MAT-468: Sesión 3, Solución de sistemas lineales II

Felipe Osorio

http://fosorios.mat.utfsm.cl

Departamento de Matemática, UTFSM



Considere resolver el sistema lineal

$$Ax = b$$

donde $m{A} \in \mathbb{R}^{n imes n}$ y asumiremos que el sistema admite una solución exacta $\widehat{m{x}}$.

A continuación se describe:

- ► El método Jacobi.
- ► Método Gauss-Seidel.
- ► Método de gradientes conjugados.



Para uniformizar la presentación de todos los métodos, sea D, L y U las partes diagonal, triangular inferior y triangular superior de la matriz A, respectivamente¹.

Es decir $D = diag(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$, mientras que

$$\mathbf{L} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{n,n-1} & 0 \end{pmatrix}$$

$$\boldsymbol{L} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{n,n-1} & 0 \end{pmatrix}, \qquad \boldsymbol{U} = \begin{pmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & 0 & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a_{n-1,n} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$



¹Evidentemente A = D + L + U.

Un método iterativo para la solución de sistemas lineales construye una secuencia $\{x^{(k)}\}$, para $k=0,1,\ldots$, que bajo ciertas condiciones converge a \widehat{x} .

 $oldsymbol{x}^{(0)}$ representa una estimación inicial y la secuencia es construída como una regla del tipo:

$$x^{(k+1)} = B_k x^{(k)} + C_k b, \quad k = 0, 1, \dots,$$
 (1)

donde $\boldsymbol{B}_k, \boldsymbol{C}_k \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Las diferentes elecciones de $oldsymbol{B}_k$ y $oldsymbol{C}_k$ definen los distintos algoritmos.



La condición básica sobre ${\pmb B}_k$ y ${\pmb C}_k$ que asegura la convergencia del algoritmo es la siguiente:

$$B_k + C_k A = I.$$

En efecto, se debe tener que

$$\widehat{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{B}_k \widehat{\boldsymbol{x}} + \boldsymbol{C}_k \boldsymbol{b},$$

y dado que \widehat{x} es solución del sistema de ecuaciones Ax=b, tenemos

$$\widehat{x} = B_k \widehat{x} + C_k A \widehat{x}$$

= $(B_k + C_k A) \widehat{x}$,

desde donde sigue el resultado.



Resultado 1

Una secuencia $\{x^{(k)}\}$ dada por (1) converge a la solución del sistema Ax=b para cualquier $x^{(0)}$, sólo si

$$\lim_{k\to\infty} \boldsymbol{B}_k \boldsymbol{B}_{k-1} \cdots \boldsymbol{B}_0 = \mathbf{0}$$

En la práctica se utiliza métodos iterativos estacionarios, es decir, tal que $B_k = B$ y $C_k = C$ son constantes. De este modo, tenemos la siguiente regla:

$$x^{(k+1)} = Bx^{(k)} + Cb, \quad k = 0, 1, ...,$$
 (2)

y la condición de convergencia en el resultado anterior adopta una forma más simple

Resultado 2

Una secuencia $\{x^{(k)}\}$ dada por (2) converge a la solución del sistema Ax=b para cualquier $x^{(0)}$, si y sólo si el radio espectral $\rho(B)<1$, donde $\rho(B)=\max\{\lambda_1,\ldots,\lambda_n\}$ con $\lambda_1,\ldots,\lambda_n$ los valores propios de B^2 .



 $^{^{\}mathbf{2}}\mathsf{Esta}$ condición es equivalente a $\|B\| < 1$ para cualquier norma matricial.

Criterio de parada

Se suele declarar convergencia cuando algún criterio preestablecido es satisfecho.

Específicamente, para un nivel de tolerancia au, el proceso iterativo se detiene si

$$\| \boldsymbol{x}^{(k+1)} - \boldsymbol{x}^{(k)} \| \leq \tau, \qquad \| \boldsymbol{r}^{(k+1)} - \boldsymbol{r}^{(k)} \| \leq \tau, \quad \text{o} \quad \| \boldsymbol{r}^{(k+1)} \| \leq \tau,$$

donde $m{r}^{(k)} = m{A}m{x}^{(k)} - m{b}$ es el vector residual.

