

# Projet 3I013

## Réunion du 19 Avril 2019

Nicolas CASTANET  
Maël FRANCESCHETTI  
Daoud KADOCH  
Fabien MANSON



# Sommaire

La Demande du Client

Les Scénarios d'Utilisation

Architecture Logicielle

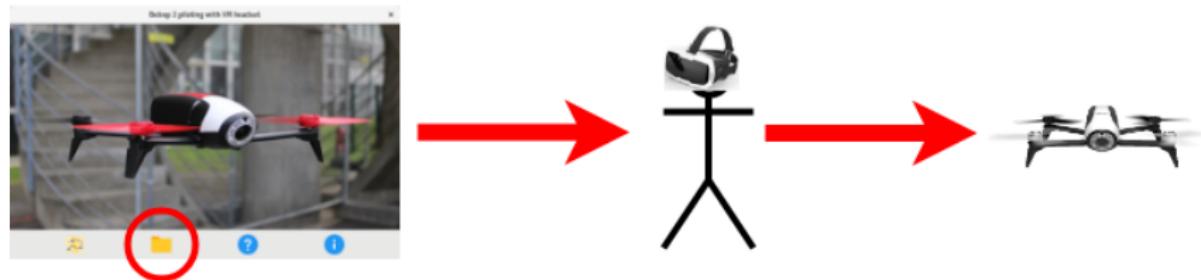
## La Demande du Client

- ▶ Le client souhaite effectuer des rondes avec un drone Bebop 2
- ▶ Le drone doit voler de manière autonome en suivant un plan de vol prédéfini
- ▶ Le retour vidéo du drone doit être redirigé à un iPod touch qui sera placé dans un masque FPV pour permettre à l'utilisateur de voir comme s'il était à la place du drone

