

Hey Fab !

J'espère que tout baigne, et que tu codes avec entrain !

Je vais essayer de te résumer le fonctionnement de mon petit jeu, afin que tu cernes un peu ce qu'il faudrait faire, avant de te lancer dans le truc (à mon avis ça va être chiant à créer, donc avant que tu te lances faut qu'on prenne le temps d'en discuter ; et ça tombe bien du temps on en a ;).

DONC, voici le fonctionnement du jeu qui va nous rendre riche : le DMFC Game (DMFC pour Da Mother Fuckin Commissionner, le « Commissionner » étant le grand patron de la NBA, celui qui donne les règles du jeu et file des amendes aux franchises et aux joueurs quand elles/ils respectent pas les règles : en gros c'est dieu tout puissant, et dans mon jeu baaaa... c'est moi DMFC (je décide des règles et tape sur les doigts des copains)).

Après cette intro inutile, il faut que je te précise le fonctionnement d'une saison NBA, parce que le DMFC Game est calé dessus :



- la saison régulière à lieu d'octobre à avril : les 30 franchises de NBA se rencontrent tout au long de cette période, et à la fin on a le classement dans chaque « conférence » (15 équipes dans la conf' Est, idem dans la conf' Ouest). Les 8 premiers de chaque conf' vont en Playoffs pour essayer de remporter le titre de « Champion du monde de basket » (rien que ça ; ils sont comme ça les ricains). Ça joue toutes les nuits durant cette période (une seule semaine de pause en février), avec plusieurs rencontres par nuit.
- Playoffs : ont lieu d'avril à juin. Les 8 premiers de la conf Est se départagent selon un tableau précis, et c'est la même à l'Ouest. Et les vainqueurs des 2 conférences s'affrontent lors des NBA Finals. Je te copie la photo d'un « bracket », en gros le tableau des Playoffs (qui résume les rencontres dans chaque Conf, et le résultat des Finales).



Dernière précision : avec les copains fans de basket, on cherchait un « fantasy game » pour se divertir en plus de suivre les résultats de basket. Or, la quasi-totalité des fantasy games existants (tous sports confondus) ont pour principe suivant : avant le début de la saison (du sport en question), grâce à un capital dont tu disposes, tu crées ton équipe en piochant dans tous les joueurs (toutes équipes confondues) en fonction de ce qu'ils coûtent et des espoirs que tu places en eux. Avec ton équipe fictive, chaque weekend, tu affrontes l'équipe fictive d'un copain, et selon les performances des joueurs (évaluées selon ses stats de la soirée) dont tu disposes et que tu as aligné sur le terrain, tu marques des points. Idem pour ton adversaire. Et puis la saison se poursuit, tu rencontres d'autres copains en essayant de deviner (à chaque opposition avec un copain) quels joueurs tu dois aligner pour marquer le plus de points. En gros tu es coach, et tu composes ton équipe à chaque weekend, pour engranger le plus de points au fur et à mesure de la saison. → Je ne voulais pas de ce type de jeu, qui demande de très bien connaître et de suivre les perfs des joueurs (il y en a beaucoup trop en NBA). Alors je me suis inspiré de la forme de jeu la plus simple qui existe : essayer de deviner quelle équipe va gagner car, point fondamental dans ce magnifique sport qu'est le basket, il y a toujours un vainqueur à la fin d'un match (pas de match nul possible). Et essayer de deviner le classement de chaque conf' à la fin de la saison régulière. Tu vas comprendre.

J'ai paramétré toutes les règles que je vais t'exposer dans un tableur excel. Je te le passerai en temps utiles, mais à ce stade il va plus t'embrouiller qu'autre chose. Je l'organise et y participe en tant que joueur. En gros en tant qu'organisateur j'annonce des trucs sur un groupe Whatsapp, les copains m'envoient leurs pronos en mp, je rentre ça dans le tableur, et à échéances très régulières je leur indique sur le groupe Whatsapp les points qu'ils marquent et l'évolution du classement général. Sans oublier de les trahir de temps en temps, c'est rigolo.



WESTERN CONFERENCE

FIRST ROUND

 **1 Nuggets**
 **8 Timberwolves**
DEN Wins 4 - 1

 **4 Suns**
 **5 Clippers**
PHX Wins 4 - 1

 **3 Kings**
 **6 Warriors**
GSW Wins 4 - 3

 **2 Grizzlies**
 **7 Lakers**
LAL Wins 4 - 2

CONF. SEMIFINALS



 **1 Nuggets**
 **4 Suns**
DEN Wins 4 - 2

CONF. FINALS



 **1 Nuggets**
 **7 Lakers**
DEN Wins 4 - 0

 **6 Warriors**
 **7 Lakers**
LAL Wins 4 - 2







 **8 Heat**
 **1 Nuggets**
DEN Wins 4 - 1

CONF. SEMIFINALS

 **8 Heat**
 **5 Knicks**
MIA Wins 4 - 2



CONF. FINALS



 **8 Heat**
 **2 Celtics**
MIA Wins 4 - 3



 **3 76ers**
 **2 Celtics**
BOS Wins 4 - 3



EASTERN CONFERENCE

FIRST ROUND

 **1 Bucks**
 **8 Heat**
MIA Wins 4 - 1

 **4 Cavaliers**
 **5 Knicks**
NYK Wins 4 - 1

 **3 76ers**
 **6 Nets**
PHI Wins 4 - 0

 **2 Celtics**
 **7 Hawks**
BOS Wins 4 - 2

DMFC GAME

Nous sommes 10 joueurs. Ce jeu est composé de 4 phases :