Además se suele incluir un número máximo aceptable de iteraciones.



Método Jacobi

Suponga que $m{A}$ tiene elementos diagonales no cero. Entonces el sistema $m{A}m{x}=m{b}$ puede ser escrito como

$$Dx + (L + U)x = b,$$

y de este modo, tenemos que

$$x = D^{-1}[-(L+U)x + b]$$

Esto motiva el siguiente algoritmo:

$$x^{(k+1)} = -D^{-1}(L+U)x^{(k)} + D^{-1}b, \quad k = 0, 1, ...,$$
 (3)

Observación:

La condición $\rho(D^{-1}(L+U)) < 1$ es satisfecha para una amplia clase de matrices (por ejemplo, diagonal dominantes, simétricas y definidas positivas).



Método Gauss-Seidel

Análogamente al método Jacobi, podemos reescribir el sistema $oldsymbol{A} oldsymbol{x} = oldsymbol{b}$ como

$$(L+D)x+Ux=b,$$

es decir

$$\boldsymbol{x} = (\boldsymbol{L} + \boldsymbol{D})^{-1} [-\boldsymbol{U}\boldsymbol{x} + \boldsymbol{b}]$$

Esto lleva al esquema iterativo:

$$x^{(k+1)} = -(L+D)^{-1}Ux^{(k)} + (L+D)^{-1}b, \quad k = 0, 1, ...,$$
 (4)

Observación:

La condición de convergencia $\rho(({m L}+{m D})^{-1}{m U})<1$ es satisfecha para matrices diagonal dominantes y definidas positivas.



Sobrerelajación sucesiva

El método Gauss-Seidel puede ser inaceptablemente lento. El método de sobrerelajación sucesiva (SOR) está basado en la siguiente identidad

$$(\mathbf{D} + \omega \mathbf{L})\mathbf{x} = -[\omega \mathbf{U} + (\omega - 1)\mathbf{D}]\mathbf{x} + \omega \mathbf{b},$$

donde $\omega>0$ es llamado factor de relajación. Se puede mostrar que SOR converge solamente para valores de $\omega\in(0,2)$ (ver Kahan, 1958).

De este modo, obtenemos:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = (\mathbf{D} + \omega \mathbf{L})^{-1} [(\omega - 1)\mathbf{D} - \omega \mathbf{U}] \mathbf{x}^{(k)} + \omega (\mathbf{D} + \omega \mathbf{L})^{-1} \mathbf{b},$$

= $\mathbf{M}_{\omega} \mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{d}_{\omega}, \qquad k = 0, 1, \dots,$ (5)

Observación:

Una buena elección del parámetro ω^3 puede acelerar la convergencia del método⁴ (Young, 1954; Hadjidimos, 2000).



 $^{^{3}\}omega_{\text{ont}} = 2/(1+\rho(B)), \text{ con } B = -(L+D)^{-1}U.$

⁴Un radio espectral menor, indica convergencia más rápida

Método de gradientes conjugados

Resolver el sistema lineal Ax = b es equivalente a determinar el mínimo de la función:

$$\phi(\boldsymbol{x}) = \frac{1}{2} \boldsymbol{x}^{\top} \boldsymbol{A} \boldsymbol{x} - \boldsymbol{x}^{\top} \boldsymbol{b}.$$

En efecto, por hacer la derivada de ϕ igual a ${\bf 0}$, vemos que el punto estacionario de ϕ ocurre en el punto ${\bf x}$ donde ${\bf A}{\bf x}={\bf b}$.

- ightharpoonup Este procedimiento asume que la matriz A es simétrica y definida positiva.
- En este caso, el (único) mínimo de ϕ ocurre en $\widehat{x}=A^{-1}b$ y es dado por $-\frac{1}{2}b^{\top}A^{-1}b$.

