

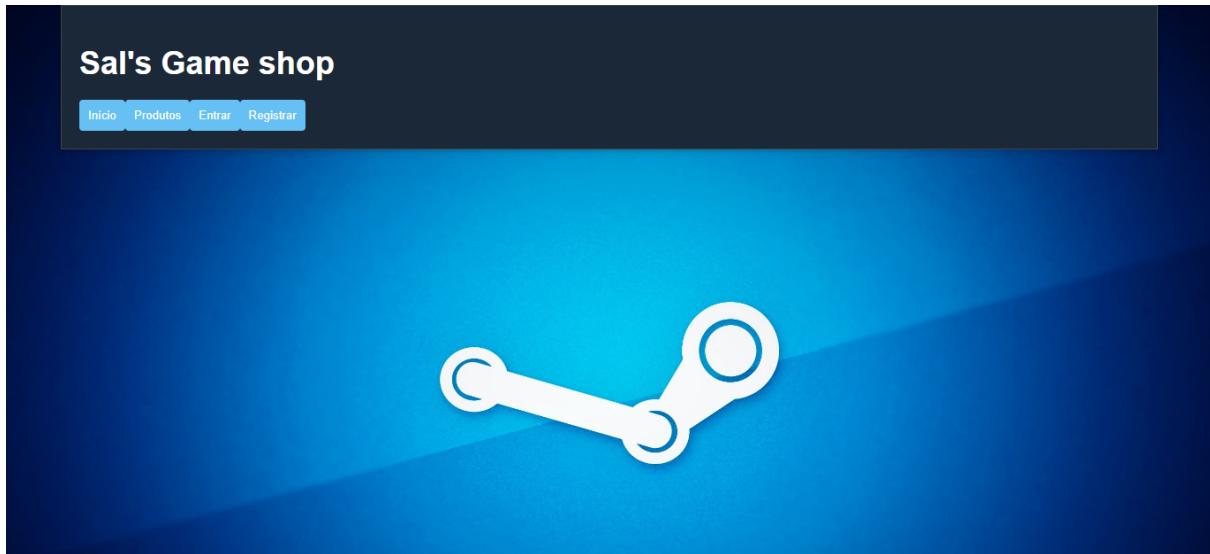
Sals Game Shop

Sals Game Shop é um ecommerce de jogos que permite a compra facilitada de jogos pela web.

Descrição das funcionalidades

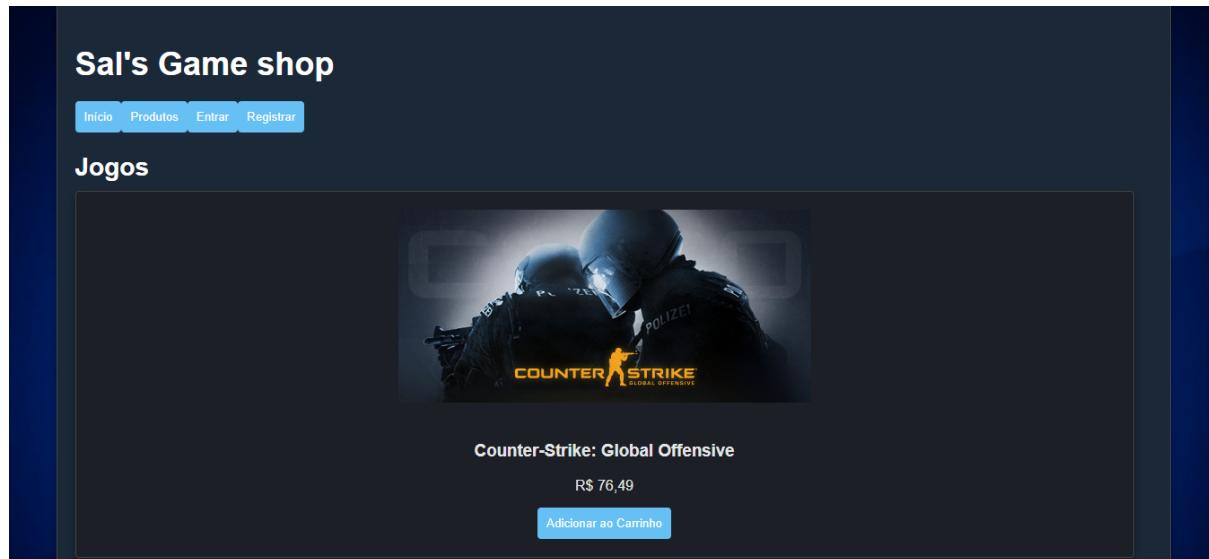
Início

A tela de início é uma tela simples apenas para que o usuário possa retornar ao início da jornada, quando desejar. O usuário acessa o site: <https://salsgameshopp.netlify.app/> e acessa a página “Início”.

