|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use Case:** Registar Alimento | | |
| **Descrição:** Gestor de negócio adiciona alimento que é servido no seu estabelecimento | | |
| **Pré-condição:** | | |
| **Pós-condição:** Alimento adicionado ao sistema | | |
|  | **Actor** | **Sistema** |
| **Comportamento**  **Normal** | 1. Indica nome, preço e tipo do alimento. |  |
| 2. Indica características do alimento. |  |
| 3. Fornece fotografia do alimento. |  |
|  | 4. Regista alimento. |
|  | 5. Associa alimento ao estabelecimento do “negócio”. |
| **Comportamento Alternativo (passo 2) [Não indica características do alimento]** |  | 2.1 Regressa a 3. |
| **Comportamento Alternativo (passo 3) [Não fornece fotografia do alimento]** |  | 3.1 Regressa a 4. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use Case:** Editar Alimento | | |
| **Descrição:** Gestor de negócio edita alimento que adicionou anteriormente | | |
| **Pré-condição:** | | |
| **Pós-condição:** Alimento editado no sistema | | |
|  | **Actor** | **Sistema** |
| **Comportamento**  **Normal** | 1. Identifica o alimento que pretende editar. |  |
| 2. Escolhe campos a editar. |  |
| 3. Edita os campos escolhidos. |  |
|  | 4. Regista alterações ao alimento |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use Case:** Eliminar Alimento | | |
| **Descrição:** Gestor de negócio elimina alimento que adicionou anteriormente | | |
| **Pré-condição:** | | |
| **Pós-condição:** Alimento eliminado no sistema | | |
|  | **Actor** | **Sistema** |
| **Comportamento**  **Normal** | 1. Identifica o alimento que pretende eliminar. |  |
|  | 2. Elimina alimento. |