El mínimo puede ser encontrado de forma iterativa, usando el siguiente esquema

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + \lambda^{(k)} \mathbf{p}^{(k)}, \qquad r = 0, 1, \dots,$$
 (6)

donde $\lambda^{(k)}$ es un escalar (que representa un largo de paso), mientras que $p^{(k)}$ es un vector que indica la dirección de búsqueda.



Método de gradientes conjugados

Resolver el sistema lineal Ax=b es equivalente a determinar el mínimo de la función:

$$\phi(\boldsymbol{x}) = \frac{1}{2} \boldsymbol{x}^{\top} \boldsymbol{A} \boldsymbol{x} - \boldsymbol{x}^{\top} \boldsymbol{b}.$$

En efecto, por hacer la derivada de ϕ igual a ${\bf 0}$, vemos que el punto estacionario de ϕ ocurre en el punto ${\bf x}$ donde ${\bf A}{\bf x}={\bf b}$.

- ightharpoonup Este procedimiento asume que la matriz A es simétrica y definida positiva.
- En este caso, el (único) mínimo de ϕ ocurre en $\widehat{x} = A^{-1}b$ y es dado por $-\frac{1}{2}b^{\top}A^{-1}b$.

El mínimo puede ser encontrado de forma iterativa, usando el siguiente esquema:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + \lambda^{(k)} \mathbf{p}^{(k)}, \qquad r = 0, 1, \dots,$$
 (6)

donde $\lambda^{(k)}$ es un escalar (que representa un largo de paso), mientras que $p^{(k)}$ es un vector que indica la dirección de búsqueda.



Método gradientes conjugados

Note que

$$\mathsf{d}_x\,\phi(\boldsymbol{x}) = \tfrac{1}{2}(\mathsf{d}\boldsymbol{x})^\top\boldsymbol{A}\boldsymbol{x} - (\mathsf{d}\boldsymbol{x})^\top\boldsymbol{b} = (\mathsf{d}\boldsymbol{x})^\top(\boldsymbol{A}\boldsymbol{x} - \boldsymbol{b}),$$

es decir,

$$rac{\partial \phi(m{x})}{\partial m{x}} = m{A}m{x} - m{b}, \qquad -rac{\partial \phi(m{x})}{\partial m{x}} := m{r}$$

es un residuo.

Definición 1

Un conjunto de vectores $\{z_0,z_1,\ldots,z_k\}$ se dicen conjugados 5 con respecto a la matriz simétrica y definida positiva A si

$$\boldsymbol{z}_i^{\top} \boldsymbol{A} \boldsymbol{z}_j = 0, \qquad \forall \, i \neq j.$$

Un conjunto de vectores satisfaciendo esta propiedad también son linealmente independientes.



 $^{^{5}}$ también son dichos A-conjugados.

Método gradientes conjugados

Ahora, note que

$$\boldsymbol{x}^{(k)} = \boldsymbol{x}^{(0)} + \lambda^{(1)} \boldsymbol{p}^{(1)} + \dots + \lambda^{(k-1)} \boldsymbol{p}^{(k-1)}.$$

Escogiendo $\lambda^{(k)}$ como

$$\lambda^{(k)} = \frac{\boldsymbol{r}^{(k)\top} \boldsymbol{p}^{(k)}}{\boldsymbol{p}^{(k)\top} \boldsymbol{A} \boldsymbol{p}^{(k)}},$$

obtenemos que la dirección de búsqueda $m{p}^{(k)}$ es $m{A}$ -conjugada con $m{p}^{(1)},\dots,m{p}^{(k-1)}.$

- La secuencia $\{x^{(k)}\}$ definida por por el algoritmo gradiente conjugado (6) converge a la solución \widehat{x} en a lo más n pasos.
- El algoritmo puede ser implementado muy eficientemente y por tanto es una opción atractiva para problemas de gran tamaño.



