

Trabalho individual 1

Fábio Trindade 3869

Abril 2021

1 Introdução

O trabalho prático se trata de desenvolver um sistema modular em java sobre gestão comercial com funcionalidades que permitam trabalhar com alguns dados, como, clientes, produtos e vendas.

2 Desenvolvimento

Para a implementação do sistema foi utilizado o padrão de projeto MVC(Model-View-Controller), além da utilização do JFX(JavaFX) para criar a interface gráfica do sistema.

Para manipular os dados do sistema foram utilizados 7 modelos, entre eles 3(cliente,produto e venda) são para representar os dados principais do sistema, mais 3(endereço,produto vendido e status) para auxiliar na representação de alguns dados dos 3 modelos citados acima, e 1 que é utilizado como banco de dados local que persiste os dados enquanto a aplicação estiver funcionando.

Para representar a camada intermediária entre a view e o model foram criados 3 controladores(clienteController, produtoController e vendaController) para fornecer os dados inseridos para o modelo caso estejam corretos, e para controlar o que a view deve apresentar na tela de acordo com a validade dos dados

A implementação da view foi dividida em duas partes, uma para criar os componentes que serão utilizados e utilizar os controllers citados acima, e a outra parte para montar a view utilizando apenas seus componentes criados.

3 O sistema

A tela inicial do sistema é um menu de opções(Figura 1) onde cada botão navega para outra página para disponibilizar as funcionalidades da respectiva função que o botão descreve.

Os três primeiros botões são para fazer cadastros. A view que os representa seguem um modelo similar e intuitivo de fazer cadastros, sendo o terceiro(Figura 2) um pouco mais diferente.

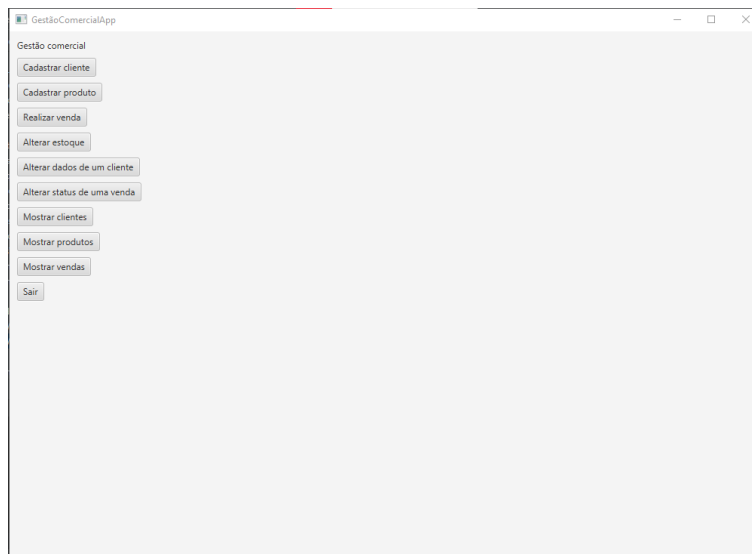


Figure 1: MenuView

Figure 2: RealizarVendaView

Para realizar a venda é necessário procurar o cliente que fará a compra. Logo após inserir os dados corretos do usuário será disponibilizado os endereços do cliente com um código no início que deverá ser utilizado para escolher o endereço. Para adicionar produtos deverá ser inserido a sua categoria e a sua quantidade e caso estiverem corretos basta apenas inserir a data e realizar a

venda.

Os próximos três botões também levam a views intuitivas sobre o funcionamento da sua alteração, que será mais intuitiva após entender o funcionamento do cadastro de uma venda.

Os botões de listar o seu respectivo objeto levam a uma view com todos os objetos respectivos cadastrados com opção de filtrar.

Por fim o último botão é responsável por finalizar a aplicação.

4 Conclusão

Com a implementação do sistema discutido acima foi possível praticar e entender o padrão de projeto MVC e conceitos de programação orientada a objeto, além da implementação de uma interface gráfica, que são assuntos importantes na disciplina de POO.