

La parte software del progetto è divisa in due componenti principali:

- Lo sketch eseguito dal circuito nel giocattolo
- Il videogioco eseguito dal tablet

L'utente interagisce solo con la seconda componente mentre la prima deve rimanere il più possibile trasparente. Queste due parti comunicano tra loro solo durante la fase della registrazione di un percorso su cui l'utente può gareggiare nel videogioco. Seguono la descrizione delle principali caratteristiche e funzionalità per entrambe, insieme a decisioni e dettagli a livello implementativo. Tutto il materiale relativo al progetto può essere trovato al seguente link: [\*\*https://github.com/FabioCastle5/wil-auiproject.git\*\*](https://github.com/FabioCastle5/wil-auiproject.git)