**Introdução ao Desenvolvimento Web com JavaScript**

**Aula Introdução**

Site dribbble de design para inspiração da API poke deks.

**Aula Configuração do ambiente**

Npm (node packeged maneger) é o gerenciador de pacotes do nodejs.

Instalar a biblioteca npm install -g http-server.

Quando estamos trabalhando com paginas web nós trabalhamos abaixo de um servidor http.

Para abrir o servidor http: http-server ./

**Aula protocolo cliente servidor**

Protocolo orientado cliente servidor que um desses protocolos é o http que usamos na internet. Como funciona o protocolo cliente servidor: O cliente (browser) faz uma solicitação, o servidor vai processar essa solicitação e vai devolver uma resposta para o cliente. https://, o s significa que que o site está com uma camada de segurança (criptografia).

Quando falamos de comunicação entre computadores nós temos o padrão ip/porta onde ip é o endereço do computador dentro da rede e a porta é uma das aberturas do computador.

O http server ele identifica qual o arquivo que você está solicitando e devolve o arquivo. Ele mapeia a pasta onde esta o arquivo no computador e devolve caso seja solicitado.

**Aula introdução ao HTML**

O html vai nos dar a parte textual e a semântica do conteúdo.

**Aula introdução ao CSS**

O css vai dar os estilos da página.

**Aula introdução ao javascript voltando para web**

O javascript vai dar o dinamismo da página.

O javascript é o que da comportamento para a página.

2 objetos que vão ajudar a manipular o site: window (objeto que representa o brawser) e o document (documento corrente no caso o próprio arquivo html).

document.getElementById(“btn”) é para buscar o elemento (tags html) através do id da tag.

F12 para abrir o inspecionar.

variável.addEventListener(“click, function () {}”) que é para chamar um evento que no caso é o click. Quando acontecer o click execute a função.

##### Aula Criando um Projeto com HTML/CSS para Listagem de Pokémon

**Adicionando normalize css no projeto**

Normalize é um css que ele padroniza todo o estilo inicial para vários navegadores.

Normalize.css <https://necolas.github.io/normalize.css/>. Cdn normalize css é um servidor global. <https://cdnjs.com/libraries/normalize> copiar <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/normalize/8.0.1/normalize.min.css" integrity="sha512-NhSC1YmyruXifcj/KFRWoC561YpHpc5Jtzgvbuzx5VozKpWvQ+4nXhPdFgmx8xqexRcpAglTj9sIBWINXa8x5w==" crossorigin="anonymous" referrerpolicy="no-referrer" /> e colar abaixo da tag title no html.

**Aula organizando o projeto**

**Aula adicionando a font roboto no projeto**

<https://fonts.google.com/specimen/Roboto?query=roboto>

**Aula estilização da listagem de pokémon**

**Aula estilização inicial**

Técnica mobile first como uma boa prática que é fazer o css mobile primeiro e para as telas de outros tipos de dispositivos fazer depois.

**Aula estilização de listagem de pokémon**

**Aula adicionando a imagem do pokémon**