

# Edison Fabian Gomez Castillo

Desarrollador de Videojuegos

+57 3014748985 | [fabigom\\_96@hotmail.com](mailto:fabigom_96@hotmail.com) | [Linkedin](#) | [Portafolio](#)  
Sogamoso, Colombia

Soy un Tecnólogo en Programación de Sistemas Informáticos con experiencia en soporte técnico. Me especializo en el desarrollo de software, así como en la creación de prototipos interactivos con conocimientos en Unity, Java ,JavaScript ,C#, Python, PHP. Disfruto resolviendo problemas y optimizando sistemas. Tengo habilidades sólidas en prototipado, diseño de programas y gestión de bases de datos, además de experiencia en análisis de requisitos, desarrollo de interfaces de usuario intuitivas, optimización de rendimiento, y manejo de herramientas de control de versiones. Me destaco por mi adaptabilidad, orientación al servicio, trabajo colaborativo y una fuerte capacidad de aprendizaje. Busco integrarme a una empresa donde pueda aportar mis conocimientos en desarrollo de software, con énfasis en programación eficiente, diseño de soluciones innovadoras y mejora continua de sistemas. Aspiro a contribuir activamente en proyectos tecnológicos desafiantes, mientras sigo fortaleciendo mis habilidades técnicas y creciendo junto a un equipo comprometido con la calidad y la innovación.

## EDUCACIÓN

*Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia – UPTC*

**Tecnólogo en Programación de Sistemas Informáticos**

06 / 2023 – En curso

*Generation*

**Bootcamp Junior Unity Developer**

04 / 2025 – En curso

*IBM & Coursera*

**Curso: Generative AI: Prompt Engineering Basics**

05 / 2025

*Talento TECH*

**Bootcamp en Ciberseguridad**

11 / 2024 - 01 / 2025

## EXPERIENCIA LABORAL

WOMFER Grupo Empresarial y Financiero

05 / 2019 – 04 / 2021

**Auxiliar de Oficina**

- Administré y actualicé bases de datos empresariales, asegurando la integridad y disponibilidad de la información.
- Resolví incidencias técnicas en sistemas informáticos y software administrativo, contribuyendo a la continuidad operativa de la oficina.

Technical Support Yunatech

03 / 2017 – 05 / 2018

**Técnico de Soporte en Sitio**

- Ejecuté mantenimiento preventivo y correctivo mejorando la estabilidad y rendimiento de equipos.
- Configuré y optimicé dispositivos de red como routers y cámaras para entornos empresariales.

## PROYECTOS

Nightmare Mirror

**Videojuego desarrollado para una Game Jam**

06 / 2025

Link: <https://jdmango.itch.io/nightmare-mirror>

Desarrollé los scripts de control del escenario, iluminación y efectos de sonido en diferentes secciones del juego. Además, me encargué de construir (build) todos los niveles del juego y de programar mecánicas adicionales que aportaron a la jugabilidad general. Participé activamente en la integración de sistemas clave para crear una experiencia atmosférica y fluida.

## HABILIDADES

Java | Python | JavaScript | C# | HTML | CSS | MySQL | SQLite | Unity

## IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Intermedio (B1)