Gradientes conjugados

Algoritmo 1: Gradientes conjugados.

```
: Estimación inicial x^{(0)}
       Entrada
       Parámetros: Tolerancia \tau
  1 begin
               k \leftarrow 0
  2
              Calcular oldsymbol{r}^{(k)} = oldsymbol{b} - oldsymbol{A} oldsymbol{x}^{(k)} , oldsymbol{p}^{(k)} = oldsymbol{r}^{(k)} y \gamma^{(k)} = \|oldsymbol{r}^{(k)}\|^2
  3
              while \gamma^{(k)} > \tau do
                        \lambda^{(k)} = rac{oldsymbol{r}^{(k)	op}oldsymbol{p}^{(k)}}{oldsymbol{p}^{(k)	op}oldsymbol{A}oldsymbol{p}^{(k)}}
  5
                        x^{(k+1)} = x^{(k)} + \lambda^{(k)} p^{(k)}
  6
                      r^{(k)} = b - Ax^{(k+1)}
  7
                       \beta^{(k)} = \frac{\boldsymbol{r}^{(k+1)\top}\boldsymbol{p}^{(k)}}{\boldsymbol{n}^{(k)\top}\boldsymbol{A}\boldsymbol{n}^{(k)}}
  8
                         \mathbf{p}^{(k+1)} = \mathbf{r}^{(k+1)} - \beta^{(k)} \mathbf{p}^{(k)} \vee \gamma^{(k)} = \|\mathbf{r}^{(k)}\|^2
  9
                         Hacer k \leftarrow k+1 v \boldsymbol{r}^{(k)} \leftarrow \boldsymbol{r}^{(k+1)}, \boldsymbol{p}^{(k)} \leftarrow \boldsymbol{p}^{(k+1)}
10
11
                end
                \mathbf{return} \ \widehat{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{x}^{(k)}
12
13 end
```



MAT-468: Sesión 3, Cálculos en regresión

Felipe Osorio

http://fosorios.mat.utfsm.cl

Departamento de Matemática, UTFSM



Antes de describir una variante para obtener la descomposición ortogonal-triangular (QR) de una matriz es conveniente revisar algunas propiedades fundamentales de las matrices ortogonales:

- $QQ^\top = Q^\top Q = I.$
- ||Qx|| = ||x||.
- ightharpoonup Si $B=Q^ op AQ$, entonces A y B tienen los mismos valores propios para Q matriz ortogonal.

Existen diversar variantes del algoritmo para implementar la descomposición QR. A continuación veremos una basada en transformaciones Householder.



Problema 1

Para $m{x} \in \mathbb{R}^p$, $m{x}
eq m{0}$, hallar una matriz ortogonal $m{M} \in \mathbb{R}^{p imes p}$ tal que

$$\boldsymbol{M}^{\top} \boldsymbol{x} = \| \boldsymbol{x} \| \, \boldsymbol{e}_1,$$

donde $e_1 = (1, 0, \dots, 0)^{\top}$ denota el primer vector unidad.

Definición 1 (Reflexión)

Sea u y v vectores ortonormales y x vector generado por u y v. Entonces

$$\boldsymbol{x} = c_1 \boldsymbol{u} + c_2 \boldsymbol{v},$$

para escalares c_1 , c_2 . El vector

$$\widetilde{\boldsymbol{x}} = -c_1 \boldsymbol{u} + c_2 \boldsymbol{v},$$

el llamado una reflexión de x a través de la línea definida por el vector v (o u^{\perp}).



Definición 2 (Transformación Householder)

Sea ${m x} = c_1 {m u} + c_2 {m v}$, con ${m u}$ y ${m v}$ vectores generadores de ${m x}$ y considere la matriz

$$\boldsymbol{H} = \boldsymbol{I} - \lambda \boldsymbol{u} \boldsymbol{u}^{\top}, \qquad \lambda = 2/\boldsymbol{u}^{\top} \boldsymbol{u}.$$

Note que $\boldsymbol{H}\boldsymbol{x}=\widetilde{\boldsymbol{x}}$, es decir \boldsymbol{H} es un reflector.

