

```
- humiditeUnite
- luminosite
- luminositeUnite
- pression
- pressionUnite
- altitude

    altitudeUnite

- couleur
+ Esp32()
+ getTemperature()
+ getRessentie()
+ getTemperatureUnite()
+ getRessentieUnite()
+ getHumidite()
+ getLuminosite()
+ getHumiditeUnite()
+ getLuminositeUnite()
+ getPression()
et 17 de plus...
```