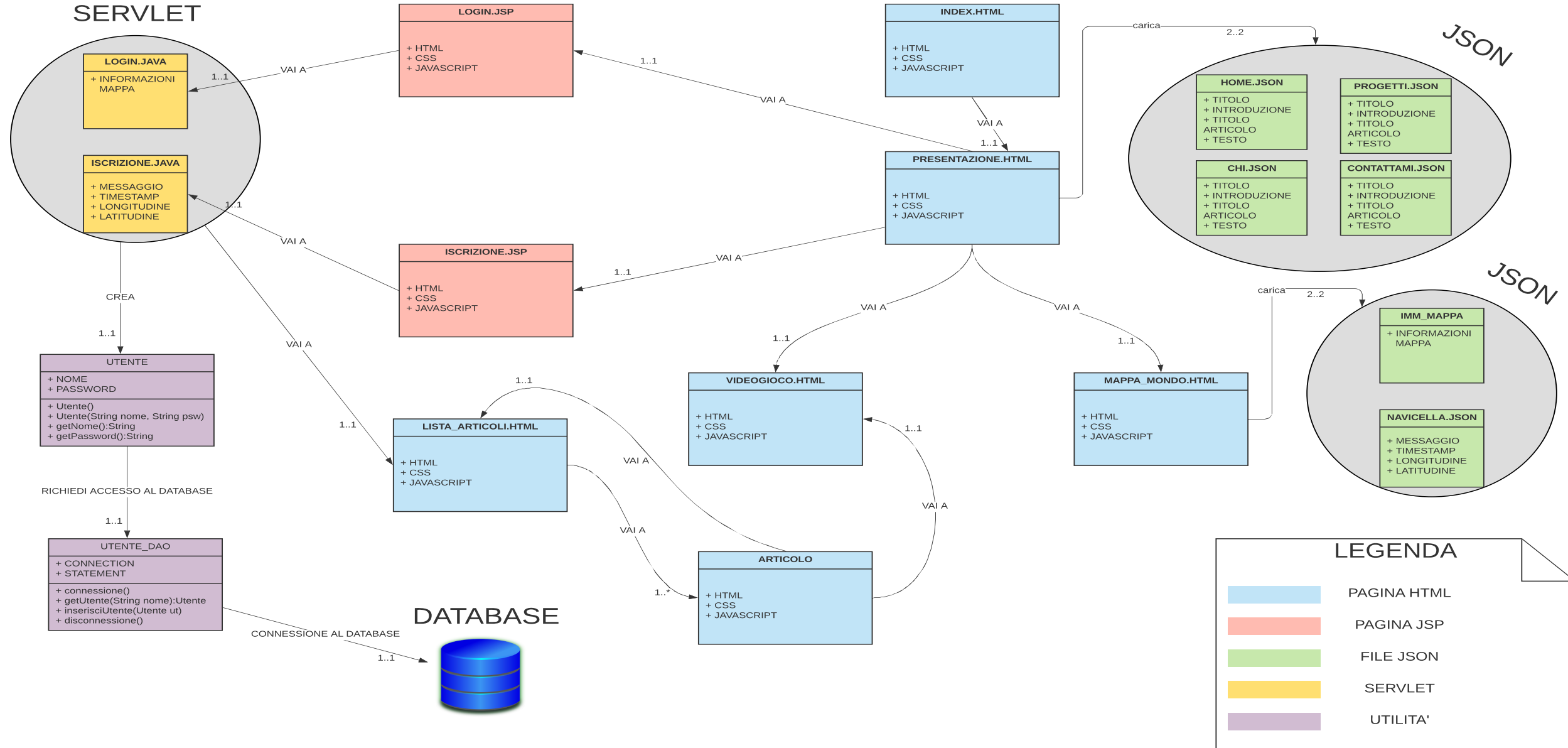


FABIO BARRESE



AMBIGUITA':

HOME.JSON -> contenutoHome.json

CHI.JSON -> contenutoAbout.json

PROGETTI.JSON -> contenutoProjects.json

CONTATTAMI.JSON -> contenutoContact.json

VIDEOGIOCO.HTML -> dist/index.html

MAPPA_MONDO.HTML -> navicella.html

LISTA_ARTICOLI.HTML -> indiceArticoli.html

NOTE:

File che ho creato io e che quindi sono accessibili localmente :

- HOME.JSON
- CHI.JSON
- PROGETTI.JSON
- CONTATTAMI.JSON

NOTE:

File che non sono accessibili localmente (li richiedo tramite API) :

- IMM_MAPPA.JSON
- NAVICELLA.JSON

DATABASE

nome	chiave
Fabio@1	webComp
webComputing@1	test@551
webComputing@2	test@552
webComputing@3	test@553
webComputing@4	test@554
webComputing@5	test@555
webComputing@6	test@556
webComputing@7	test@557
webComputing@8	test@558

NOTE DATABASE:

- IL DATABASE E' STATO PUBBLICATO SU AMAZON AWS.
- PARAMETRI PER ACCEDERE DA CLIENTE MYSQL (ES. MYSQL WORKBENCH):
 - ✓ Hostname: database-1.clvnyaziusxb.us-east-2.rds.amazonaws.com
 - ✓ Username: admin
 - ✓ Password: webcomputing
 - ✓ Porta: 3306
- All'interno è già presente lo schema 'mydb'
- All'interno di 'mydb' è presente la relazione UTENTE (al cui interno sono stati inseriti diversi utenti a scopo di test)

SCRIPT UTILIZZATO PER CREARE IL DATABASE:

-- Schema mydb

```
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS 'mydb'  
USE mydb ;
```

-- TABELLA utente

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'utente' (  
  'nome' VARCHAR(55) NOT NULL,  
  'chiave' VARCHAR(45) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ('nome'))
```

NOTE FINALI:

- Il videogioco è nato come progetto di ingegneria del software.
- Il videogioco è nato come applicazione IOS, ho fatto successivamente la portabilità utilizzando GTK (google developer toolkit) grazie al framework crossplatform libGDX. Perciò adesso si può giocare al videogioco sul sito.
- La libreria utilizzata per il multiplayer non è compatibile con la piattaforma HTML 5, pertanto sul sito è possibile giocare solo in single player.
- per maggiori dettagli leggere la relazione dettagliata del videogioco (relazioneGioco.pdf)
- In generale per maggiori dettagli leggere il file **README.md** su github