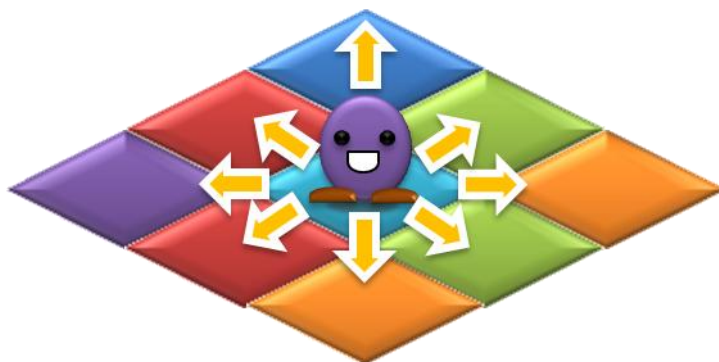


Exercício: Tilemap Isométrico

1. Criar um pequeno tilemap isométrico, escolhendo uma das opções (*staggered*, *diamond* ou *slide map*), desenhá-lo na tela. Colocar um personagem (pode ser uma bolinha) no tile central do mapa, e permitir navegação via teclado pelo mapa (norte, sul, leste, oeste, nordeste, noroeste, sudeste, sudoeste). Material auxiliar: consultar material da aula de tilemaps isométrico.



Entrega até dia 19/06/2014 (pelo moodle, é feriado)
"zipar" tudo, colocar nomes e especificar qual o tipo de tilemap está implementado ;)

BOM TRABALHO!!! ☺™

Rossana Baptista Queiroz
fellowsheep@gmail.com