La transformación Householder satisface las siguientes propiedades:

- ightharpoonup Hu = -u.
- ightharpoonup Hv = v para cualquier v ortogonal a u.
- $ightharpoonup H^{\top} = H.$
- $H^{-1} = H^{\top}$.



Considere $\boldsymbol{u} = \boldsymbol{x} + \delta \boldsymbol{e}_1$, donde $\delta^2 = \boldsymbol{x}^{\top} \boldsymbol{x}$. Es fácil notar que,

$$\boldsymbol{u}^{\top}\boldsymbol{u} = (\boldsymbol{x} + \delta\boldsymbol{e}_1)^{\top}(\boldsymbol{x} + \delta\boldsymbol{e}_1) = \boldsymbol{x}^{\top}\boldsymbol{x} + 2\delta\boldsymbol{x}^{\top}\boldsymbol{e}_1 + \delta^2\boldsymbol{e}_1^{\top}\boldsymbol{e}_1$$
$$= \delta^2 + 2\delta\boldsymbol{x}_1 + \delta^2 = 2(\delta^2 + \delta\boldsymbol{x}_1),$$

así

$$\lambda = \frac{2}{\|\boldsymbol{u}\|^2} = \frac{1}{\delta^2 + \delta x_1}.$$

Además,

$$\boldsymbol{u}^{\top}\boldsymbol{x} = (\boldsymbol{x} + \delta\boldsymbol{e}_1)^{\top}\boldsymbol{x} = \boldsymbol{x}^{\top}\boldsymbol{x} + \delta\boldsymbol{e}_1^{\top}\boldsymbol{x} = \delta^2 + \delta x_1.$$

De este modo, H satisface:¹

$$Hx = (I - \lambda u u^{\top})x = x - \lambda (u^{\top}x)u$$

= $x - \lambda(\delta^2 + \delta x_1)(x + \delta e_1) = x - x - \delta e_1$
= $-\delta e_1$.



¹Note que Hx puede ser obtenido usando un axpy.

La descomposición QR de una matriz $A \in \mathbb{R}^{n \times p}$ (n>p), puede ser construída a través de una secuencia de matrices Q_1,\ldots,Q_p tales que

$$Q_p \cdots Q_1 A = \begin{pmatrix} R \\ 0 \end{pmatrix},$$

donde todas $oldsymbol{Q}_1,\ldots,oldsymbol{Q}_p$ son ortogonales. De este modo,

$$oldsymbol{A} = oldsymbol{Q}_1^ op \cdot oldsymbol{Q}_p^ op egin{pmatrix} oldsymbol{R} \ oldsymbol{0} \end{pmatrix} = oldsymbol{Q} egin{pmatrix} oldsymbol{R} \ oldsymbol{0} \end{pmatrix}.$$

A continuación se describe el algoritmo para obtener la descomposición QR usando transformaciones Householder. Sea M(x) la matriz ortogonal desde el Problema 1 basada en un vector x.



²Otro método popular para obtener la descomposición QR es usando rotaciones Givens.

10 11 end

Algoritmo 1: Descomposición QR

```
Entrada: Matriz A \in \mathbb{R}^{n \times p}.
   Salida: Factores Q y R, matrices ortogonal y triangular superior,
                 respectivamente.
1 begin
        Hacer Q = I_n v R = A
        for i = 1 to p do
3
             \boldsymbol{x} = (R_{1i}, \dots, R_{ni})^{\top}
            oldsymbol{Q}_i = egin{pmatrix} oldsymbol{I}_{i-1} & oldsymbol{0} \ oldsymbol{0} & oldsymbol{M}(oldsymbol{x}) \end{pmatrix}
5
             /st~M(x) obtenido usando reflexiones Householder
      Q = Q_i Q
            R = Q_i R
      end
8
      oldsymbol{Q} = oldsymbol{Q}^{	op}
       \mathbf{R} = (R_{ij}) \text{ para } i, j = 1, \dots, p.
```



