


Tarea 2 - Simulación Estocástica

Fabián Ramírez

Una versión ejecutable de los códigos los puede encontrar haciendo click en la siguiente [GitHub](#) 

Problema 1

Solución Problema 1:

Para empezar procedemos a mostrar una rutina que permite aplicar el método del gradiente descendiente pero no de forma estocástica, esto para familiarizarnos un poco con el método. Obteniendo los siguientes resultados:

Solución Problema 2:

Para empezar lo primero que haremos será graficar la función h :