

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Rodriguez Espino Claudia				
Asignatura:	Fundamentos de Programación				
Grupo:	3				
No de Práctica(s):	Práctica 1: "La Computación como Herramienta de trabajo del professional de ingenieria				
Integrante(s):	Borja Portela José Fabio				
Semestre:	2018-1				
Fecha de entrega:	23 de Febrero del 2018				
Observaciones:					

CALIFICACIÓN:	
$(\Delta \cap \vdash \cap \Delta \cap \cap) \cap $	
CALII ICACIOIN.	

INGENIERIA.	Manual de préstione del		Código:	MADO-17	
		dal	Versión:	01	
	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación		Página	33/207	
			Sección ISO	8.3	
			Fecha de	20 de enero de 2017	
			emisión		
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento:			
		Laboratorio de computación salas A y B			
La impresión de este documento es una copia no controlada					

Guía práctica de estudio 02: GNU/Linux

Introducción:

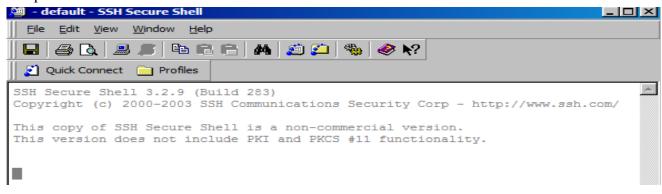
En el presente reporte se entregarán evidencias de la realización de la practica número 2 del calendario semestral correspondiente a el conocimiento de los sistemas operativos de Linux a través de una plataforma de software en texto , adjuntando de manera pertinente capturas de pantalla sobre las búsquedas y el desarrollo de las actividades, por otro lado, cada una de estas imágenes será acompañada sobre la información y los pasos sugeridos por el manual de la coordinación, por último, es importante mencionar que todos los eventos aquí demostrados están seguidos de acuerdo a los objetivos, teniéndolos siempre en mente sobre el punto al cual queremos llegar.

Objetivo:

Conocer la importancia del sistema operativo de una computadora, asi como sus funciones. Explorar un sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar los comandos básicos en GNU/Linux.

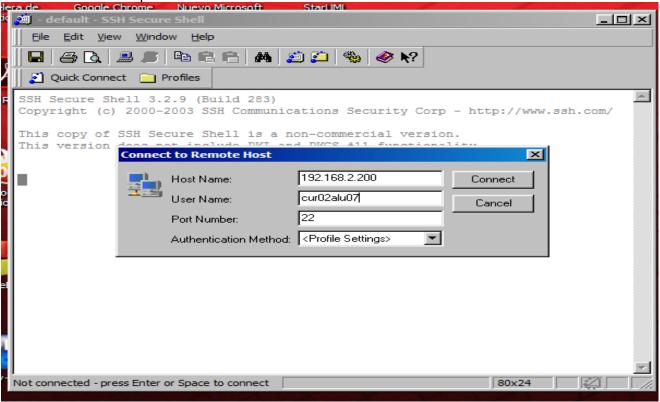
Desarrollo de las actividades:

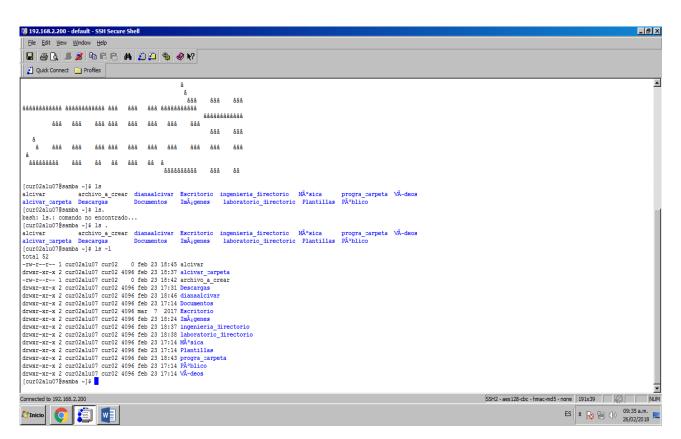
1.- Primeramente se nos explicaron las diferencias entre los sistemas operativos sobre todo haciendo diferencia entre los graficos y los de texto, ya que haríamos uso de comandos de textos para explorar en la computadora a tra ves de una aplicación Secure Shell la cual nos permitia relacionarnos con el kernel de la computadora.



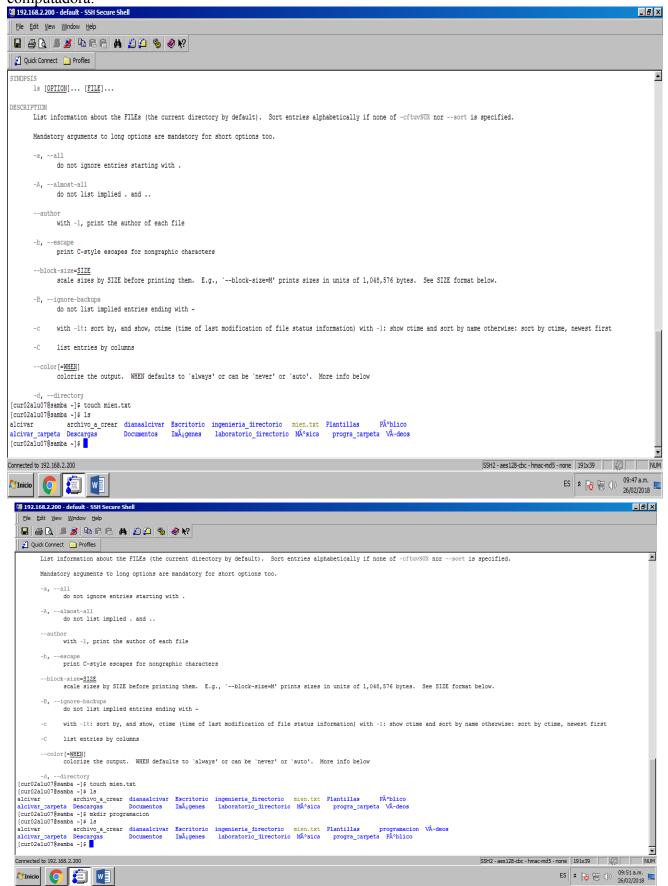
2-. Procedimos a conectarnos al servidor a través del cual operaríamos y posteriormente exploramos que

archivos eran los disponibles en el sistema.





3.-Despues creamos un archivo llamado mien y una carpeta llamada programación a través de los cuales jugamos creando copias y eliminando archivos, además de reubicarlos dentro de el explorador de la computadora.



Conclusiones

Después de haber realizado las actividades, se ha aprendido más obre el manejo de software como lo es el manejo del sistema operativo y los comandos para acceder a las funciones que nos brinda.