

# Projet 3i013

Maël FRANSESC, Daoud KADOCH, Fabien MANSON et  
Nicolas CASTANET

Sorbonne Université

Lundi 25 Février 2019



# Problématique et Objectifs



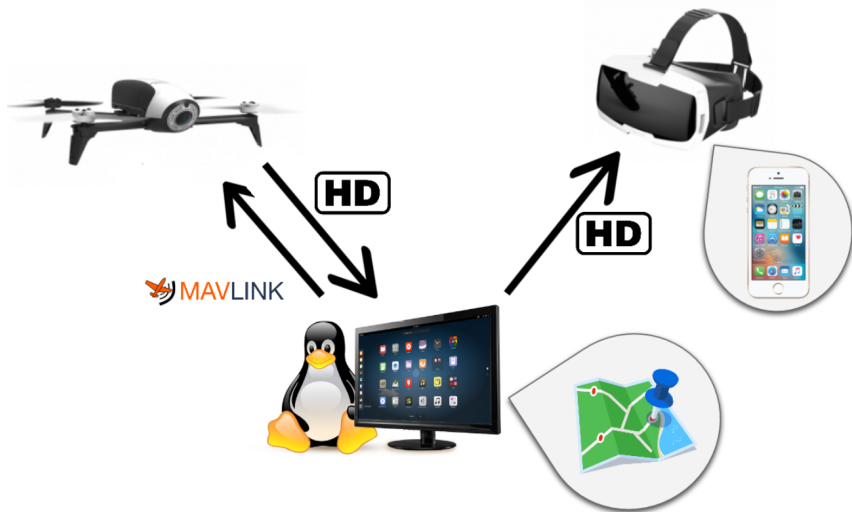


# Le matériel

12



# Drone + PC + iPod

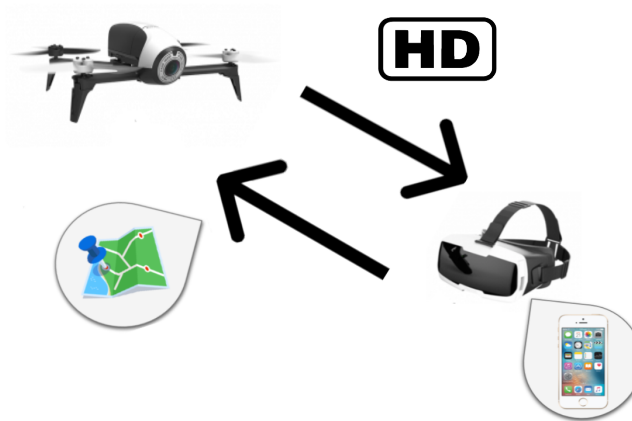


- Puissance de calcul ✓
- Split screen de l'iPod pour le FPV ✓

- Établir un protocole réseau entre le PC et l'iPod ✕
- Rediriger le flux vidéo sur l'iPod ✕
- Communication Linux/IOS ✕
- Deux applications à développer ✕
- Ergonomie d'utilisation ✕
- Beaucoup de bibliothèques à assimiler ✕











# Drone + iPod



- Un seul langage de programmation : Objective-C ✓
- Une seule application à implémenter ✓
- Un seul flux vidéo à manipuler ✓
- Meilleure ergonomie pour l'utilisateur ✓

- Pas de contrôle sur le drone en cas d'urgence ✕
- Split de l'écran de l'iPod pour le FPV ✕

# Conclusion

	Drone + PC + iPod	Drone + iPod
Communication		
Puissance		
Ergonomie		
Optimisation		
Efficacité	