

DUNGEON SURVIVAL

VR GAME

COS'E' ?

- ◆ Dungeon Survival e' un survival- puzzle game single player. Il giocatore dovra' sopravvivere all'interno delle arene e trovare le chiavi nascoste in ogni dungeon per sopravvivere e accedere al livello successivo. Una volta ucciso dovra' ricominciare dal livello 1.

MODALITA' DI GIOCO

- ◆ Il gioco e' sviluppato per Oculus Quest 2 e il giocatore dovra' utilizzare le proprie mani come controller grazie all'utilizzo della tecnologia Handtracking fornita dal SDK di Oculus.

START SCENE



DUNGEON ROOM

◆ Level 1



DUNGEON ROOM

◆ Level 2



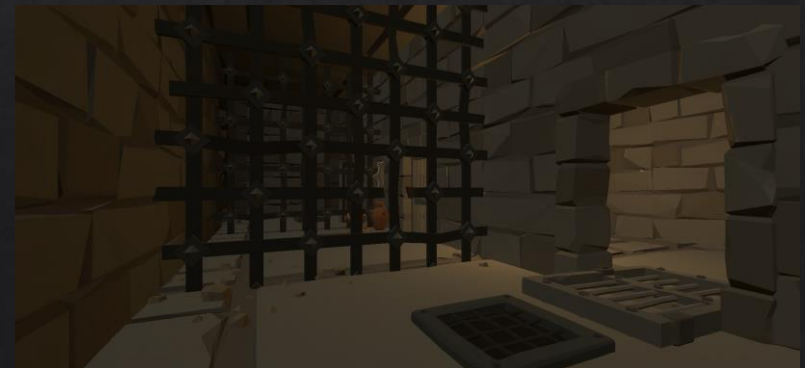
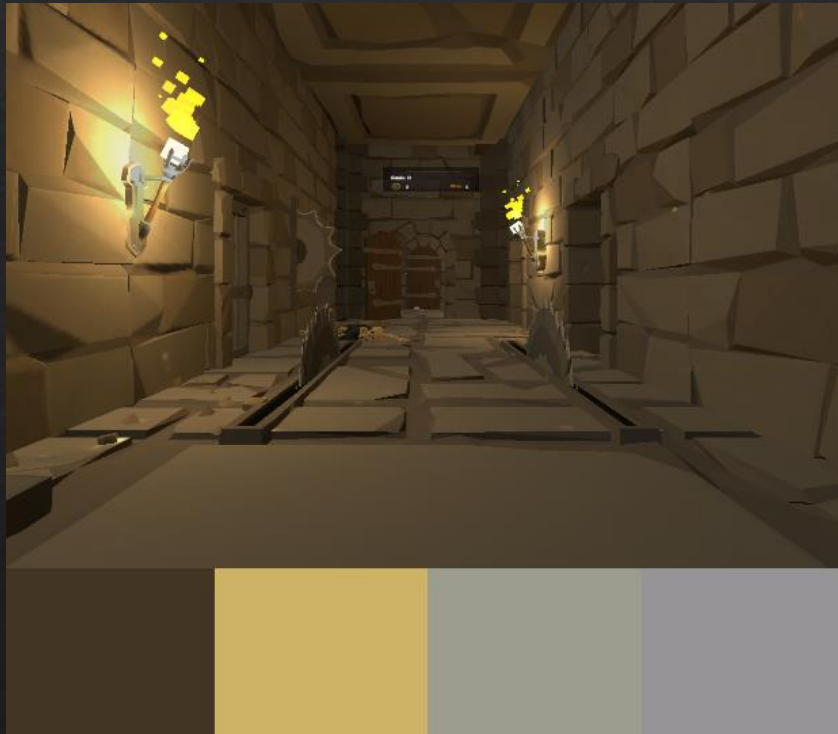
DUNGEON ROOM

