









 Supervisionada vs Não Supervisionada

Algoritmos de Classificação

3. k-Nearest Neighbors

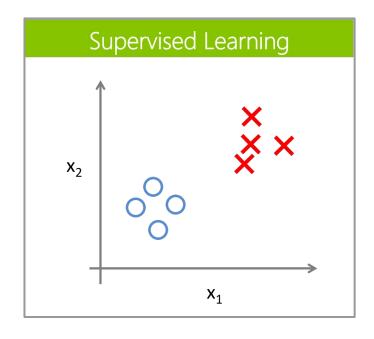
4. SCIKIT-LEARN

1.
APRENDIZAGEM
SUPERVISIONADA E NÃO
SUPERVISIONADA



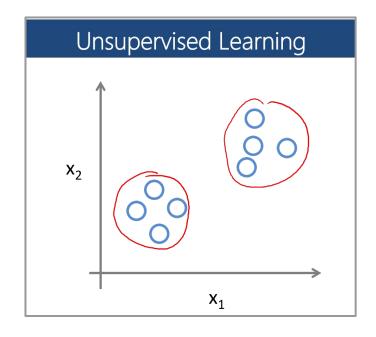
### APRENDIZAGEM SUPERVISIONADA

- É necessário um dataset rotulado (labeled) para treinamento
- A partir de uma análise desse dataset uma função que pode ser usada para mapear novos exemplos
- Em um <u>cenário ótimo</u> isso permite que o algoritmo determine corretamente a **classe**



## APRENDIZAGEM NÃO SUPERVISIONADA

- É quando uma algoritmo pode automaticamente encontrar padrões e relações
- Baseada na **observação** e **descoberta**
- Não são definidas classes, o algoritmo necessita analisar os dados e reconhecer os padrões por si próprio



1.
ALGORITMOS DE
CLASSIFICAÇÃO

# ALGORITMOS DE CLASSIFICAÇÃO

- É uma técnica para prever a associação de grupos para instâncias de dados
- A ideia é predizer uma classe alvo através da análise de um dataset de treino
- Isso pode ser feito quando conseguimos definir as **fronteiras** de cada classe
- As classes são mutuamente exclusivas
  - O email é um spam?
  - A transação do cartão de crédito é fraudule :a?
  - A fruta é banana, maçã ou uva?
- Classificação binária ou multiclasse

# ALGORITMOS DE CLASSIFICAÇÃO

- As observações **individuais** são analisadas em um conjunto de propriedades **quantificáveis**, conhecidas como **variáveis explicativas** ou *features* 
  - Categóricas (i.e.: A, B, AB ou O)
  - o Ordinais (i.e.: grande, médio ou pequeno)
  - o Integer-valued (i.e.: número de ocorrências de uma determinada palavra)
  - Real-valued (i.e.: medida da temperatura corporal)
- Resumindo, uma função matemática que mapeia dados de entrada para uma categoria/classe/label



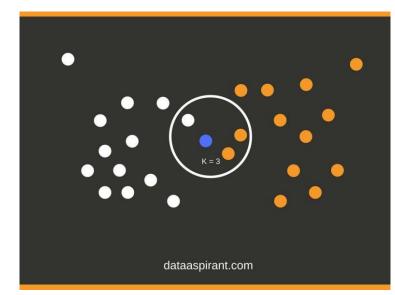
- É um algoritmo de classificação clássico proposto em 1951 e conhecido como **kNN**
- Prever uma classe alvo ao encontrar a classe vizinha mais próxima
- A classe mais próxima é identificada usando medidas de distância no espaço de características, como a euclidiana

Duas classes: branco e laranja

Dataset de treino: 26

**k:** 3

Qual a classe da bola azul?



- (1) Calcular a distância entre o exemplo desconhecido e o outros exemplos do conjunto de treinamento.
- **(2)** Identificar os K vizinhos mais próximos.
- (3) Utilizar o rótulo da classe dos vizinhos mais próximos para determinar o rótulo de classe do exemplo desconhecido (votação majoritária)

- Como escolher o valor de k?
  - Um pequeno valor de k significa que um ruído terá uma maior influência sobre o resultado (overfitting)
  - Um grande valor de k torna o processamento muito caro e derruba a ideia básica do kNN (pontos próximos podem ter classes semelhantes)
  - É necessário sempre escolher um valor ímpar para k, assim evitamos empates na votação

- A precisão da classificação utilizando o algoritmo kNN depende fortemente do modelo de dados
- Na maioria das vezes os atributos precisam ser normalizados para evitar que as medidas de distância sejam dominadas por um único atributo. Exemplos:
  - Altura de uma pessoa pode variar de 1,20m a 2,10m
  - Peso de uma pessoa pode variar de 40kg a 150kg
  - O salário de uma pessoa podem variar de R\$ 800 a R\$ 20.000

#### Vantagens

- Técnica simples e facilmente implementada
- Bastante flexível
- Em alguns casos apresenta ótimos resultados
- Não é necessária nenhum novo treino quando um novo dado é adicionado

#### Desvantagens

- A precisão pode ser severamente degradada pela presença de ruídos
- Para cada novo dado, a distância deverá ser calculada entre o dado e todo o dataset de treino



#### SCIKIT-LEARN

- Toolbox de propósito geral para *machine learning* em Python
- Prover uma variedade de técnicas supervisionadas e não supervisionadas de machine learning
- Prover também utilitários comuns como model selection, feature extraction e feature selection
- Scikit-learn fornece uma interface orientada a objetos centrada em torno do conceito de *Estimator*
  - o def fit(train\_data)
  - def predict(test\_data)
- Fornecer uma variedade de *datasets* padrões



### INSTALAÇÃO

Acessar o *environment* conda existente:

• \$ conda install scikit-learn

Tutorial completo e documentação:

- http://scikit-learn.org/stable/user\_guide.html
- http://scikit-learn.org/stable/tutorial/index.html