden aus. Welche Pyramide besitzt die größte Oberfläche?