Esercitazione W5D4

Linguaggio C

Fabio Benevento - 24/11/2023

Traccia

Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:

- · l'area del quadrato di lato D
- · l'area del cerchio di diametro D
- l'area del triangolo equilatero di lato D

Implementazione

Di seguito è riportato il codice sorgente in linguaggio C utilizzato per il calcolo dell'area del quadrato, del cerchio e del triangolo equilatero dato il numero reale in input D.

```
GNU nano 6.2

GNU nano 6.2

include <stdio.h>
finclude <math.h>

int main() {
    float input, area_quadrato, area_cerchio, area_triangolo;
    printf("Insertsct un numero reale:\n");
    scanf("%f", &input);
    area_quadrato = pow(input, 2);
    area_triangolo = (sqrt(3) / 4) * pow(input, 2);
    printf("L'area del quadrato di lato %.3f è:' %.3f:\n", input, area_quadrato);
    printf("L'area del cerchio di diametro %.3f è:' %.3f:\n", input, area_erchio);
    printf("L'area del triangolo equilatero di lato %.3f è:' %.3f:\n", input, area_triangolo);
    return 0;
}

**C Help **A Write Out **W Where Is **A Cut **A Execute **A Location **A Undo **A Exit **A Read File **A Replace **A Paste **A Justify **A Go To Line **A Execute **A Location **A Execute **A Location **A Execute **A Location **A Undo **A Exit **A Read File **A Replace **A Paste **A Justify **A Go To Line **A Execute **A Location **A Execute **A Location **A Execute **A Location **A Undo **A Exit **A Read File **A Replace **A Paste **A Justify **A Go To Line **A Execute **A Location **A Execute **A Location **A Execute **A Location **A
```

Il programma fa uso della libreria math per le funzioni matematiche ed i calcoli numerici. Inoltre fa uso della libreria stdio per le funzionalità di input/output (funzioni printf e scanf). Esso è stato salvato all'interno del file area_calculator.c

Per la compilazione dell'applicazione mediante il compilatore GCC a partire dal file sorgente area_calulator.c ho usato il comando

```
gcc area_calculator.c -o area_calculator -lm dove l'opzione -o indica il nome dell'eseguibile in output mentre -lm indica al compilatore di linkare la libreria esterna math.h utilizzata dall'applicazione
```

```
fabio@Ubuntu22:~/Desktop$ gcc area_calculator.c -o area_calculator -lm
fabio@Ubuntu22:~/Desktop$ ls -l
total 20
-rwxrwxr-x 1 fabio fabio 16152 Nov 26 09:27 area_calculator
-rw-rw-r-- 1 fabio fabio 590 Nov 24 17:07 area_calculator.c
fabio@Ubuntu22:~/Desktop$
```

Una volta compilato il sorgente e ottenuto l'eseguibile area_calculator è possibile lanciarlo tramite il comando ./area_calculator. Di seguito è illustrato un esempio di suo utilizzo.

```
fabio@Ubuntu22:~/Desktop

fabio@Ubuntu22:~/Desktop$ ./area_calculator
Inserisci un numero reale:
5.47
L'area del quadrato di lato 5.470 è:' 29.921:
L'area del cerchio di diametro 5.470 è:' 93.999:
L'area del triangolo equilatero di lato 5.470 è:' 12.956:
fabio@Ubuntu22:~/Desktop$
```