Sea el modelo de regresión lineal:

$$Y = X\beta + \epsilon$$

donde $X \in \mathbb{R}^{n \times p}$ con $\operatorname{rg}(X) = p$ y $\operatorname{E}(\epsilon) = 0$ y $\operatorname{Cov}(\epsilon) = \sigma^2 I$. El estimador mínimos cuadrados (LS) de β es:

$$\widehat{\boldsymbol{\beta}} = (\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X})^{-1}\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{Y}, \qquad \text{con} \qquad \mathsf{Cov}(\widehat{\boldsymbol{\beta}}) = \sigma^2(\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X})^{-1}.$$

Además,

$$s^2 = \frac{1}{n-p} \| \boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X} \widehat{\boldsymbol{\beta}} \|^2.$$

Adicionalmente, si $\epsilon \sim N_n(\mathbf{0}, \sigma^2 \mathbf{I})$, entonces³

$$\begin{split} \widehat{\boldsymbol{\beta}} &\sim \mathsf{N}_p(\boldsymbol{\beta}, \sigma^2(\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X})^{-1}), \\ \frac{(n-p)s^2}{\sigma^2} &\sim \chi^2(n-p). \end{split}$$



³En cuyo caso, $\widehat{\beta}$ corresponde al estimador ML de β .

Las ecuaciones de estimación para obtener $\widehat{m{eta}}$ son $m{X}^{ op}(Y-X\widehat{m{eta}})=\mathbf{0}$, o bien

$$\boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X} \widehat{\boldsymbol{\beta}} = \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{Y}. \tag{1}$$

Así, podemos resolver (1) usando la descomposición Cholesky, de

$$\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X} = \boldsymbol{U}^{\top}\boldsymbol{U},$$

con $oldsymbol{U}$ matrix triangular superior. De este modo:

$$oldsymbol{U}^{ op}oldsymbol{z} = oldsymbol{X}^{ op}oldsymbol{Y}, \qquad oldsymbol{y} \qquad oldsymbol{U}\widehat{oldsymbol{eta}} = oldsymbol{z},$$

para obtener s^2 considere

$$RSS = \|\boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X}\widehat{\boldsymbol{\beta}}\|^2 = \boldsymbol{Y}^{\top}\boldsymbol{Y} - \boldsymbol{z}^{\top}\boldsymbol{z}.$$

Invirtiendo $oldsymbol{U}$ (in-place) 4 , podemos hacer

$$U^{-1}U^{-\top} = (X^{\top}X)^{-1}.$$



 $^{^{}f 4}$ Haciendo $m{U} \leftarrow m{U}^{-1}$, tenemos $(m{X}^{ op}m{X})^{-1} = m{U}m{U}^{ op}$

Considere

$$Z = (X, Y) \in \mathbb{R}^{n \times (p+1)},$$

luego

$$\boldsymbol{Z}^{\top}\boldsymbol{Z} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X} & \boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{Y} \\ \boldsymbol{Y}^{\top}\boldsymbol{X} & \boldsymbol{Y}^{\top}\boldsymbol{Y} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{(p+1)\times (p+1)}.$$

Aplicando el operador Sweep sobre las primeros p elementos diagonales de $\mathbf{Z}^{\top}\mathbf{Z}$, obtenemos:

$$\begin{split} \boldsymbol{B} &= \prod_{i=1}^{p} \operatorname{Sweep}(i) \boldsymbol{Z}^{\top} \boldsymbol{Z} \\ &= \begin{pmatrix} (\boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X})^{-1} & (\boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X})^{-1} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{Y} \\ -\boldsymbol{Y}^{\top} \boldsymbol{X} (\boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X})^{-1} & \boldsymbol{Y}^{\top} \boldsymbol{Y} - \boldsymbol{Y}^{\top} \boldsymbol{X} (\boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X})^{-1} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{Y} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} (\boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X})^{-1} & \widehat{\boldsymbol{\beta}} \\ \widehat{\boldsymbol{\beta}}^{\top} & RSS \end{pmatrix}. \end{split}$$



