SuperCalendrier - Instructions de démarrage

Ce document contient les instructions pour initialiser et démarrer le projet SuperCalendrier, une application de calendrier desktop basée sur Electron.

Structure du projet

Nous avons créé la structure de base suivante :

```
/super-calendrier/
package.json # Configuration du projet
                       # Point d'entrée principal Electron
- main.js
- preload.js
                       # Script de préchargement
— app/
                       # Application web
  — index.html # Point d'entrée HTML
    - css/ # Styles C55

L— style.css # Feuille de style principale
" 3005Cnint
  -- css/
                       # JavaScript
   — js/
    calendar-manager.js # Gestion du calendrier
    — event-manager.js # Gestion des événements
    category-manager.js # Gestion des catégories
     — data-manager.js # Gestion des données
    ui-manager.js # Gestion de l'interface utilisateur
     — theme-manager.js # Gestion du thème
    — notification-manager.js # Gestion des notifications
     print-manager.js # Gestion de l'impression
      utils/ # Utilitaires
        date-utils.js # Manipulation des dates
        uuid.js # Génération d'identifiants uniques
   L— assets/
                       # Images, icônes, etc.
                # Ressources pour le build
# Icônes de l'application
— build/
 — icons/
  installers/ # Scripts d'installation
                       # Dossier de distribution
— dist/
```

Initialisation du projet

1. Créez un nouveau dossier pour le projet :

```
bash

mkdir super-calendrier

cd super-calendrier
```

2. Initialisez un nouveau projet Node.js:

```
bash
```

```
npm init -y
```

3. Installez les dépendances nécessaires :

bash

```
npm install electron electron-store electron-updater electron-log ical-generator dayjs uuid
npm install --save-dev electron-builder nodemon
```

- 4. Copiez les fichiers créés dans la structure appropriée :
- (package.json) à la racine du projet
- (main.js) à la racine du projet
- (preload.js) à la racine du projet
- Créez le dossier (app) et ses sous-dossiers
- Copiez (index.html) dans le dossier (app)
- Copiez (style.css) dans le dossier (app/css)
- Copiez tous les fichiers JavaScript dans les dossiers appropriés
- 5. Créez le dossier pour les icônes :

bash

```
mkdir -p build/icons
```

Exécution du projet

1. Pour démarrer l'application en mode développement :

bash

```
npm run dev
```

2. Pour surveiller les modifications et redémarrer automatiquement :

bash

```
npm run watch
```

3. Pour construire l'application pour la distribution :

```
# Pour toutes les plateformes
npm run build

# Pour Windows uniquement
npm run build:win

# Pour macOS uniquement
npm run build:mac

# Pour Linux uniquement
npm run build:linux
```

Fonctionnalités implémentées

- Visualisation du calendrier : Vues annuelle, mensuelle, hebdomadaire et quotidienne
- Gestion des événements : Création, modification, suppression d'événements avec récurrence
- Système de catégories : Catégories personnalisables avec émojis et couleurs
- Thème clair/sombre : Basculement entre thèmes clair et sombre
- Importation/Exportation: Sauvegarde et restauration des données au format JSON
- Impression : Options d'impression adaptées à différents formats de papier

Prochaines étapes

- 1. Synchronisation avec des services externes : Intégration avec Google Calendar, Outlook, etc.
- 2. Format iCal: Implémentation de l'importation/exportation au format iCal (.ics)
- 3. **Optimisations de performance** : Amélioration du rendu pour les calendriers avec beaucoup d'événements
- 4. Notifications système : Rappels pour les événements à venir
- 5. Statistiques et analyses : Visualisation de la répartition des événements par catégorie

Notes de développement

- L'application utilise le stockage local d'Electron pour sauvegarder les données
- Les mises à jour automatiques sont configurées via electron-updater
- Le système de préférences permet de personnaliser l'expérience utilisateur
- L'architecture modulaire facilite l'extension des fonctionnalités