- I. La saison Régulière (de octobre à avril donc) – « SR »
- II. Le classement des 10 premiers de chaque conférence (n°1), qui a lieu en novembre – « TOP10.1 »
- III. Le classement des 10 premiers de chaque conférence (n°2), qui a lieu en février – « TOP10.2 »
- IV. Les Playoffs, de avril à juin – « PLAYOFFS »

I. SR

Durant cette longue période qui se compose de... 2460 matchs (30 franchises * 82 matchs par franchise), DMFC choisit les matchs sur lesquels tous les joueurs devront pronostiquer. → Nous pronostiquons environ 130 matchs. Cela se fait au fil de la saison, chaque weekend en gros (j'appelle ça un « Round ») : le jeudi je leur dis : « pour ce round, nous pronostiquons sur les matchs suivants : XXXX. Envoyer moi vos pronostics (quelle équipe gagne ET avec quel différence de points elle gagne, en gros « Celtics +2 ; Lakers+6... ») avant telle heure (la « deadline » pour pronostiquer) ». Et le lendemain, quand les matchs sont joués je rentre ça dans l'excel et ça me dit les points marqués par chaque joueur (2 pts si le joueur a trouvé la bonne équipe victorieuse ET 2 pts bonus s'il a trouvé la bonne différence de points). Je leur communique alors le classement selon les points glanés sur le round. Et le classement général (actualisé au fil des rounds). Et c'est la même chose chaque weekend, jusqu'en avril (24 rounds l'an dernier).

II. TOP10.1

Un jour de novembre (en début de saison NBA donc, on ne sait pas encore bien ce que les équipes NBA valent cette saison), les joueurs doivent envoyer à DMFC le classement de 1 à 10 pour chaque conférence. Ils sont prévenus à l'avance, et doivent respecter une deadline. Les points : 4 points si l'équipe mise dans le classement fait bien partie des 10 premières à la fin de la saison régulière (même si elle est mal positionnée (1^{ère} au lieu de 2^{ème} par exemple)) ET 3 points de bonus si elle est bien positionnée.

III. TOP10.2

Un jour de février (en milieu de saison NBA donc, on sait beaucoup mieux ce que les équipes NBA valent cette saison), les joueurs doivent envoyer à DMFC le classement de 1 à 10 pour chaque conférence. Ils sont prévenus à l'avance, et doivent respecter une deadline. Idem que TOP10.1 pour les points.

IV. PLAYOFFS

A la fin de la saison régulière, une fois que les classements de chaque conférence sont connus et que le « bracket » des playoffs est déterminé (car le 1^{er} de la conférence affronte le 8^{ème}, le 2^{ème} affronte le 7^{ème} etc., cf. la capture d'écran ci-dessus où tu peux constater qu'en Finales le 1^{er} de la Conf Ouest a battu le dernier de la Conf Est, superbe et étonnante performance de Miami !), DMFC demande à chaque joueur de remplir « son » bracket : en gros essayer de deviner quelle équipe va battre telle autre, et déterminer ainsi qui sera Champion NBA. Des points sont attribués si le joueur devine quelle équipe gagne ET s'il devine la « bonne série » (par exemple, l'équipe l'a emporté en 4 victoires contre 2 (il faut 4 victoires pour passer au tour d'après dans les playoffs NBA). DMFC sort de l'excel les points produits par les brackets de chaque joueur, et les ajoute aux points de SR, TOP10.1 et TOP10.2. Et on obtient le classement final du DMFC Game. Le Champion gagne une bague imaginaire, les honneurs et la gloire pour la postérité.

STRUCTURE : comme je l'imagine. Sans évoquer la partie programmation/automatisation de la comptabilisation des points au fil du jeu :

- A. Une page d'accueil qui contient :
 - Le classement général actualisé
 - Le prochain RDV (les matchs à pronostiquer pour le prochain round, les classements TOP10.1 et .2 à rendre etc.)
 - Les résultats du dernier round
 - Les renvois vers les Détails des différentes phases :
- B. Une page Détail phase SR
- C. Une page Détail phase TOP10.1
- D. Une page Détail phase TOP10.2
- E. Une page Détail phase PO
- F. Une page Détail Statistiques des 10 joueurs
- G. Une page publique pour chaque Joueur
 - Avec photo à la con, brève description
 - Tous ses pronostics une fois que les matchs/deadlines sont passées (qu'on puisse voir ce qu'il à joué sur les derniers rounds, ses classements TOP10.1 et .2, son bracket)
- H. Une interface privée (donc connexion avec identifiant et mdp) pour chaque Joueur, où il pourra (secrètement, avant que ce soit rendu public) :
 - Rentrer ses pronos pour chaque round
 - Rentrer ses pronos TOP10.1 et .2
 - Rentrer son bracket pour les PLAYOFFS

Voilà, je voulais pas écrire une tartine mais j'ai encore beaucoup de choses à dire. Alors je m'arrête là pour l'instant. Et je te laisse réfléchir au truc. En précisant quelque chose qui me vient à l'esprit : l'esthétisme m'importe peu au regard de la complexité de la chose à créer. La partie programmation/Automatisation de la comptabilisation des points va demander un certain taf. Et elle devra interagir de façon particulière avec la partie « pages web ». Ca me semble être une architecture sacrément compliquée. Et j'ai vraiment peu de notions dans la programmation donc j'ai du mal à apprécier l'effort que ça peut te demander.

Et ça rejoint mon propos introductif : ne te lance dans rien avant qu'on en discute de vive voix !