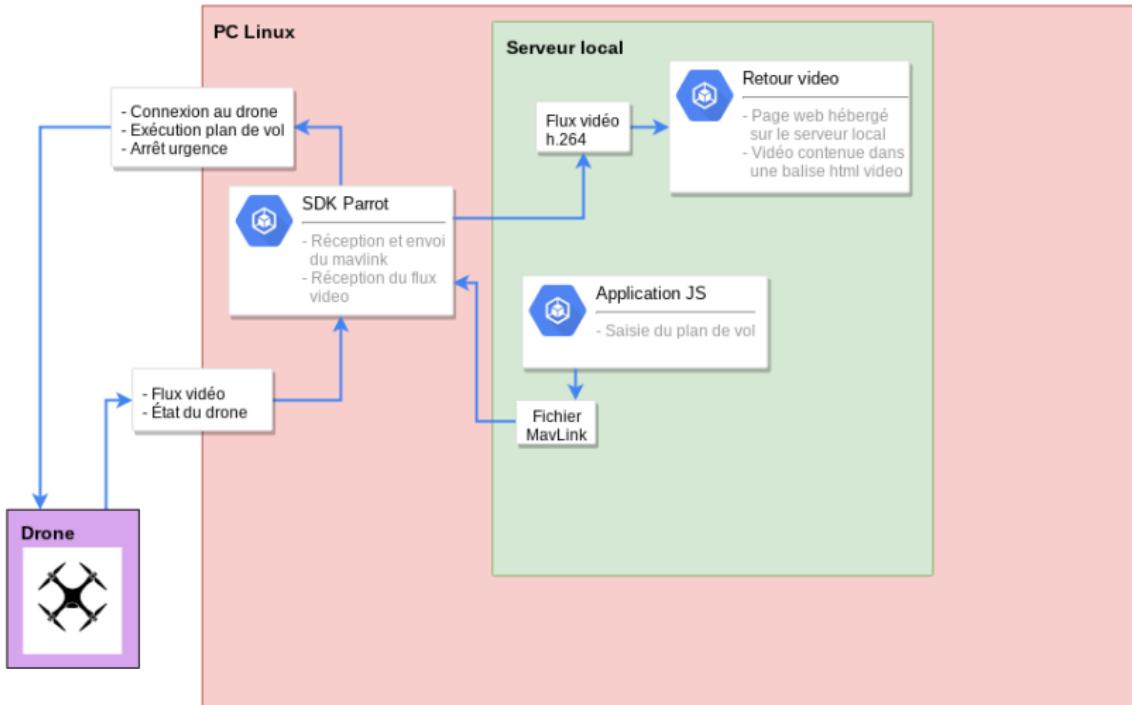
# Premier Scénario d'utilisation

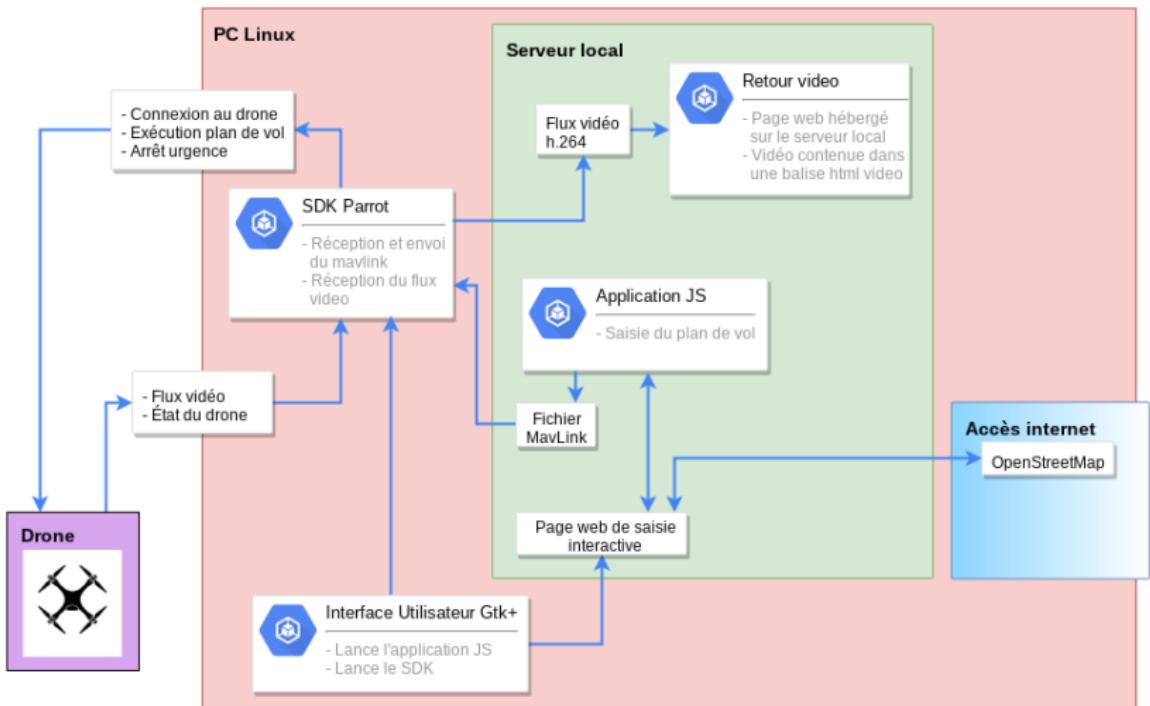


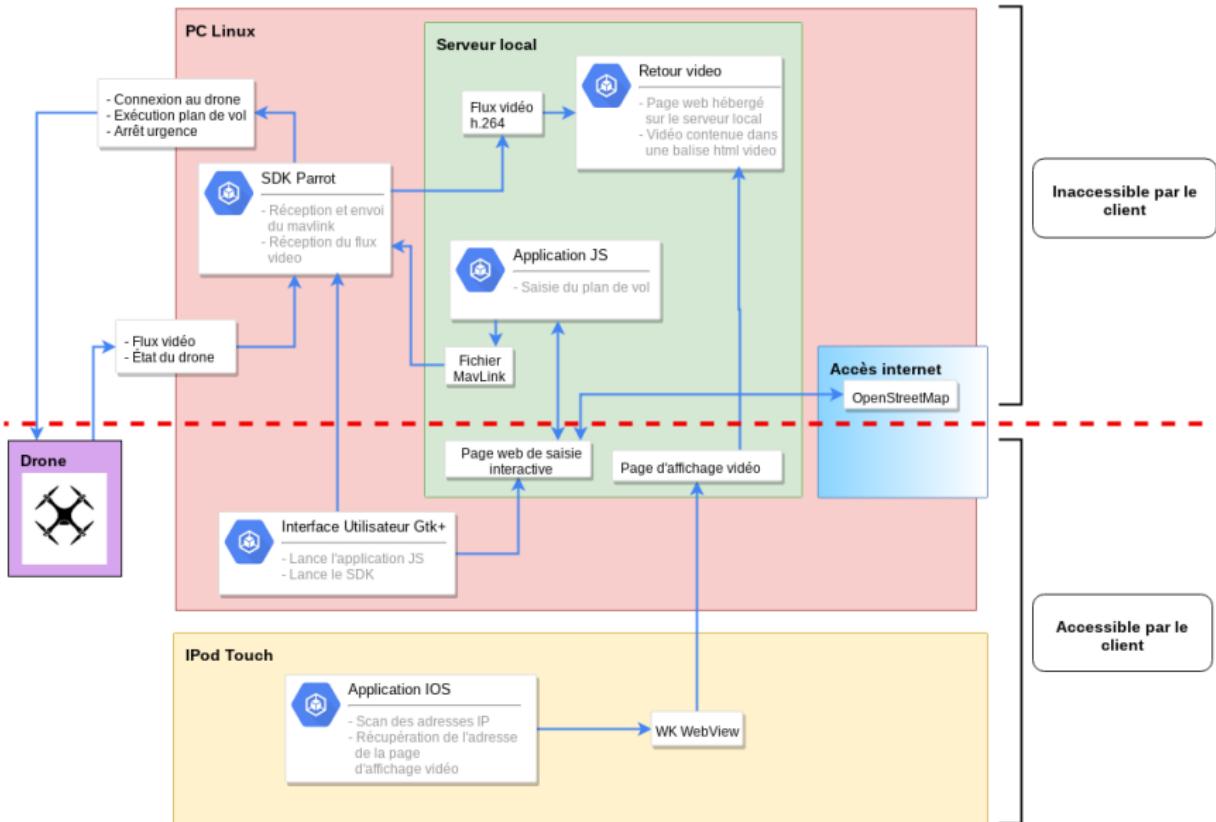
