



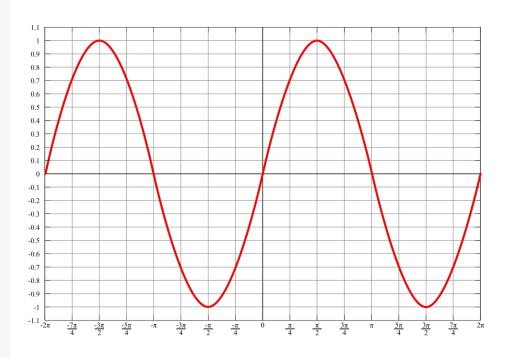




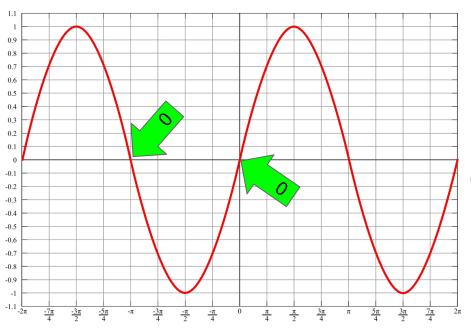
# Limitações dos perceptrons

- Outputs 0 ou 1
- Não possuem noção de sequência de inputs
- Não leva os vizinhos do input em consideração

# Noção de sequência

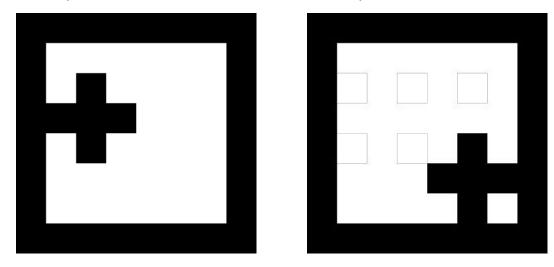


# Noção de sequência



Qual o próximo?

# Noção de Vizinhança



O MLP vai receber apenas um array achatado dos pixels

A noção dos pontos próximos em uma matrix se perde



# Tipos de redes neurais

Deep Neural Network

Recurrent Neural Network (RNN)

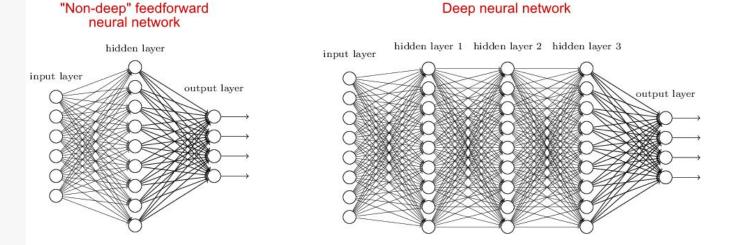
LSTM

Convolutional Neural Network (CNN)

# Deep Neural Network

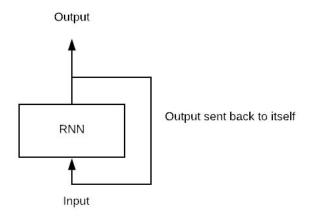
Perigo de overfitting em problemas simples

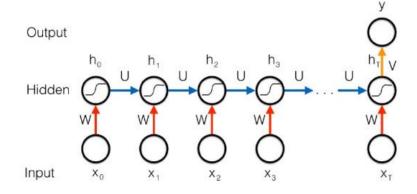
Necessário em problemas complexos



#### Recurrent Neural Network

Utiliza o output anterior como um dos inputs da camada oculta

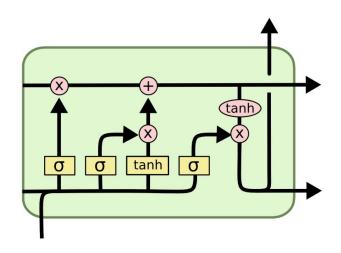




### LSTM

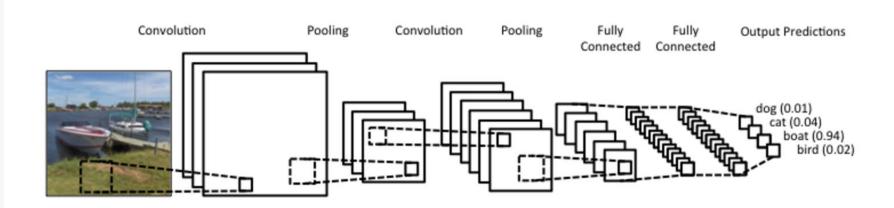
Versão melhorada do RNN

Trata melhor eventos mais distantes no passado



Não precisa tentar entender, já tem tudo pronto nas bibliotecas!

Utiliza um conjunto de filtros para descobrir padrões baseando-se na vizinhança



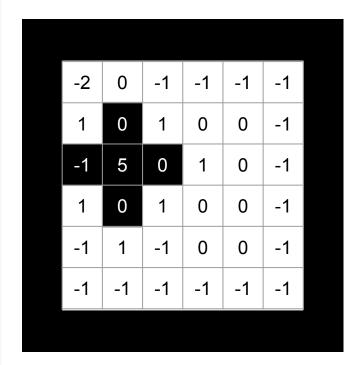
### Convolução

0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0
0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0

-1	1	-1
1	1	1
-1	1	-1

-2	0	-1	-1	-1	-1
1	0	1	0	0	-1
-1	5	0	1	0	-1
1	0	1	0	0	-1
-1	1	-1	0	0	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1

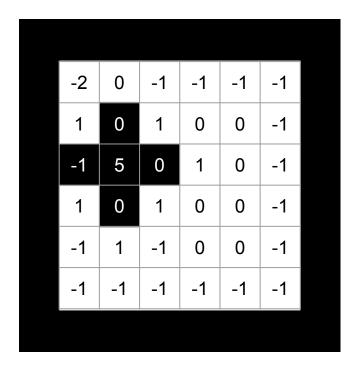
### Max Pooling



<b>N</b>	1	1
	5	1
	1	0

1	1	0
5	1	0
1	0	0

#### Max Pooling





1	1	0
5	1	0
1	0	0