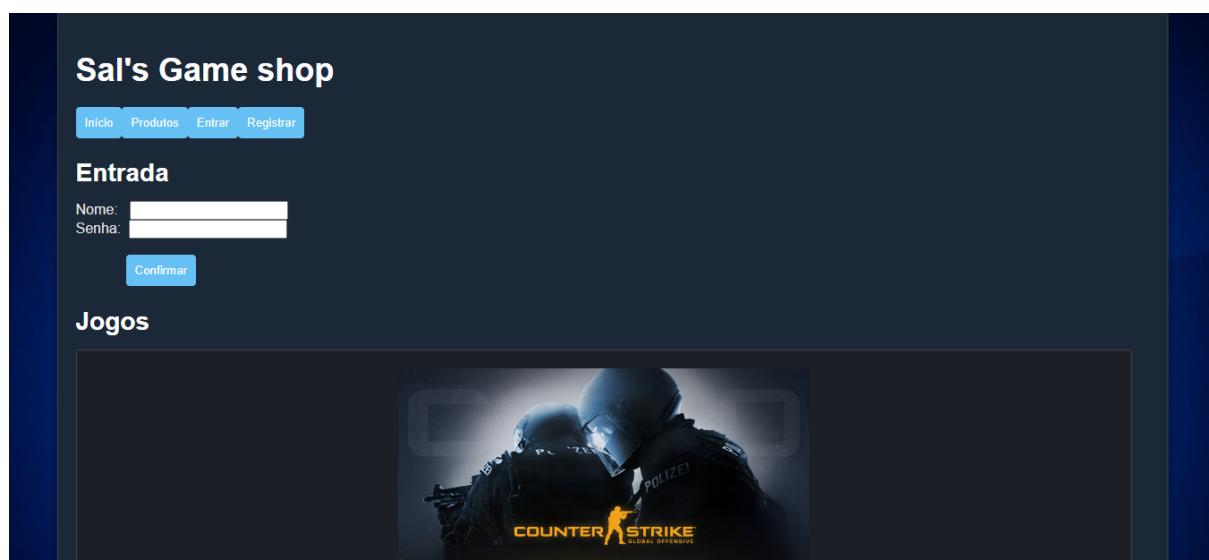
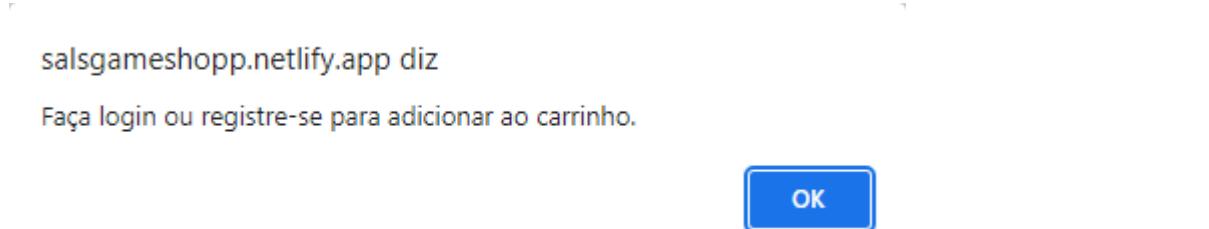


Produtos

A tela de produtos é onde o usuário pode visualizar, as opções de jogos disponíveis para compra. Ao rolar a tela, ele tem acesso a todos os jogos disponíveis. O usuário só pode incluir um produto no carrinho e realizar a compra, caso ele possua cadastro e esteja logado.