◆ Level 3



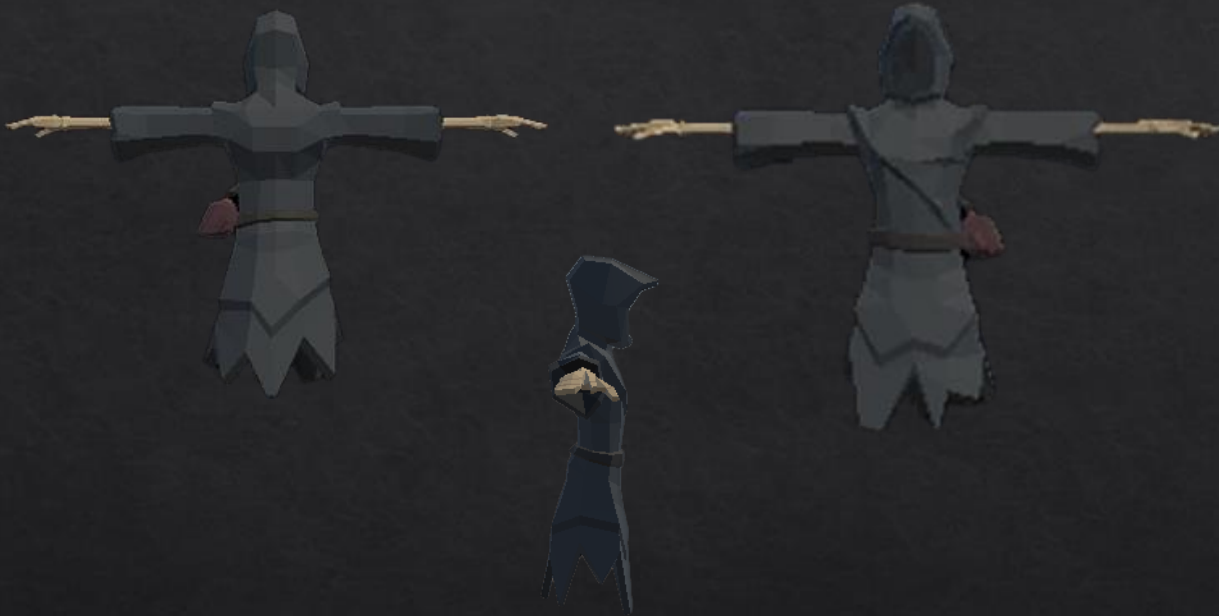
DUNGEON ROOM

◆ Level 4



ENEMY

GHOST



Sono appostati in posizioni sopraelevate e attaccano il nemico a distanza con incantesimi. La velocità degli attacchi da poco tempo di reazione al giocatore aumentando la difficoltà del livello.

Debolezza: Incantesimi

ALTEZZA	LARGHEZZA
1.6	1.4

ENEMY

GOBLIN



Attacca con velocità senza lasciare tempo al giocatore di prepararsi. Attacca con pugni quando si trova in prossimità del giocatore.

Debolezze: Incantesimi, attacchi corpo a corpo potenziati, armi

ALTEZZA	LARGHEZZA
1.7	1

ENEMY

BIG PIG



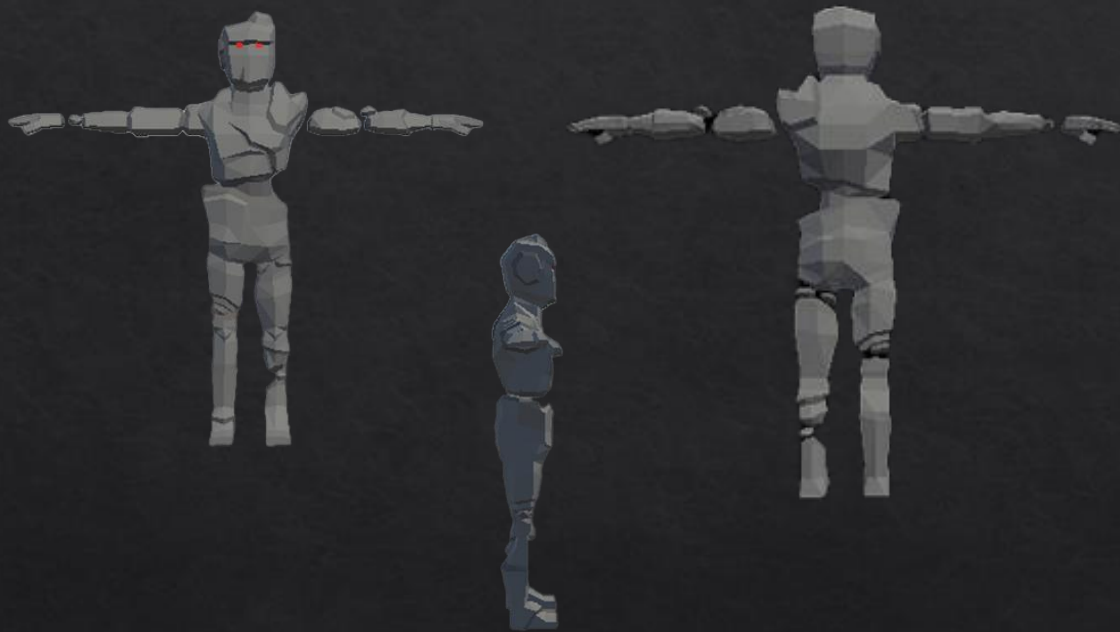
Attacca il nemico più lentamente, data la sua robusta corporatura, con attacchi corpo a corpo. I suoi attacchi sono letali per il giocatore in quanto bastano due colpi per sconfiggerlo.

