



Escola Superior de Tecnologia e Gestão

# **<NomeDaApp>**

## **v1.0**

Fábio Pires  
8160127

Luís Marques  
8170485

Licenciatura em Engenharia Informática

Computação Móvel e Ubíqua  
3º Ano, 1º Semestre

22 de agosto de 2020

[Página propositadamente deixada em branco.]

# **<NomeDaApp>**

**v1.0**

Fábio Pires  
Luís Marques

Licenciatura em Engenharia Informática

[Página propositadamente deixada em branco.]

# Histórico de Versões

Nome	Data	Razão da(s) mudança(s)	Versão
Luís Marques	2020-08-22	Start the report	1.0

[Página propositadamente deixada em branco.]

# Conteúdo

<b>Abreviaturas</b>	<b>x</b>
<b>1 Introdução</b>	<b>1</b>
1.1 Âmbito . . . . .	1
1.2 Definição do Problema . . . . .	1
1.3 Solução . . . . .	1
1.4 Objetivos . . . . .	2
<b>Referências</b>	<b>4</b>

[Página propositadamente deixada em branco.]



# Lista de Figuras

[Página propositadamente deixada em branco.]

# Lista de Tabelas

[Página propositadamente deixada em branco.]

[Página propositadamente deixada em branco.]

# Abreviaturas

**CMU** Computação Móvel e Ubíqua. 1

**ESTG** Escola Superior de Tecnologia e Gestão. 1

**LEI** Licenciatura em Engenharia Informática. 1

[Página propositadamente deixada em branco.]

# Capítulo 1

## Introdução

### 1.1 Âmbito

Este projeto foi realizado na época especial de 2020, dentro do âmbito de Computação Móvel e Ubíqua da Licenciatura em Engenharia Informática na Escola Superior de Tecnologia e Gestão - P.Porto.

### 1.2 Definição do Problema

A atual situação económica e social devido à pandemia COVID-19 forçou a adoção de novas medidas e a adaptação de novas rotinas. A utilização de espaços de restauração ficou condicionada com novas restrições de limites de ocupação e horários de funcionamento.

Desta forma, torna-se útil pesquisar restaurantes e verificar o cardápio fornecido antes da deslocação ao estabelecimento, de modo a evitar que o utilizador se dirija ao local e a comida não seja do seu agrado, assim como descobrir novos restaurantes adaptados às necessidades de cada cliente.

### 1.3 Solução

De forma genérica pretende-se o desenvolvimento de uma aplicação para dispositivos móveis que melhore a experiência da visita a restaurantes e registre os considerados “preferidos” pelo utilizador, que estabelecimentos já frequentou e qual a pontuação fornecida de cumprimento de normas de saúde pública relacionadas com o COVID-19.

Deve ser permitido visualizar todos os restaurantes já visitados, os seus favoritos e todos em que se pretende efetuar uma refeição considerando a distância do utilizador ao estabelecimento, a classificação atribuída pelo utilizador (ou pela comunidade caso não exista uma classificação específica do utilizador) e a frequência de utilização (número de vezes que o utilizador realizou refeições nesse estabelecimento). A aplicação deve automaticamente detetar quando um utilizador se encontra perto de um restaurante favorito, e automaticamente



lançar uma notificação sugerindo uma refeição nesse estabelecimento, mesmo quando a aplicação se encontrar em background.

Para aquisição de informação de contexto sobre restaurantes deve ser considerada, entre outras, a API Zomato. Outras APIs podem igualmente ser usadas em substituição (ex: google places) desde que consigam dar resposta ao problema. Informação proveniente de outras fontes de dados ou webservices podem também ser consideradas para enriquecimento da aplicação (ex: navegação, meteorologia, etc).

O histórico de refeições deve estar disponível para o utilizador e ser consultado pelo utilizador da aplicação. Cada histórico deve apresentar de forma breve informação sobre o estabelecimento, e outras informações relevantes como o tipo de refeição efetuada mais frequentemente, distância média percorrida para que o utilizador se desloque.

A pontuação fornecida (de 1 a 5) deve poder ser partilhada de forma anónima com todos os utilizadores da aplicação a desenvolver (considere o uso de uma base de dados como firebase para guardar as pontuações de cada restaurante). Um utilizador só pode pontuar um determinado restaurante quando se encontrar perto dele (considerar um raio ou tolerância entre as coordenadas do restaurante e a posição do utilizador).

### **1.4 Objetivos**

Descrever objetivos do projeto.

[Página propositadamente deixada em branco.]

# Referências

[1] *[developers.zomato.com/api](https://developers.zomato.com/api)*