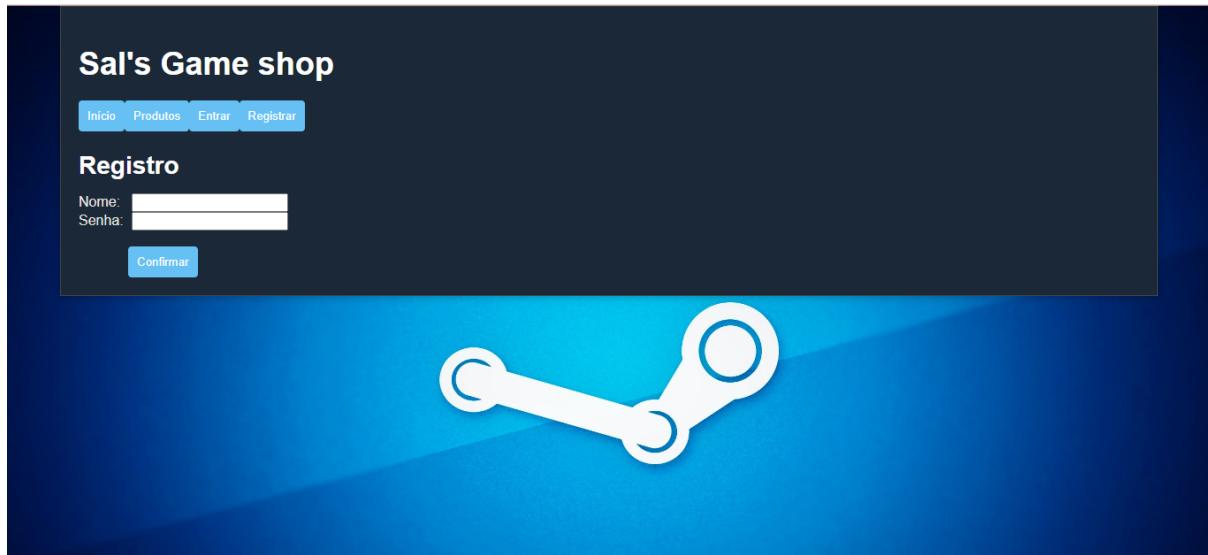


Caso não esteja logado, o site dispara um aviso e inclui a área de login logo acima da página de produtos, para que o usuário possa acessar a área do cliente e realizar a compra.



Registro

A tela de registro tem o objetivo de realizar o cadastro do usuário. Para isso o usuário acessa a tela de início e clica em “registrar”.



Ao acessar a tela, preencher os campos de nome e senha, e clicar em “confirmar”. Ao clicar em confirmar os dados são gravados e um alerta aparece na tela.

salsgameshopp.netlify.app diz
Registro realizado com sucesso. Faça login para continuar.

OK

Caso o usuário inclua um nome que já possui cadastro, um alerta é exibido para o usuário informando:

salsgameshopp.netlify.app diz
Nome de usuário já está em uso.

OK

Entrar

A tela de login tem o objetivo de logar o usuário no sistema, e para acessá-la o usuário que está na tela de início, clica em “Entrar”.



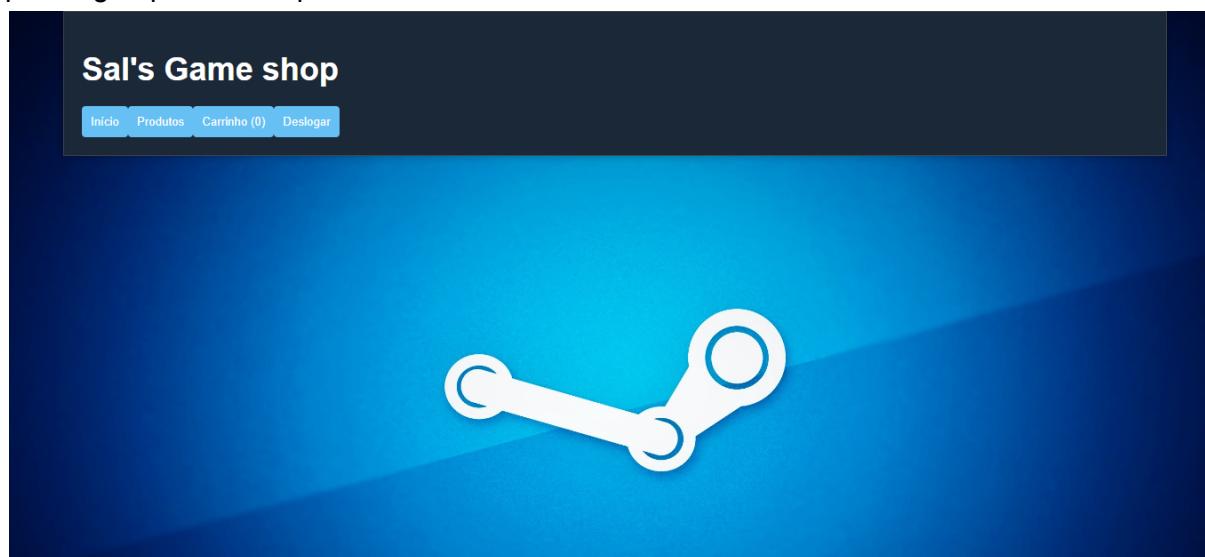
Caso o usuário inclua dados que não correspondam ao que foram incluídos na tela de registro, o alerta é exibido:

