DoadorPe

Plano de Projeto

# Introdução

Este documento tem o intuito de guia para o planejamento das atividades do desenvolvimento do Sistema DoadorPE.

# Organização do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membro da Equipe** | **Papel A** | **Papel B** | **Contato** |
| Waltson Silva | Engenheiro de Software | Projetista | [Waltson.silva@hotmail.com](mailto:Waltson.silva@hotmail.com) |
| Adriano Vasconcelos | Engenheiro de Testes | Analista de Requisitos | [dj\_adrianodez@hotmail.com](mailto:dj_adrianodez@hotmail.com) |
| Jarley Nóbrega | Stakeholder | N/A |  |

# Processo de Desenvolvimento e Métodos de Acompanhamento

O ciclo de vida do projeto será baseado no OpenUP, cuja definição é atualmente de responsabilidade da equipe do Eclipse Foundation. A instância do processo para fins de acompanhamento está disponível na web através da URL <http://processo.jarley.com>.

O OpenUP prevê o desenvolvimento em 4 fases distintas: Concepção, Elaboração, Construção e Transição, com as seguintes disciplinas e artefatos:

* Planejamento: Plano de Projeto, da Lista de Itens de Trabalho e dos Planos de Iteração.
* Requisitos: Documento de Visão e Especificação de Casos de Uso.
* Design: Projeto da Arquitetura, Diagramas UML.
* Código: Repositório local de código-fonte do projeto. Inclui scripts, arquivos de configuração, etc.
* Testes: Especificação de Casos de Testes e Planilha de Execução de Testes.
* Distribuição: Arquivos binários para distribuição e instalação do produto.

O acompanhamento das atividades será a cada dois dias com as atividades de desenvolvimento e semanalmente para atualizar o progresso do projeto. O artefato utilizado para o acompanhamento das atividades é a Lista de itens de trabalho, o estado atual e as horas trabalhadas serão atualizados pelo responsável.

# Objetivos e Marcos do Projeto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteração** | **Objetivos Primários**  (riscos e cenários de casos de uso) | **Início Programado ou Marco** | **Velocidade Alvo** |
| Concepção | I1 | Objetivo: Fechar o escopo do projeto   1. Mapear Competências 2. Configurar o Ambiente de desenvolvimento e de controle de versão. 3. Descrever a visão, os riscos e o planejamento do projeto. 4. Definir Plano de Iteração. 5. Definir os requisitos iniciais. 6. Definira arquitetura preliminar. 7. Implementar o protótipo das interfaces | Período  09/03/2015 a 27/04//2015 |  |
| Elaboração | E1 | Objetivo: Refinar os requisitos e Implementar,  Alterar Plano de Interação, Lista de Itens, Plano de Projeto.   1. Localizar possíveis locais de coletas 2. Compartilhar em redes sócias. 3. Exibir informações dos donatários 4. Reserva horário para doação 5. Alterar Plano projeto 6. Criar Plano de Interação 7. Lista de Itens 8. Plano da interação | Período  04/05/2015 a 15/06/2015 |  |
|  | E2 |  |  |  |
|  | E3 |  |  |  |
| Construção | C1 |  |  |  |
|  | C2 |  |  |  |
|  | C3 |  |  |  |
| Transição | T1 |  |  |  |
|  | T2 |  |  |  |

# Deployment e Distribuição

A distribuição do DoadorPe ocorrerá através da disponibilização de executáveis em servidores de aplicação assim que novas versões estiver disponíveis. (Play Store)

# Lições Aprendidas

N/D