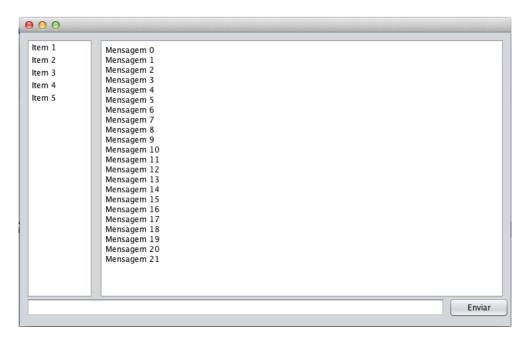
Sistemas Distribuídos Trabalho 1 – Cliente para Chat Multi-Usuário

Neste trabalho, cada dupla fica responsável por desenvolver uma aplicação cliente-servidor para um bate-papo multiusuário. Para implementar as funcionalidades solicitadas, defina seu próprio protocolo utilizando a abordagem de sua preferência.

O aplicativo poderá ser desenvolvido utilizando qualquer linguagem, por outro lado, é fundamental a existência de interface gráfica. A interface deverá permitir a exibição da lista de usuários e o envio de mensagens privadas.

Abaixo, segue uma sugestão de padrão de interface gráfica:



Funcionalidades necessárias:

- Conexão com servidor, definindo host e porta;
- Usuários identificados por apelido, não sendo permitido apelidos repetidos;
- Envio de mensagens públicas, onde todos recebem;
- Envio de mensagens privadas, onde somente o destinatário recebe;
- Alertas de entrada e saída de usuários, apontando o apelido.
- Lista de usuários conectados permanentemente atualizada.

Definição das Equipes: 08/10/2015 Data de Apresentação: 22/10/2015