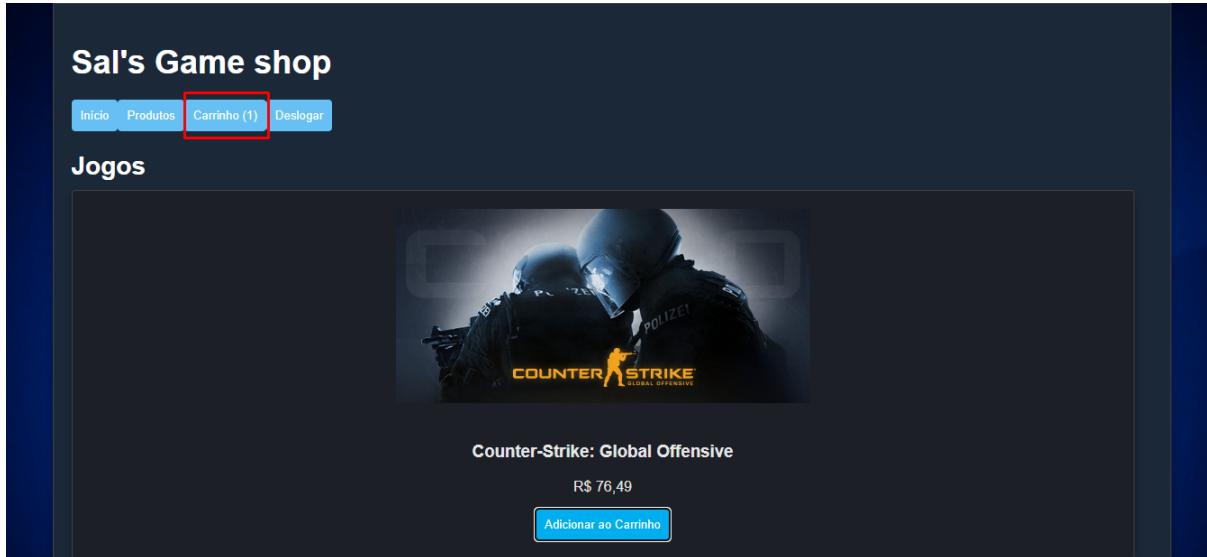
salsgameshopp.netlify.app diz

Usuário ou senha incorretos.

OK

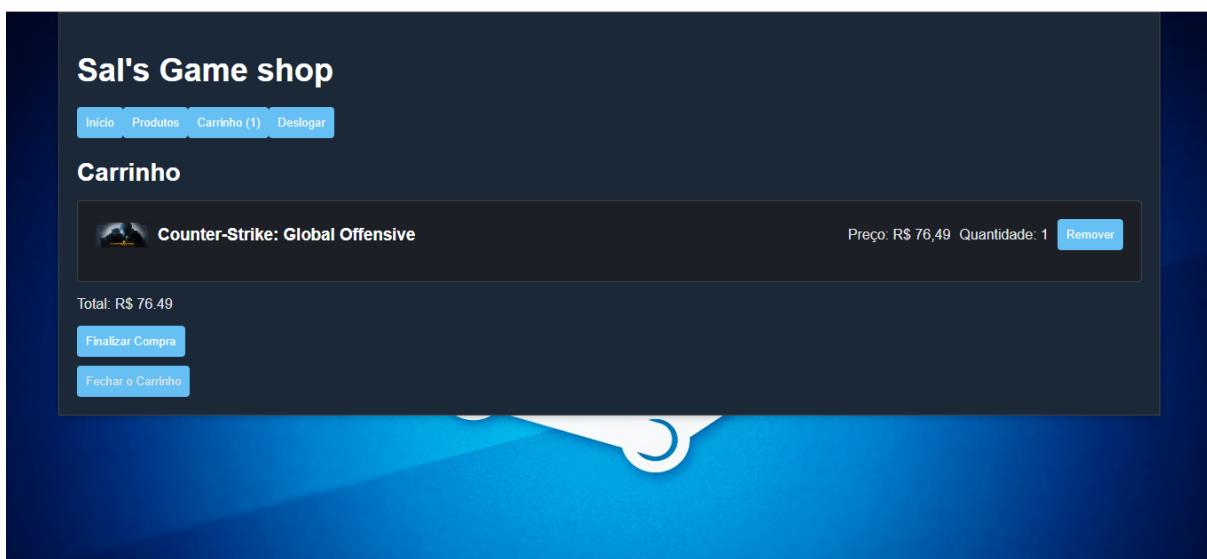
Caso as informações incluídas no login estejam corretas, o usuário é direcionado para o início novamente. A partir de agora, ele pode incluir produtos ao carrinho e prosseguir para a compra.



