

Preuve

- **Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités**

Class MainActivity -> ligne 100

- **Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible**

Nous utilisons le SDK 15

- **Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier**

Voir res/layout/activity_main/ activity_main.xml (land)

- **Je sais modifier le manifest de l'application en fonction de mes besoins**

Fichier AndroidManifest.xml -> ligne 19

- **Je sais faire des vues XML en utilisant layouts et composants adéquats**

Voir res/layout/activity_main/ -> activity_main.xml -> ligne 9

Voir res/layout/activity_main/ -> jeu.xml -> ligne 2

- **Je sais coder proprement mes activités, en m'assurant qu'elles ne font que relayer les évènements**

Class MainActivity -> ligne 17

- Je sais coder une application en ayant un véritable métier

Voir package Modele.Metier

- Je sais parfaitement séparer vue et modèle

Voir package Vue et Modele

- Je maîtrise le cycle de vie de mon application

Class MainActivity -> ligne 17 -71

- Je sais utiliser le findViewById à bon escient

Class GameManager -> ligne 83

- Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application

AndroidManifest -> ligne 7

- Je sais gérer la persistance légère de mon application

Class MainActivity -> ligne 22

- Je sais gérer la persistance profonde de mon application

- Je sais afficher une collection de données

Class GameView -> ligne 48

- Je sais coder mon propre adaptateur

- Je maîtrise l'usage des fragments

- Je sais développer une application publiable sur le store

- Je sais utiliser le gyroscope

Class GameManager -> ligne 70 + ligne 328

Class SensorController -> ligne 10