Esercitazione W24D1 - Pratica 1

Ollydbg

Fabio Benevento - 16/04/2024

Traccia

Fate riferimento al malware: Malware_U3_W3_L3, presente all'interno della cartella Esercizio_Pratico_U3_W3_L3 sul desktop della macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware.

Rispondete ai seguenti quesiti utilizzando OllyDBG.

- All'indirizzo 0040106E il Malware effettua una chiamata di funzione alla funzione «CreateProcess». Qual è il valore del parametro «CommandLine» che viene passato sullo stack? (1)
- Inserite un breakpoint software all'indirizzo 004015A3. Qual è il valore del registro EDX? (2) Eseguite a questo punto uno «step-into». Indicate qual è ora il valore del registro EDX (3) motivando la risposta (4). Che istruzione è stata eseguita? (5)
- Inserite un secondo breakpoint all'indirizzo di memoria 004015AF. Qual è il valore del registro ECX? (6) Eseguite un step-into. Qual è ora il valore di ECX? (7) Spiegate quale istruzione è stata eseguita (8).

Svolgimento

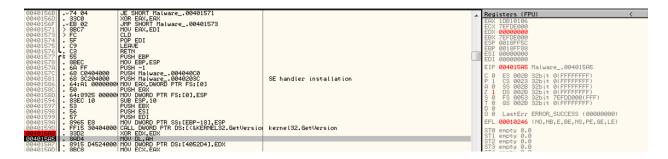
- Posizionando un breackpoint all'istruzione indicata ed eseguendo il codice fino ad esso è possibile visualizare nella sezione in basso a destra il valore assunto dal parametro CommandLine che risulta essere pari a "cmd"

```
| Post | Form | Post |
```

- Posizionado un breakpoint all'istruzione 004015A3 ed eseguendo il codice fino al punto del breakpoint prima della nostra esecuzione, il valore del registro EDX assunto è pari a 0x00001DB1



Eseguendo uno step-into ed andando quindi al punto successivo il registro EDX assume il valore 0x0000000 come evidenziato in figura



Ciò è devuto al fatto in quanto l'istruzione su cui era posizionato il breakpoint ed eseguita in seguito all'operazione step-into, ovvero XOR EDX, EDX, esegue l'operazione XOR tra due valori uguali e quindi di fatto equivale a porre il registro a 0.

- Posizionado un breakpoint all'istruzione 004015A3 ed eseguendo il codice fino al punto del breakpoint prima della nostra esecuzione, il valore del registro ECX assunto è pari a 0x1DB10106 come mostrato in figura



Eseguendo uno step-into ed andando quindi al punto successivo il registro ECX assume in questo caso il valore 0x0000006



L'istruzione eseguita in questo caso è l'istruzione AND ECX, 0xFF che equivale e prelevare il solo byte meno significativo del registro e quindi il valore 0x06