DoadorPe

Plano de Projeto

# Introdução

Este documento tem o intuito de guia para o planejamento das atividades do desenvolvimento do Sistema DoadorPE.

# Organização do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membro da Equipe** | **Papel A** | **Papel B** | **Contato** |
| Waltson Silva | Engenheiro de Software | Projetista | [Waltson.silva@hotmail.com](mailto:Waltson.silva@hotmail.com) |
| Adriano Vasconcelos | Engenheiro de Testes | Analista de Requisitos | [dj\_adrianodez@hotmail.com](mailto:dj_adrianodez@hotmail.com) |
| Jarley Nóbrega | Stakeholder | N/A |  |

# Processo de Desenvolvimento e Métodos de Acompanhamento

O ciclo de vida do projeto será baseado no OpenUP, cuja definição é atualmente de responsabilidade da equipe do Eclipse Foundation. A instância do processo para fins de acompanhamento está disponível na web através da URL <http://processo.jarley.com>.

O OpenUP prevê o desenvolvimento em 4 fases distintas: Concepção, Elaboração, Construção e Transição, com as seguintes disciplinas e artefatos:

* Planejamento: Plano de Projeto, da Lista de Itens de Trabalho e dos Planos de Iteração.
* Requisitos: Documento de Visão e Especificação de Casos de Uso.
* Design: Projeto da Arquitetura, Diagramas UML.
* Código: Repositório local de código-fonte do projeto. Inclui scripts, arquivos de configuração, etc.
* Testes: Especificação de Casos de Testes e Planilha de Execução de Testes.
* Distribuição: Arquivos binários para distribuição e instalação do produto.

O acompanhamento das atividades será a cada dois dias com as atividades de desenvolvimento e semanalmente para atualizar o progresso do projeto. O artefato utilizado para o acompanhamento das atividades é a Lista de itens de trabalho, o estado atual e as horas trabalhadas serão atualizados pelo responsável.

# Objetivos e Marcos do Projeto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteração** | **Objetivos Primários** (riscos e cenários de casos de uso) | **Início Programado ou Marco** | **Velocidade Alvo** |
| Concepção | I1 | Objetivo: Fechar o escopo do projeto   1. Mapear Competências 2. Configurar o Ambiente de desenvolvimento e de controle de versão. 3. Descrever a visão, os riscos e o planejamento do projeto. 4. Definir Plano de Iteração. 5. Definir os requisitos iniciais. 6. Definira arquitetura preliminar. 7. Implementar o protótipo das interfaces | Período  09/03/2015 a 27/04//2015 |  |
| Elaboração | E1 | Objetivo: Refinar os requisitos e Implementar,  Alterar Plano de Interação, Lista de Itens, Plano de Projeto.   1. Alterar Plano de Interação 2. Alterar Lista de Itens 3. Alterar Plano da interação 4. Exibir instruções | Período  28/04/2015 a 25/05/2015 |  |
|  | E2 | 1. Exibir informações dos donatários 2. Buscar informações 3. Gerar relatório 4. Reserva horário para doação 5. Alterar Plano de Interação 6. Alterar Lista de Itens 7. Alterar Plano da interação |  |  |
| Construção | C1 | 1. Localizar possíveis locais de coletas 2. Compartilhar em redes sócias. 3. Autenticar usuário 4. Calcular Tempo |  |  |
|  | C2 | 1. Exibir informações dos donatários 2. Buscar informações 3. Gerar relatório 4. Traçar rota |  |  |
|  | C3 |  |  |  |
| Transição | T1 |  |  |  |
|  | T2 |  |  |  |

# Deployment e Distribuição

A distribuição do DoadorPe ocorrerá através da disponibilização de executáveis no repositório de controle de versão.

# Lições Aprendidas

N/D