Considere la descomposición QR (Ortogonal-Triangular) de X, como:

$$oldsymbol{X} = oldsymbol{Q} oldsymbol{R}, \qquad oldsymbol{R} = egin{pmatrix} oldsymbol{R}_1 \ oldsymbol{0} \end{pmatrix}$$

con $R_1 \in \mathbb{R}^{p \times p}$ matriz triangular superior (n > p). Si rg(X) = p, entonces R_1 es no singular. Además, considere la transformación:

$$oldsymbol{Q}^{ op} oldsymbol{Y} = oldsymbol{c}, \qquad oldsymbol{c} = (oldsymbol{c}_1^{ op}, oldsymbol{c}_2^{ op})^{ op}.$$

El estimador LS minimiza la función objetivo:

$$||Y - X\beta||^2 = ||Q^{\top}(Y - X\beta)||^2 = ||Q^{\top}Y - Q^{\top}QR\beta||^2$$
$$= ||c - R\beta||^2,$$

Es fácil notar que:

$$\|c - R\beta\|^2 = \|c_1 - R_1\beta\|^2 + \|c_2\|^2.$$



Finalmente, el estimador de mínimos cuadrados $\widehat{m{\beta}}$ está dado por la solución del sistema triangular:

$$\mathbf{R}_1 \widehat{\boldsymbol{\beta}} = \mathbf{c}_1.$$

El mínimo de la función objetivo está dado por $\|c_2\|^2$. Note además que

$$\widehat{\sigma}^2 = \frac{1}{n} \| \boldsymbol{c}_2 \|^2,$$

corresponde al estimador máximo verosímil para σ^2 . Por otro lado,

$$R_1^{-1}R_1^{-\top} = (X^{\top}X)^{-1},$$

permite obtener $Cov(\widehat{\boldsymbol{\beta}})$.



⁵bajo el supuesto de normalidad.

Considere la descomposición valor singular (SVD) de X,

$$X = UDV^{\top},$$

donde $U \in \mathbb{R}^{n \times p}$ tal que $U^{\top}U = I_p$, $D = \operatorname{diag}(d_1, \dots, d_p)$ y V es matriz ortogonal $p \times p$. De este modo, podemos escribir el modelo:

$$Y = X\beta + \epsilon = UD\alpha + \epsilon$$
,

con $\pmb{lpha} = \pmb{V}^{ op} \pmb{eta}$. Haciendo $\pmb{Z} = \pmb{U}^{ op} \pmb{Y}$, tenemos el modelo en forma canónica:

$$Z = D\alpha + \delta, \qquad \delta = U^{\top} \epsilon,$$

donde
$$\mathsf{E}(\pmb{\delta}) = \mathbf{0}$$
 y $\mathsf{Cov}(\pmb{\delta}) = \sigma^2 \pmb{U}^{\top} \pmb{U} = \sigma^2 \pmb{I}_p.$



El estimador LS de α en el modelo canónico es:

$$\widehat{\boldsymbol{\alpha}} = \boldsymbol{D}^{-1} \boldsymbol{Z}, \qquad \Rightarrow \qquad \widehat{\boldsymbol{\beta}} = \boldsymbol{V} \widehat{\boldsymbol{\alpha}}.$$

Además,

$$\|\boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X}\widehat{\boldsymbol{\beta}}\|^2 = \|\boldsymbol{Y} - \boldsymbol{U}\boldsymbol{D}\boldsymbol{V}^{\top}\widehat{\boldsymbol{\beta}}\|^2 = \|\boldsymbol{Z} - \boldsymbol{D}\widehat{\boldsymbol{\alpha}}\|^2.$$

Finalmente,

$$(\boldsymbol{X}^{\top}\boldsymbol{X})^{-1} = (\boldsymbol{V}\boldsymbol{D}^{2}\boldsymbol{V}^{\top})^{-1} = \boldsymbol{V}\boldsymbol{D}^{-2}\boldsymbol{V}^{\top}.$$