## Deuxième scénario d'utilisation

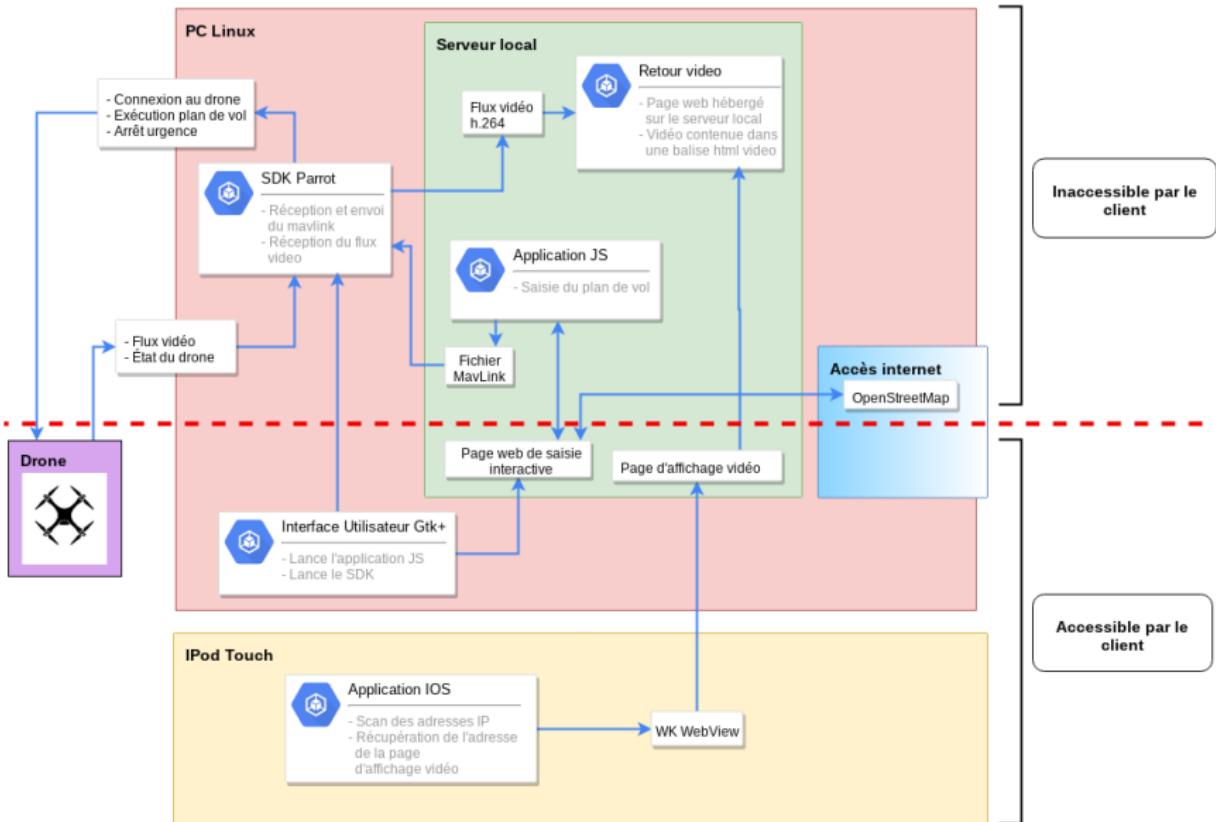


# Architecture Logicielle





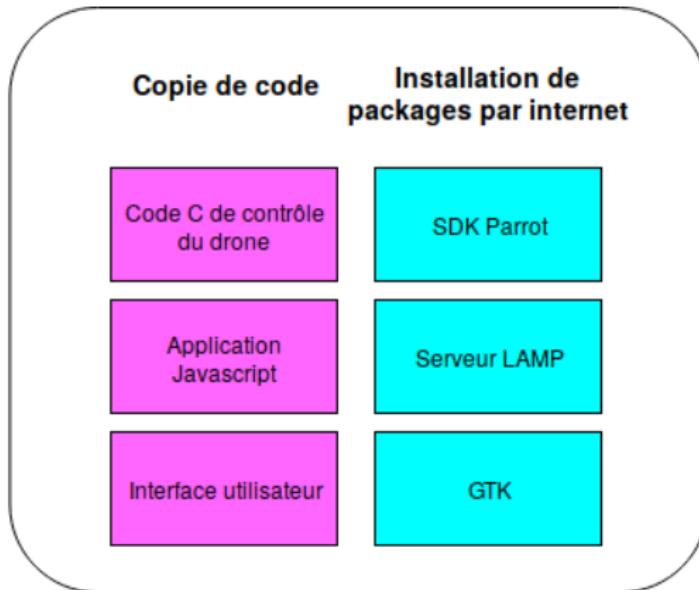




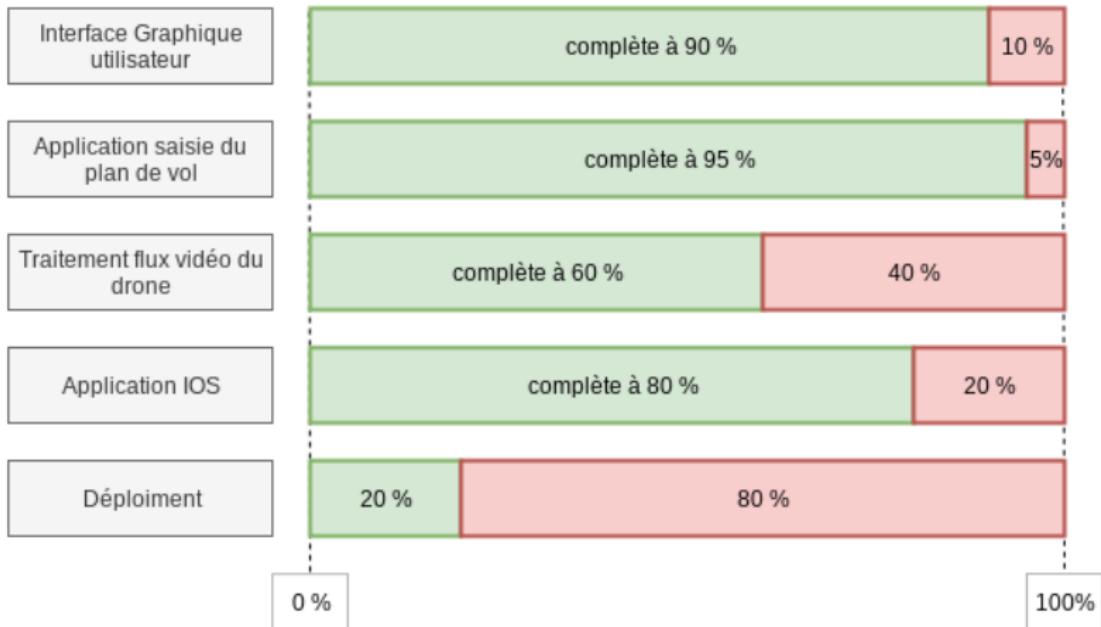
## Problèmes rencontrés

1. OpenCV
2. Ré-émission du flux vidéo par le serveur

# Déploiement



## État d'avancement du projet



# Répartition des tâches

