# Projet 3i013

#### Maël FRANSESC, Daoud KADOCH, Fabien MANSON et Nicolas CASTANET

Sorbonne Université

Lundi 25 Février 2019





#### Sommaire

- Problématique et Objectifs
  - La demande du client
  - Le matériel
- 2 Drone + PC + iPod
  - Avantages
  - Inconvénients
- 3 Drone + iPod
  - Avantages
  - Inconvénients
- 4 Conclusion





# Problématique et Objectifs







#### La demande du client







## Le matériel

# 12











# Drone + PC + iPod



# **Avantages**

- Puissance de calcul 🗸
- Split screen de l'iPod pour le FPV 🗸





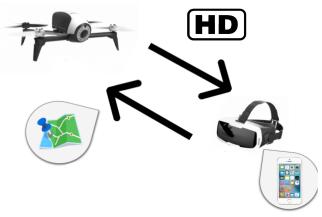
## Inconvénients

- Établir un protocole réseau entre le PC et l'iPod 🗱
- Rediriger le flux vidéo sur l'iPod \*
- Communication Linux/IOS ¥
- Deux applications à développer \*
- Ergonomie d'utilisation \*
- Beaucoup de bibliothèques à assimiler \*





# Drone + iPod







# **Avantages**

- Un seul langage de programmation : Objective-C 🗸
- Une seule application à implémenter
- Un seul flux vidéo à manipuler
- Meilleure ergonomie pour l'utilisateur





## Inconvénients

- Pas de contrôle sur le drone en cas d'urgence 🗱
- Split de l'écran de l'iPod pour le FPV ¥





## Conclusion

	Drone + PC + iPod	Drone + iPod
Communication	×	<b>1</b>
Puissance	<b>*</b>	×
Ergonomie	×	1
Optimisation	×	<b>*</b>
Efficacité	×	1