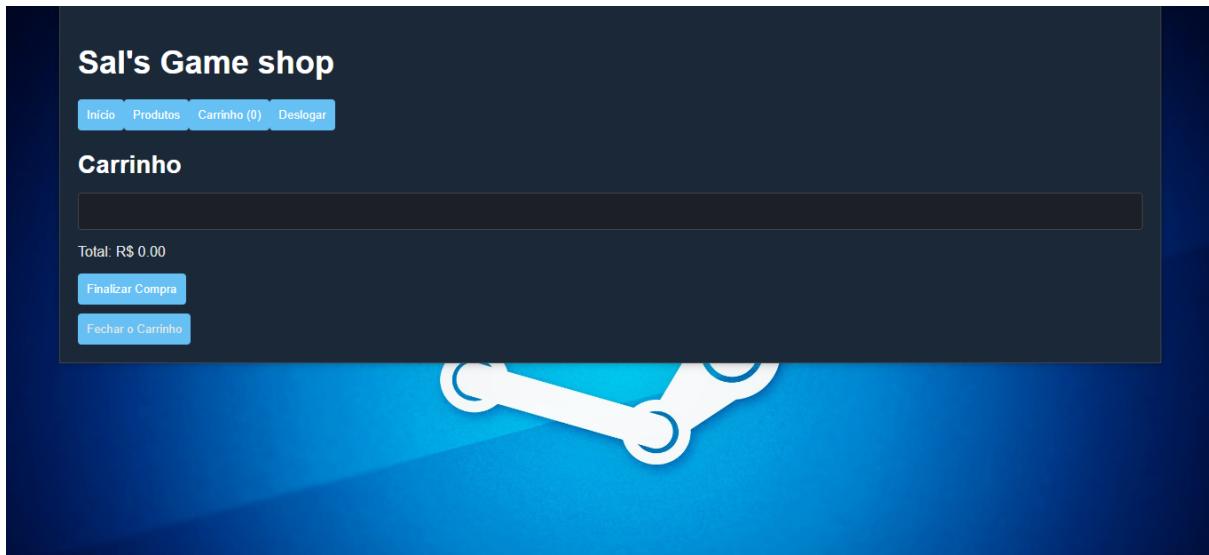


Carrinho

Nessa tela, são exibidos os produtos que foram adicionados ao carrinho para o usuário. Ele pode: remover o produto anteriormente inserido, finalizar a compra ou fechar o carrinho.



Caso ele escolha remover produtos, ele permanece na mesma tela, só que agora com o carrinho zerado:



