

Ranked tic tac toe

Présentation du projet

Contexte

Ce projet s'inscrit dans le cadre du projet :

Suivi de projet fil rouge - Dev

La problématique est la suivantes :

Réalisez un serveur de matchmaking pour un jeu de plateau en ligne

Les fonctionnalités demandées sont les suivantes :

- Modèle de données
 - Une file d'attente
 - Un moyen de communiquer avec le joueur
 - Un pseudo
 - La date
- Des matchs
 - Un moyen de communiquer avec le joueur 1
 - Un moyen de communiquer avec le joueur 2
 - Le plateau de jeu
 - Si le match est fini
 - Si il y a eu victoire d'un joueur ou égalité
- Des tours
 - Un lien avec le match
 - Quel joueur a joué
 - L'information du coup
- Serveur de matchmaking
 - Lien avec la base de donnée
- Un système de socket
 - Arrivée d'un joueur en file d'attente
 - Début d'un match
 - Réception d'un tour

- Fin d'un match
- Une vérification de la file d'attente
- Une logique de jeu
- Logiciel
 - Un système de socket
 - Entrée en file d'attente
 - Début du match
 - Jouer un coup
 - Prendre en compte un coup
 - Fin du match
- Une logique de jeu

Objectifs

Notre but est d'accomplir un serveur de matchmaking pour un morpion en ligne tout en incluant un système de classement pour que chaque joueur rencontrent des individus plus ou moins a leur niveau. Nous attendons un résultat fonctionnel, fluide et efficace qui répond aux critères demandés.

Résumé global

Notre projet est un morpion en ligne comprenant un matchmaking en ligne et un système de points de classement afin de donner envie aux joueurs de jouer et gagner des places.

Conception du projet

Analyse des besoins

Pas compris

Choix techniques et outils utilisés

Langages

Database -> MySQL

Server -> JS/Node

Website -> HTML/CSS/JS

Logiciels

Database -> WampServer

Server -> VisualStudioCode

Website -> VisualStudioCode

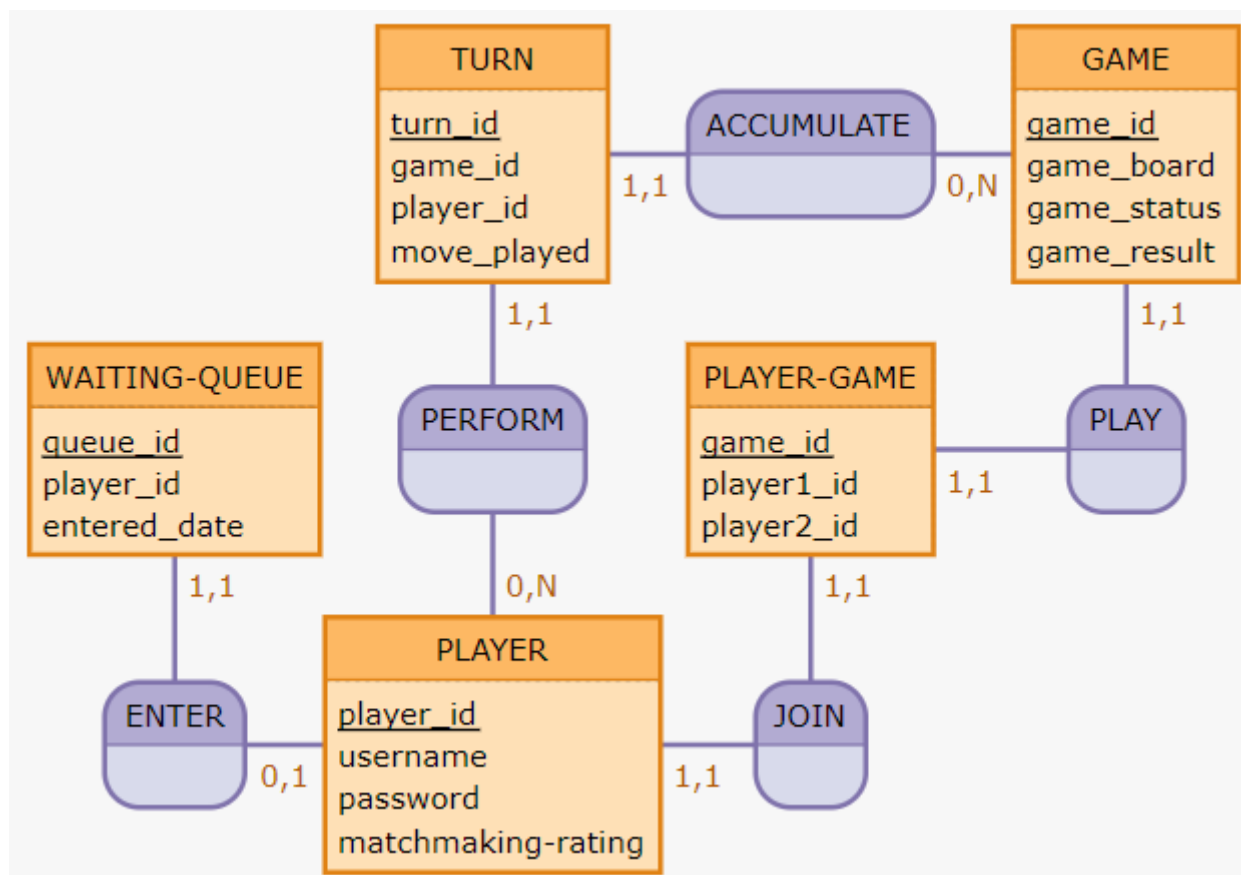
Autres

Database -> Prisma (peut être)

