DoadorPe

Visão do Sistema

# Introdução

Principal objetivo deste documento é definir a visão geral que os Stakeholders têm do produto a ser produzido, sendo uma aplicação móvel, com o intuito disseminar a real necessidade do banco de sangue da região metropolitana do Recife.

# Posicionamento do Produto

## Levantamento de Problemas

|  |  |
| --- | --- |
| O problema de | Falta de informação sobre locais de coletas  Não exibição das necessidades de doação  Não explorar os meios de comunicação. |
| Afeta | Hemope, doadores e os donatários. |
| Cujo impacto é | Afeta no nível de estoque de sangue. |
| Uma possível solução poderia ser | Um aplicativo que, localiza e informa os pontos de coletas, exibe as necessidades de doação e compartilha as mesmas em redes sociais. |

## Levantamento do Posicionamento do Produto

|  |  |
| --- | --- |
| Para | Hemope, doadores e donatários. |
| Quem | Pessoas que necessitam obter informações dos doadores e os possíveis locais de coletas. |
| DoadorPe | É um aplicativo para dispositivo móvel com disseminar a real necessidade do banco de sangue da região metropolitana do Recife. |
| Que | . Localiza e informa os pontos de coletas, exibe as necessidades de doação e compartilha as mesmas em redes sociais. |
| Ao contrário de | Doação de Sangue Reminder que só permite calcular facilmente a próxima data possível de doação. |
| Nosso produto | O produto apresenta funcionalidades inovadoras dos demais que já existe no mercado. |

# Descrição dos Stakeholders

## Resumo

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Professor Jarley | Realizará a avaliação do projeto. | Acompanhar e avaliar o desempenho da equipe, propondo melhorias no desenvolvimento do aplicativo. |
| Equipe Projeto | Equipe voltada para solução do problema. | Planejar, projetar, desenvolver e executar. |
| Doadores | Utilizará aplicativo, tendo participação importante na compreensão do domínio da aplicação. | Cederão informações pertinentes a ele, assim tornando um possível doador. |
| Hemope | Utilizará aplicativo, tendo participação importante na compreensão do domínio da aplicação. | Transmitir informações pertinentes a seu domino de aplicação. |

## Ambiente do Usuário;

O usuário do aplicativo terá acesso às informações dos donatários, fornecidas pelo Hemope, também poderá localizar possíveis locais de coleta, compartilhar as informações em redes sócias e reserva um horário para doação.

# Visão Geral do Produto

## Necessidades e Características

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Prioridade** | **Característica** | **Release Planejado** |
| Localizar Possíveis locais de coletas | Média | Localizar os possíveis locais de coleta, próximo ao usuário. | E1 |
| Compartilhar nas Redes Sociais | Alta | Compartilhar informações dos donatários em redes sócias. | E1 |
| Exibir informações dos donatários | Alta | Exibir no aplicativo informações dos donatários. | E2 |
| Buscar informações | Alta | Realizar pesquisa na base de dados e exibi na tela para o usuário. | E2 |
| Gerar relatório | Baixa | Gera um relatório contendo o balanço de coletas do mês. | E2 |
| Autenticação de usuário | Média | Autenticação do usuário para utilizar serviços do aplicativo. | E1 |
| Exibir instruções | Baixa | Exibir no aplicativo as instruções para realizar uma doação. | E1 |
| Calcular tempo para próxima doação | Baixa | Informa ao usuário qual a partir de qual data ele poderá doar. | E1 |
| Traçar rota | Média | O usuário poderá traçar a rota de onde está até o ponto de coleta. | E2 |

# Outros Requisitos do Produto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requisito** | **Prioridade** | **Release Planejado** |
| Tempo de resposta para localizar de possíveis locais de coletas  <5s | Alta | E1 |
| Interface intuitiva | Média | E1 |
| Confiabilidade | Baixa | E2 |
| Desempenho | Alta | E2 |