

GALAXIAN TDP 2018

Comisión Nº 14

Frizzera Ignacio

Chia Guido

Campetti Fabio

El juego desarrollado consiste en un shooter vertical con temática espacial. El jugador, con su nave, deberá intentar destruir a todas las naves enemigas para así hacerse con la victoria. Actualmente el juego cuenta con 3 niveles, pero si la comunidad así lo reclama, será ampliado, con nuevas características.

Controles:

El jugador moverá su nave con las flechas, cada una en su correspondiente dirección. Para disparar y así destruir a los enemigos, se debe presionar la barra espaciadora. Se cuentan con 10 disparos que, de ser utilizados, se deberán recargar. La recarga se realiza con la tecla R.

Si se desea pausar el juego, esto es posible con la tecla P.

También se puede salir del juego en cualquier momento, presionando la cruz en la esquina superior derecha. Tenga en cuenta que al hacer esto, su puntaje no será guardado.

Personajes:



Este personaje es el jugador.



Este personaje es un enemigo Kamikaze. Estos se mueven libremente por el mapa, aunque se diferencian en dos tipos:

Los kamikazes aleatorios, que como su nombre lo indica, se mueven aleatoriamente

Los kamikazes dirigidos, que se dirigen furiosamente al jugador, para intentar asesinarlo.



Este personaje es un enemigo armado. Si bien su movimiento está reducido, son sumamente peligrosos para el jugador, ya que disparan rayos hacia este.



Este personaje es el boss final. Si el jugador logra destruir todos los enemigos del nivel uno y nivel dos, deberá afrontar una batalla final con el boss, que tiene habilidades especiales que el jugador deberá descubrir, para así avanzar hacia la tan ansiada victoria.

Bufs y debuffs:



Buff de disparo triple. Le da la posibilidad al jugador de disparar 3 disparos independientes, en vez de sólo uno.



Debuff que ralentiza al jugador.



Buff escudo. Le aplica un escudo al jugador que evita que pueda ser dañado, tanto por disparos, como por enemigos u obstáculos.



Buff de vida. Le sube la vida al jugador durante un corto tiempo.



Buff de láser. Le da al jugador la posibilidad de disparar con un láser letal, que destruye tanto obstáculos como enemigos de solo un toque. Si bien este buff es muy poderoso, su tiempo es realmente limitado.



Buff de congelar tiempo. Este buff congela a todos los enemigos y sus disparos, dándole al jugador la oportunidad de disparar sin preocuparse por ataques enemigos.

Minutas:

El ejecutable Galaxian.jar deberá tener en su carpeta un archivo llamado Puntuacion.txt, donde se guardarán los puntajes máximos. De no estar presente el juego **puede fallar**.