Debolezze: Incantesimi, attacchi corpo a corpo potenziati, armi

ALTEZZA	LARGHEZZA
2.5	1.5

ENEMY

MINI GOLEM



Sono fatti completamente di pietra e si muovono con velocità normale verso il nemico. Attaccano con colpi corpo a corpo. Immune ai colpi con le armi.

Debolezze: Incantesimi, Attacchi corpo a corpo potenziati

ALTEZZA	LARGHEZZA
2	1.5

ENEMY

GOLEM



Composto completamente da roccia, data la sua corporatura estremamente robusta i suoi movimenti sono più lenti e gli attacchi letali per il giocatore. Due colpi per eliminare il giocatore.

Debolezze: Incantesimi, Attacchi corpo a corpo potenziati

ALTEZZA	LARGHEZZA
4	2.5

ENEMY

MYSTIC PUNCHER



Nemico dotato di 4 braccia, quando attacca scatena una raffica di pugni che non dà respiro al giocatore. È immune agli incantesimi.

Debolezze: Attacchi corpo a corpo e armi.

ALTEZZA	LARGHEZZA
3.4	2.8

ENEMY

SKELETON SOLDIER



Combattente armato di spada che attacca con velocità elevata, non appena raggiunge il giocatore inizia ad attaccarlo senza pietà e abbassando il livello della vita del giocatore molto velocemente.

Debolezze: Attacchi corpo a corpo, incantesimi e armi.

ALTEZZA	LARGHEZZA
1.7	0.8

A collection of 3D models of various characters and creatures, including a large robot, a green alien, and several smaller figures, displayed on a black platform against a low-poly background.

PROPS



Coin: Queste monete compariranno random nella stanza di combattimento e il giocatore dovrà raccoglierle per poter aumentare la Potenza dei propri attacchi



Rune Jump: queste pietre sono piattaforme di salto che permettono al giocatore di saltare e raggiungere altezze elevate. Una volta utilizzata sparisce



Pozione curativa: questa pozione compare random nella mappa ed è utile per curare di 15 pt la vita del giocatore. È possibile salvarla nell'inventario ed utilizzarla nel momento opportuno.

PROPS



Runa potere: questa runa e' posizionata sul pavimento delle arene e il giocatore, salendoci sopra, caricherà l'attacco corpo a corpo potenziato



Chiave: Sono presenti 3 chiavi per ogni livello, nascoste accuratamente e il giocatore dovrà trovarle tutte e 3 per poter accedere al livello successivo

A large collection of various weapons and tools, including swords, axes, hammers, and spears, arranged in a grid-like pattern. The items are rendered in a stylized, low-poly 3D art style with a muted color palette. The collection includes a variety of melee weapons such as single-handed and double-handed swords, battle-axes, maces, and spears. Some items have unique features like glowing red blades or ornate hilt designs. The weapons are displayed against a plain, light-colored background, organized into several rows.

WEAPON



Sword Basic: Questa spada viene fornita all'inizio del gioco. Non presenta particolari caratteristiche.



Pugnale: Questo pugnale penetra il nemico facendogli perdere molto sangue.



Hammer: Questo Martello colpisce il nemico violentemente schiacciandolo al terreno. Deforma il nemico.

WEAPON



Spike Ball: Quando colpisce il nemico gli fa perdere molto sangue e lo scaraventa lontano con una grande Potenza.



Lancia: Questa arma puo' colpire nemici a distanza. E' possibile caricare il lancio e spararla verso il nemico. Successivamente si puo' recuperare.



Nature Axe: Quest'ascia quando colpisce il nemico lo divide in due e crea un albero nella posizione in cui il nemico e' stato ucciso.

SHIELD



SHIELD



Basic Shield: Scudo base fornito all'inizio del gioco. Permette la difesa da attacchi magici. Dopo 3 contatti con incantesimi viene distrutto.



Spike Shield: Questo scudo permette la difesa da attacchi corpo a corpo e a distanza. Grazie alla lama presente sullo scudo permette anche di attaccare i nemici.



Sky Shield: Questo scudo permette di proteggersi da attacchi a distanza e corpo a corpo. Dotato di ali se rivolto verso l'alto permette al giocatore di eseguire piccoli salti.