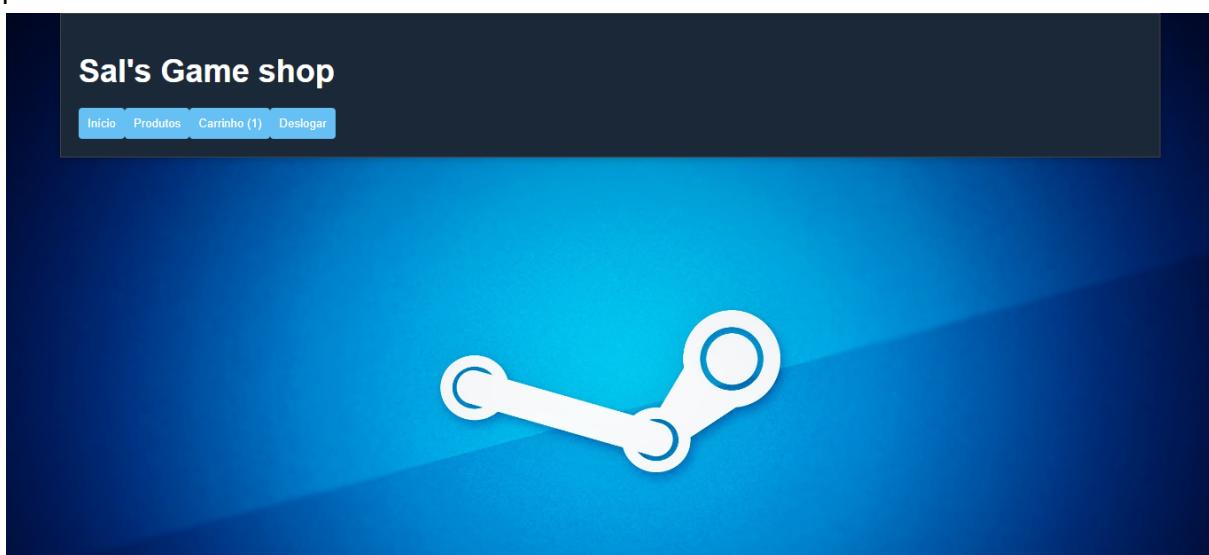
Caso ele escolha finalizar a compra um alert é exibido na tela, informando o valor total da compra para que o usuário possa confirmar:

salsgameshopp.netlify.app diz

Total da compra: R\$ 76.49

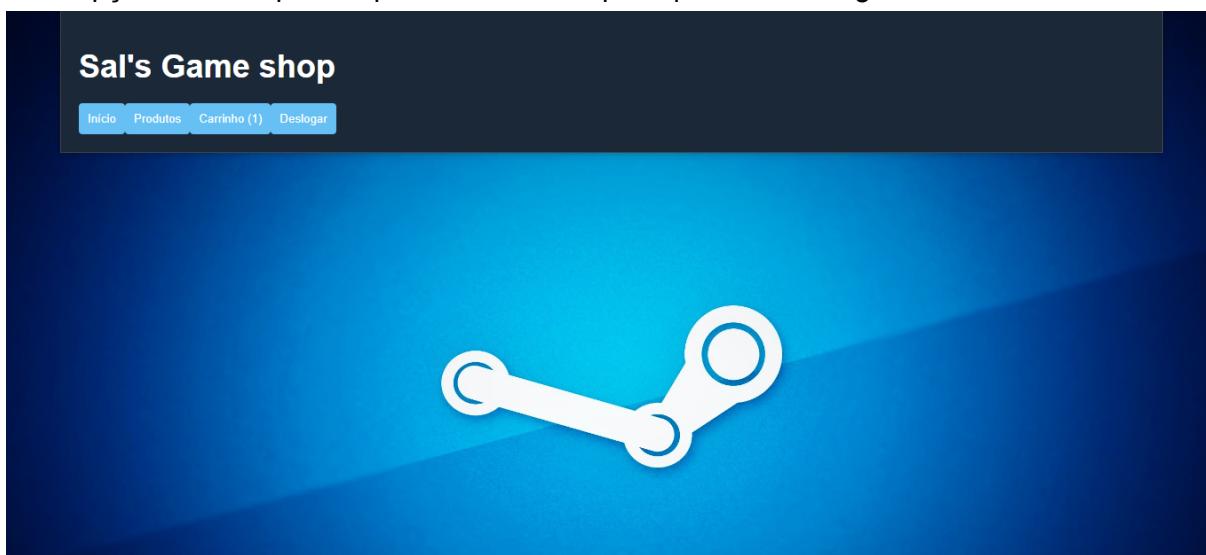
OK

Caso o usuário feche o carrinho ele sai da tela e volta para o início do site, porém o produto permanece no carrinho:



Deslogar

Essa opção de tela aparece para o usuário depois que ele está logado:



Ao clicar nessa opção, o usuário é deslogado do sistema, e as opções que são exibidas em tela, são novamente as opções disponíveis aos usuários que não estão logados:

