



# **HTML**

# **Introduction**

---

# Introduction au HTML: HTTP, navigateur , web

---

## WEB vs INTERNET

Internet != WEB

Internet => Réseau informatique mondial (WEB, mail, VOIP, etc...)

WEB => Une des utilisations d'internet, permet d'accéder à des pages reliées par des liens hypertextes grâce au protocole HTTP

**Protocole Internet** : famille de protocoles de communication de réseaux informatiques conçus pour être utilisés sur Internet.

HTTP : Hypertext Transfer Protocol

FTP : File Transfert Protocol

SMTP : Simple Mail Transfer Protocol

SSH : Secure Shell

...

# Introduction au HTML: HTTP, navigateur , web

---

## URL

Uniform Resource Locator

Aussi appelée « adresse web »

Ex => [https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform\\_Resource\\_Locator](https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator)

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform\\_Resource\\_Locator](https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator)

Protocole Sous-domaine Domaine Chemin

# Introduction au HTML: HTTP, navigateur , web

---

## HTTP

HyperText Transfer Protocol

Protocole du web ; permet au client de télécharger des pages web  
(Pages HTML)

## Client

Programme informatique qui permet d'effectuer des requêtes HTTP  
vers un serveur grâce à une URL.

Le navigateur est un client HTTP (Firefox, Chrome, Edge, ...)

## Serveur

Machine qui écoute les requêtes HTTP (demande de page web) des  
clients pour répondre à leurs demandes en envoyant des réponses  
HTTP (page web)

# Introduction au HTML:

## La page web

---



De quoi est composée une page web sur notre navigateur ?

HTML => HyperText Markup Language

Structure les pages à l'aide de balises, c'est le squelette d'une page.

Il est interprété par le navigateur.



CSS => Cascading Style Sheets

Donne l'apparence d'une page HTML (positionnement, couleurs, taille des textes, ...)

Le CSS n'existe pas seul, il a besoin du HTML.



JavaScript => Langage de script léger orienté objet

Permet de donner du dynamisme et de l'intelligence à une page web.

# Introduction au HTML: Éditeurs de texte

---

Avec quoi faire des pages Web ?

Avec un simple bloc note ! Aucun logiciel spécialisé n'est requis,

C'est quoi un éditeur de texte alors ?

C'est un logiciel qui va apporter des outils pour faciliter la rédaction de notre code, comme la coloration syntaxique ou l'autocomplétion.

Exemple d'éditeurs de texte: Notepad++, Kate, Sublime Text, Brackets, Visual Studio Code, et beaucoup d'autres !

On distingue les éditeurs de texte, qui sont souvent des logiciels légers et minimalistes, des **Environnements de Développement Intégrés** (EDI / IDE) qui sont des outils beaucoup plus complets permettant l'intégration de nombreux outils : terminal, git, docker, gestion des dépendances, ... Les IDE les plus connus sont : IntelliJIdea, PHPStorm, Eclipse, Netbeans, Visual Studio. Visual Studio Code est lui un éditeur de texte tellement modulaire qu'il en devient un IDE.

# Introduction au HTML: Navigateurs web

---

Les navigateurs web (web browsers) sont des logiciels qui nous permettent de visualiser le contenu des sites web.

Les navigateurs les plus connus sont : Google Chrome, Firefox, Safari, Edge, Internet Explorer, Opera, ...

Lorsque l'on développe un site, il est important de vérifier que l'affichage de notre site est conforme sur les différents navigateurs. Les exigences en matière de compatibilité devront être clairement définies par le client et devront s'adapter au public utilisant notre site.

Pour vérifier la compatibilité sur les différents navigateurs, on peut utiliser le site :

<https://caniuse.com>

# Introduction au HTML: HTML

---

Le HTML est un langage interprété par le navigateur qui sert de squelette à une page web.

Le navigateur va « lire » les instructions, que l'on appelle « balises », pour afficher une page lisible par un être humain.

Les balises sont donc des instructions pour notre navigateur.



# Introduction au HTML: Balises

---

Les balises sont toutes composées de chevrons ouvrants « < » et fermants « > »

Il existe deux types de balises :

**Balises par paires** : composées d'une balise ouvrante et une fermante

=> <p></p>, <div></div>, <h1></h1>

**Balises orphelines** : qu'on nomme « auto-fermantes »

<br>, <img>

Si des balises en contiennent d'autres, les balises contenues sont appelées « enfants » et les balises conteneurs sont les « parents » .

# Introduction au HTML:

## Balises par paire

---

Les balises par paire contiennent du texte, encadré par deux balises comme ceci :

```
<h1>Je suis un titre important</h1>
```

Elles indiquent au navigateur le début et la fin de notre texte, ainsi que sa nature. Ici, la balise **<h1>** est une balise de titre, le navigateur sait donc que notre texte, encadré par nos balises, est un titre.

La balise fermante contient toujours un slash « / » après le chevron ouvrant.

# Introduction au HTML: Balises orphelines

---

Les balises orphelines ne contiennent rien, elles sont seules :

```
<br>
```

Ces balises permettent le plus souvent d'insérer un élément dans notre page. Ici, la balise `<br>` permet de faire un retour à la ligne.

Par convention, il est préférable de mettre un slash « / » à la fin de notre balise, comme ceci « `<br/>` », même si ce n'est pas obligatoire.

# Introduction au HTML: Attributs

---

Les attributs sont des instructions qui viennent compléter les balises :

```
<p id="mon_paragraphe">Je suis un paragraphe</p>
```

Ici, nous avons une balise `<p>` de paragraphe qui contient l'attribut « id » avec la valeur « mon\_paragraphe ».

# Introduction au HTML: HTML minimal

---

Structure de base d'une page en HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Titre</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Le doctype est une instruction permettant au navigateur de savoir quel type de document il va avoir à interpréter.

# Introduction au HTML:

## Balises racines

---

Ces balises sont obligatoires dans toutes les pages HTML:

`<html>` => Contient toutes les balises HTML.

`<head>` => En-tête de la page, elle contient à minima la balise `<title>` qui affiche le titre dans l'onglet du navigateur, mais souvent beaucoup d'autres balises que nous verrons par la suite.

`<body>` => Le corps de la page, elle contient l'intégralité du contenu (articles, images, liens, vidéos, ...) .

# Introduction au HTML: Bonnes pratiques

---

- **L'indentation**  
Lorsqu'une balise contient une autre balise, on effectue une tabulation. C'est ce qu'on appelle l'indentation. Ce n'est pas obligatoire au fonctionnement, mais c'est indispensable à la compréhension humaine.
- **Le camelCase**  
En informatique, on utilise la notation camelCase (ou d'autres) qui consiste à écrire en minuscules, sans accents, sans espace et sans ponctuation en séparant les mots par des majuscules.
  - Ex: Mon titre => monTitre // Une périphrase => unePeriphrase
- **Les commentaires**  
Le texte écrit entre des balises de commentaire sera ignoré par le navigateur et (presque) invisible sur votre page. C'est un mémo pour développeur.
  - Ex: 

```
<!-- Personne ne pourra lire ceci sur ma page -->
```
- **Votre code**  
Information importante, tout ce que vous écrivez en HTML sera lisible par tout le monde en affichant le code source de votre page. Les commentaires y compris, attention à ne pas écrire n'importe quoi !
- **Espace de travail**  
Ne mettez pas tous vos projets sur votre bureau dans des « nouveaux dossiers ». Créez un espace de travail propre, ordonné et nommé vos fichiers et vos dossiers de manière logique.