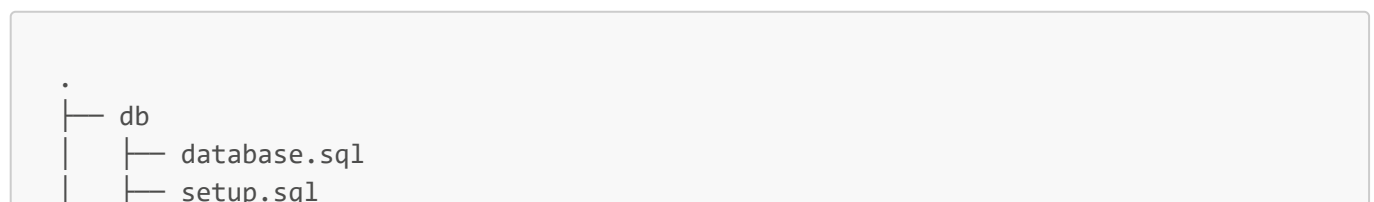
Nous avons choisis ces langages et logiciels car nous sommes à l'aise avec et savons les utiliser.

Architecture du projet

Database MCD



Project file tree



```
├── MCD.png
├── Serveur
│   ├── static
│   │   ├── css
│   │   │   └── *.css
│   │   ├── font
│   │   │   └── *.ttf
│   │   ├── images
│   │   │   ├── *.png
│   │   │   └── *.jpg
│   │   └── logo
│   │       └── *.svg
│   ├── template
│   │   └── *.html
│   ├── main.js
│   ├── package-lock.json
│   └── package.json
├── .gitignore
└── project.md
```

Fonctionnalités principales

- Base de donnée
 - Avoir les tables nécessaires
 - Enregistrer les parties/coups
- Serveur
 - Connection des joueurs
 - Placer un joueur en file d'attente
 - Placer un joueur en partie
- Site web
 - Permettre au joueurs de se placer en file d'attente
 - Permettre au joueurs de jouer
- Client
 - Se connecter
 - S'enregistrer
 - Lancer une partie
 - Gagner des points de mmr
 - Perdre des points de mmr

Gestion du projet

Organisation de l'équipe

Équipe

- Fabio Vincentelli
- Roméo Sanchez

Création de la base de donnée -> Roméo

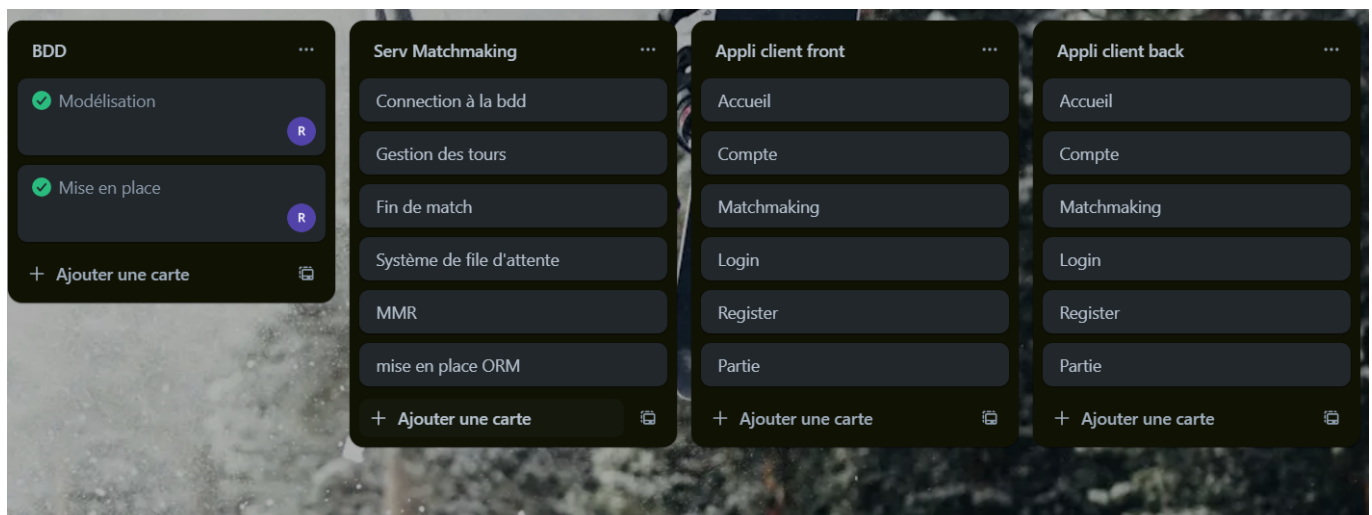
Mise au point du serveur -> Fabio

Création du site web -> Roméo

Le reste est modulable selon si un de nous a fini sa partie ou à besoin d'aide.

Planification

Trello de notre plan



Répartition des tâches

Pour l'instant aucun problème si ce n'est le nombre de cours ou l'on peut avancer.