

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	ING. CLAUDIA RODRIGUEZ ESPINO
Asignatura:	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION
Grupo:	03
No de Práctica(s):	PRACTICA 8
Integrante(s):	BORJA PORTELA JOSE FABIO
Semestre:	2018-2
Fecha de entrega:	23 de Abril 2018
Observaciones:	
	,
	CALIFICACIÓN:



Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación

Código:	MADO-17
Versión:	02
Página	150/214
Sección ISO	8.3
Fecha de emisión	6 de abril de 2018

Facultad de Ingeniería

Area/Departamento:

Laboratorio de computación salas A y B

La impresión de este documento es una copia no controlada

Guía de práctica de estudio 09: Estructuras de repetición

OBJETIVO:

Elaborar programas en C para la resolucion de problemas basicos que incluyan la estructuras de repeticion y la directiva define.

INTRODUCCION:

En el presente reporte se entregan capturas de pantalla pertinentes respectivas a los desarrollos de la practica y tambien para los ejercicios de tarea, siempre y cuando sea el caso, dichas imagenes y procedimientos iran detallados por una lista acciones y actividades seguidas en la clase de laboratorio.

DESARROLLO:

```
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
int a,b,c,d,tab[12][12],p;
float x,v,prom,mon,inten;
const float resis=240,volt=120;
main()
            printf("Este programa te deja elegir entre 5 sub programas de un menu\n");
            printf("Elige una de las opciones presentadas a continuacion:\n");
            printf("\t 1.- Calcular el aumento de sueldo de un trabajador con base en 40 000
euros\n'');
            printf("\t 2.- Calcular una corriente electrica de un foco\n");
            printf("\t 3.- Decir que tipo de estudiante es un alumno de acuerdo a su promedio\n");
            printf("\t 4.- Tablas del 1 al 10 con arreglos bidimensionales\n");
            printf("\t 5.- Conversion de monedas\n");
            scanf("%d", &a);
            switch(a)
              case 1:
                     printf("Elegiste calcular el aumento de sueldo\n");
                     printf("Dame los años de trabajo de tu empleado\n");
                     scanf("%d",&b);
                     if(b \le 3)
```

```
x=40000*.03;
                            y=40000+x;
                            printf("El aumento de tu trabajador fue %f, su sueldo total fue %f\n",
x,y);
                     }
                     else
                     if(b \le 5 \&\& b \ge 3)
                            x=40000*.05;
                            y=40000+x;
                            printf("El aumento de tu trabajador fue %f, su sueldo total fue %f\n",
x,y);
                     else
                     if(b<=10 && b>5)
                            x=40000*.07;
                            y=40000+x;
                            printf("El aumento de tu trabajador fue %f, su sueldo total fue %f\n",
x,y);
                     }
                     else
                     if(b>10)
                            x=40000*.10;
                            y=40000+x;
                            printf("El aumento de tu trabajador fue %f, su sueldo total fue %f\n",
x,y);
                     break;
              case 2:
                     printf("Vamos a calcular la corriente\n");
                     printf("Contamos con los datos %f en voltaje y %f en resistencia\n",volt,resis);
                     inten=(volt)/(resis);
                     printf("La intensidad de corriente es %.2f",inten);
                     break;
              case 3:
                     printf("Elegiste tipo de alumno\n");
                     printf("Dame el promedio con dos decimales");
                     scanf("%f",&prom);
                     if(prom>=0 && prom<=4.99)
                     {
                            printf("REPROBADO\n");
                     else
                     if (prom>=5 && prom<=6.99)
```

```
{
                           printf("APROBADO\n");
                    else
                    if(prom>=7 && prom<=8.99)
                           printf("NOTABLE\n");
                    else
                    if(prom>=9 && prom<=9.99)
                           printf("SOBRESALIENTE\n");
                    else
                    if(prom==10)
                           printf("EXCELENTE\n");
                    break;
             case 4:
                    printf("Elegiste tablas del 1 al 10\n");
                    for(c=1;c<=10;c++)
                           printf("Tabla del %d\n", c);
                           for(d=1;d<=10;d++)
                                  tab[c][d]=c*d;
                                  printf("La multiplicacion %d por %d es igual a %d\n", c, d,
tab[c][d]);
                           }
                    break;
             case 5:
                    printf("Elegiste conversiones de moneda\n");
                    printf("Elige una de las siguientes opciones\n");
                    printf("\t\t\1.-Dolares a pesos\n");
                    printf("\t\t\2.-Pesos a dolares\n");
                    scanf("%d",&p);
                    switch(p)
                    case 1:
                           printf("Elegiste de Dolares a pesos\n");
                           printf("Dame tus dolares\n");
                           scanf("%f", &mon);
                           mon=mon*20;
                           printf("Tus pesos son %f",mon);
```

```
break;
                     case 2:
                            printf("Elegiste de pesos a dolares\n");
                            printf("Dame tus pesos\n");
                            scanf("%f", &mon);
                            mon=mon/20;
                            printf("Tus dolares son %f",mon);
                            break;
                     }
                     break;
              default:
                     printf("Tu opcion no existe, reinicia el programa y escoge una opcion del 1 al
5");
              break;
            printf("Fin\n");
            getch();
}
```

CONCLUSION:

En esta practica se dio a conocer la estructura define para la declaración de constantes y las estructuras de repetición como lo es for.