# Configuration de XDebug sur VsCode et Docker

Attention, cette configuration fonctionne pour Docker sous Windows. Cela devrait également fonctionner sous Mac, mais peut nécessiter quelques modifications (non-testé). Sous Linux, la gestion des hosts dans le compose.yaml sera sûrement à adapter.

Ressources utilisées pour réaliser ce tutoriel :

- <a href="https://stevegeorge.net/2022/02/10/setting-up-xdebug-3-on-a-docker-container-with-visual-studio-code/">https://stevegeorge.net/2022/02/10/setting-up-xdebug-3-on-a-docker-container-with-visual-studio-code/</a>
- <a href="https://www.jetbrains.com/help/phpstorm/configuring-xdebug.html#configuring-xdebug-docker">https://www.jetbrains.com/help/phpstorm/configuring-xdebug.html#configuring-xdebug-docker</a>

#### 1- Introduction

Ce guide va vous aider à installer XDebug : un debugger PHP.

L'utilisation d'un debugger est une grande aide, car elle vous permettra de faire du « pas-à-pas » dans votre code et ainsi, connaître la valeur des variables de votre application tout au long de l'exécution de votre code.

## 2- Installation de XDebug 3 dans le container Docker

Ajouter les lignes suivantes dans le Dockerfile de votre container Apache pour installer et configurer XDebug :

```
RUN pecl install xdebug \
    && docker-php-ext-enable xdebug

RUN echo "xdebug.mode=debug" >> /usr/local/etc/php/conf.d/docker-php-ext-xdebug.ini \
    && echo "xdebug.client_host = host.docker.internal" >> /usr/local/etc/php/conf.d/docker-php-ext-xdebug.ini \
    && echo "xdebug.start_with_request = yes" >> /usr/local/etc/php/conf.d/docker-php-ext-xdebug.ini
```

### 3- Mettre à jour le fichier compose.yaml

Si vous utilisez la stack lamp que je fournis (<a href="https://github.com/guirod/docker-lamp.git">https://github.com/guirod/docker-lamp.git</a>), vous pouvez simplement mettre à jour le repo (dans le dossier docker-lamp, exécutez « git pull »). Il vous faut ensuite mettre à jour le fichier compose.yaml pour qu'il ajoute les variables d'environnement propres à XDebug et la configuration des hosts.

Ajouter dans la définition de votre service Apache :

```
extra_hosts:
```

- "host.docker.internal:host-gateway"

environment:

XDEBUG\_MODE: develop, debug

XDEBUG CONFIG: client host=host.docker.internal start with request=yes

### 4- Rebuild et relancer le container

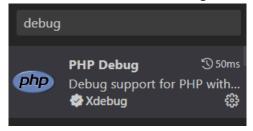
```
#Si les containers sont en cours d'exécution
docker-compose down

#Rebuild le container
docker-compose build

#Relancer la stack
docker-compose up -d
```

## 5- Installation de l'extension VSCode

Installer l'extension « PHP Debug ».



## 6- Configuration de VS Code

Ouvrir Git Bash à la racine de votre Workspace et taper les commandes suivantes :

```
# création du répertoire .vscode (Inutile si le répertoire existe déjà)
mkdir .vscode

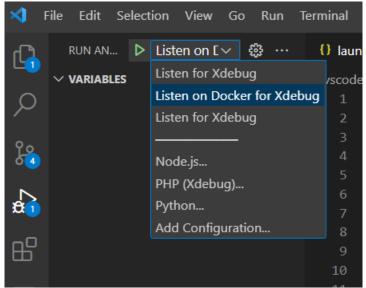
#Creation d'un fichier launch.json
touch .vscode/launch.json
```

#### Copiez le code suivant dans le fichier « launch.json » :

```
// Use IntelliSense to learn about possible attributes.
    // Hover to view descriptions of existing attributes.
    // For more information, visit:
https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
    "version": "0.2.0",
    "configurations": [
            "name": "Listen for Xdebug",
            "type": "php",
            "request": "launch",
            "port": 9003
        },
            "name": "Listen on Docker for Xdebug",
            "type": "php",
            "request": "launch",
            "port": 9003,
            "pathMappings": {
                "/var/www/html": "${workspaceFolder}"
       }
   ]
```

## 7- Enjoy

Vous pouvez maintenant lancer le debugger via vscode en utilisant « lister on docker for xdebug » dans l'onglet de debug de vscode.



Vous n'avez plus qu'à mettre des points d'arrêt en cliquant à gauche du bout de code sur lequel vous souhaitez vous arrêter puis vous pourrez faire du pas-à-pas à partir d'ici.

```
php-tp1 > 💝 article.php > ...
      You, 3 weeks ago | 1 author (You)
       <?php
      $servername = "docker-lamp-mysql";
  2
      $username = "root";
      $password = "p@ssword";
      $dbname = 'articles';
      $conn = null;
      try {
           $conn = new PDO("mysql:host=$servername;dbname=$dbname",
           $conn->setAttribute(PDO::ATTR ERRMODE, PDO::ERRMODE EXCER
           $conn->setAttribute(PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE, PDO::FE
 11
 12
 13
           $isModification = isset($ GET['id article']);
                                                             //Boolear
           $article = null;
           if ($isModification) {
 17
```