

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO TOCANTINS

TRABALHO AVALIATIVO DE COMPUTAÇÃO GRÁFICA

DISCENTE: Fábio Manuel Martins Tronção

DOCENTE: Eduardo Ferreira Ribeiro E-mail:fabio.troncao@mail.uft.edu.br

## Conversão entre modelos de cores. Quais os algoritmos?

O modelo RGB é um modelo aditivo, que descreve as cores como uma combinação das três cores primárias: vermelho (R), verde (G) e azul (B). Para convertemos precisamos saber que cada pixel de uma imagem colorida pode ser representada por um vetor de três posições onde cada posição representa a quantidade de cor do respectivo canal (RGB). assim temos os seguintes métodos:

### O método da combinação linear:

Neste método é realizada uma combinação linear com as intensidades dos canais com coeficientes (a, b, c), a vantagem desse método é a possibilidade de variar os valores dos coeficientes e assim obter diferentes conversões para a escala de cores.

### O método da média:

Neste método basta somar as intensidades de cada canal e dividir por três, assim o valor na escala de cinza do pixel é dado por:

$$c = (Vermelho + Verde + Azul) / 3$$

# Código Binário:

Também temos o código em binário que pode ser escrito em qualquer linguagem, assim gerando um algoritmo capaz de converter e gerar cores, seja ele escrito por exemplo em C, JAVA ou qualquer outra linguagem.

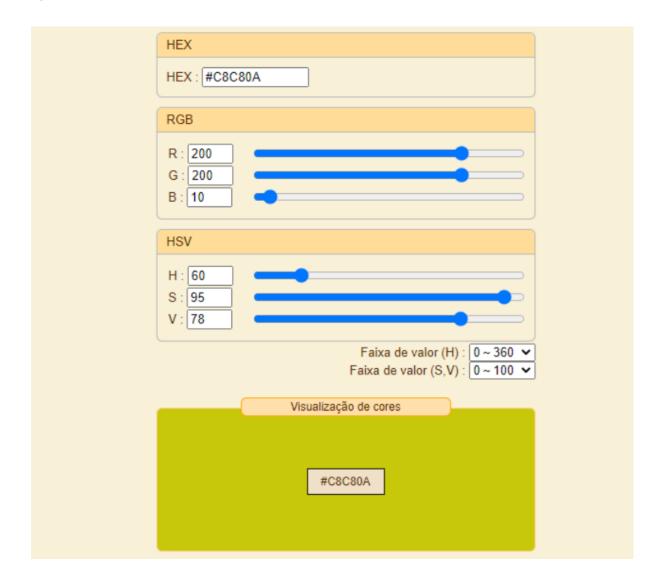
# Converter de RGB para HSV/HSI as seguintes cores:

a) R=200 G=200 B=10

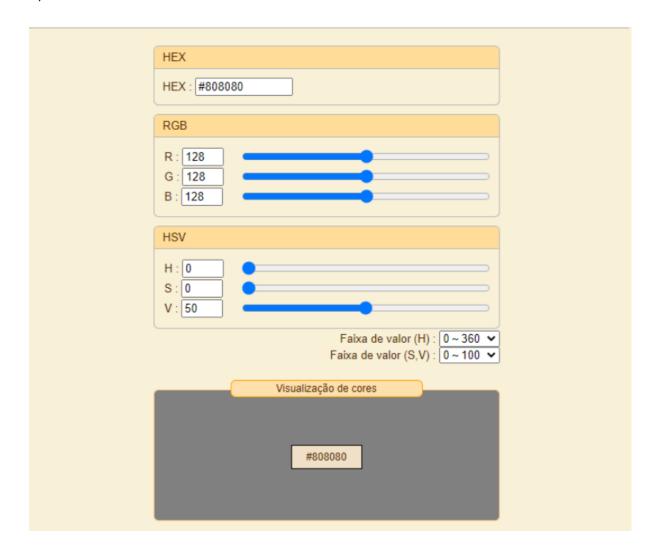
b) R=128 G=128 B= 128

Site usado: <a href="https://www.peko-step.com/pt/tool/hsvrgb.html">https://www.peko-step.com/pt/tool/hsvrgb.html</a>

A)



<u>hex #c8c80a AMARELO FORTE</u>, é composto por 78,4% de vermelho, 78,4% de verde e 3,9% de azul. Enquanto em um espaço de cores CMYK, é composto de 0% ciano, 0% magenta, 95% amarelo e 21,6% preto.



hex #808080 CINZA ESCURO, é composto de 50,2% vermelho, 50,2% verde e 50,2% azul. Já em um espaço de cores CMYK, ele é composto de 0% ciano, 0% magenta, 0% amarelo e 49,8% preto.