**Modulo 1**

**Aula - Primeiros passos com javascript**

**Variáveis e operadores**

CTRL + ‘ para abrir o terminal

Para imprimir algo no terminal eu uso console que é a interface para acessar o terminal e o .log(‘’); que quer dizer imprima.

No javascript temos 2 formar para declarar variáveis. O let e o const (constante).

**Desafio**: Faça um programa para calcular o valor gasto de combustível em uma viajem. Você terá 3 variáveis, sendo:

1 – Preço do combustível.

2 – Gasto médio de combustível do carro por KM.

3 – Distância em KM da viajem.

Imprima o valor que será gosto para realizar a viajem.

Para casas decimais com 2 unidade eu chamo a função .toFixed(2), passando o parâmetro 2 entre parênteses e a função ainda faz o arredondamento automático caso seja necessário.

**Estruturas Condicionais**

Os sinais de == ou === significa igualdade.

Para variáveis do tipo booleana eu tenho que colocar o prefixo de **is** antes do nome da variável. Ex: **isNumeroPar**.

**Desafio**: Faça um programa para calcular o valor de uma viajem.

Você terá cinco variáveis, sendo ela:

1 – Preço do etanol;

2 – Preço da gasolina;

3 – Tipo de combustível que está no seu carro;

4 – Gasto médio do combustível do seu carro por KM

5 – Distância em KM da viajem.

Imprima no console o valor que será gasto para realizar esta viajem.

Com o código selecionado eu dou o comando ALT + SHIFT + F para formatar o código.