

STEAMPUNK REVENGE

COS'E'?

Steampunk Revenge e' un Single Player, GDR, Survival, souls like in terza persona. Il giocatore dovrà sopravvivere in un mondo steampunk dove l'innovazione è vista come un male per la società corrotta. Dovrà affrontare nemici e difficoltà per raccogliere tutti i documenti e pezzi per riuscire a costruire il Robot più innovativo e potente mai inventato che porterà la civiltà nel futuro e eliminerà il nemico principale.

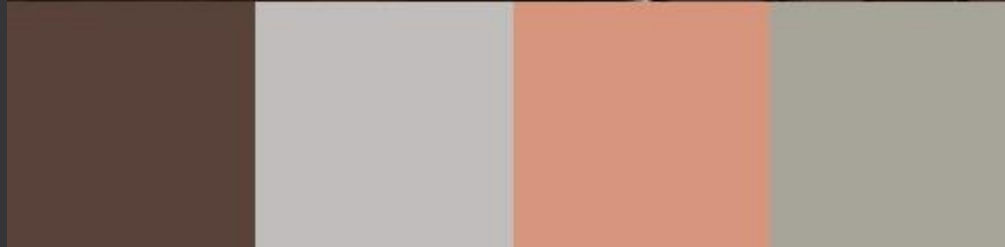
Modalità di gioco

Il gioco è sviluppato per PC. Presenta meccaniche fluide e dinamiche con una gestione degli input semplice ed efficace. Saranno presenti 2 modalità di gioco:

Storia: Segui le indicazioni sulla mappa per poter ritrovare tutte le ricerche dello scienziato e affrontando le difficoltà a cui il giocatore verrà messo davanti. Riqualifica i territori senza vita, porta in salvo e difendi i villaggi sotto attacco, potenzia le abilità raggiungendo la massima potenza e uccidi il nemico principale.

Modalità Arena: Combatti nell'arena contro tutte le tipologie di nemici. Il giocatore in questa modalità affronterà gli avversari ad ondate e dovrà sopravvivere il più a lungo possibile per guadagnare punti esperienza, monete e scalare le classifiche online. Viene utilizzata anche per testare le nuove abilità.

Ambientazione



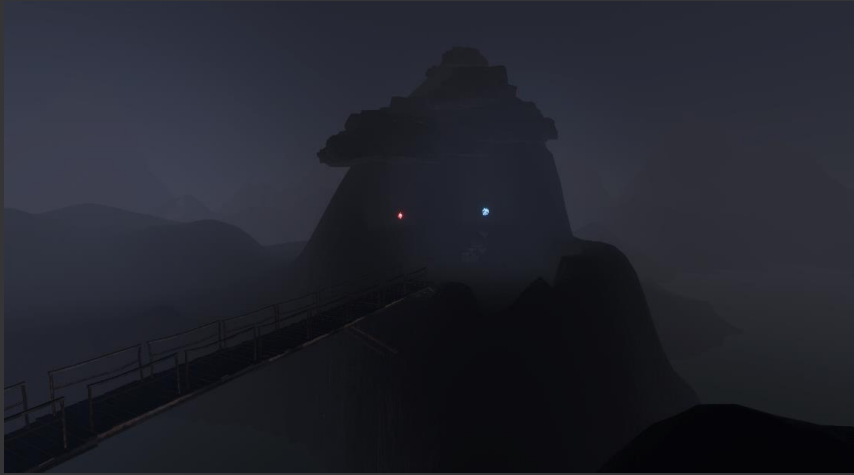
Ambientazione



Ambientazione



Ambientazione



CHARACTERS

Player

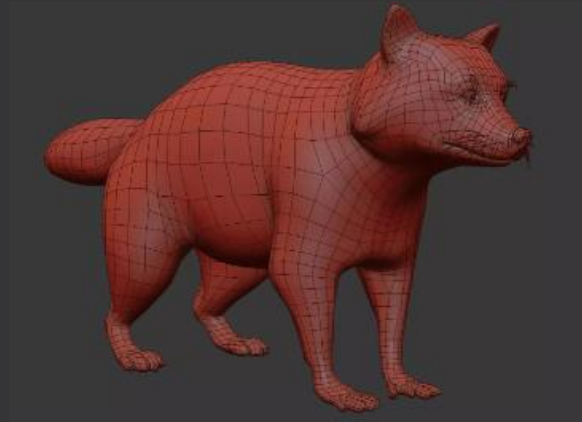


Età: 24

Altezza: 1.75

Il giovane all'inizio del gioco possiede abilità base di movimento (corsa, camminata, salto, arrampicata) e combattimento (pugno, calcio, difesa). Andando avanti e trovando le istruzioni del professore potrà sbloccare le nuove abilità.

Panda Rosso



Età: 45

Altezza: 0.7m

Seguirà il giocatore durante il suo viaggio, aiutandolo durante il combattimento e sbloccando man mano nuove abilità. Con il suo fiuto riconosce l'avvicinarsi di nemici e di animali mutati pericolosi, oltre a rintracciare indizi utili per le ricerche.

Essere Mutato



Altezza: 1.8m

Le grandi quantità di sostanze tossiche rilasciate uccidono la natura, gli animali e le persone ma alcuni sopravvivono e mutano in esseri mostruosi. Si trovano spesso durante il gioco e attaccano senza pietà se il nemico è fatto di carne ed ossa in quanto affamati

Vedetta Armata



Altezza: 1.8m

Arma:



Robot meta umani che perlustrano le zone in cerca di ribelli ed esseri viventi, i quali venivano poi catturati e posti in schiavitù. In caso di avvistamento di personaggi ostili fanno fuoco senza esitazione.

Robot Grandi

Altezza: 3 m



Robot di grandi dimensioni, si trovano specialmente negli avamposti o nei villaggi durante i saccheggiamenti. Attaccano con armi e corpo a corpo, dotati di esplosivi.



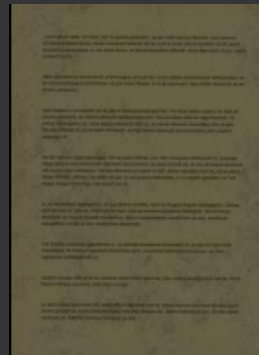
Debolezze: gli attacchi di fuoco causano danni maggiori con una percentuale più alta di rimanere bruciati.

Robot in Costruzione

Altezza: 3 m



Robot in Costruzione: Una volta raggiunto l'ultimo livello e raccolto tutti i pezzi e documenti necessari alla sua costruzione, sarà disponibile come personaggio e sarà necessario per sconfiggere il nemico principale.



Ricerche: Questi documenti sono sparsi in ogni livello e contengono informazioni su come costruire il robot.

WEAPONS, VFX & PROPS

Sword



Arma da combattimento. La sua potenza di attacco dipende dal liquido energetico posto al suo interno, una volta esaurito gli attacchi saranno più deboli. Il giocatore può ricaricarlo cercando nuclei di energia nella mappa.



Nucleo di energia: utile per potenziamenti arma e attacchi speciali

WEAPONS, VFX & PROPS

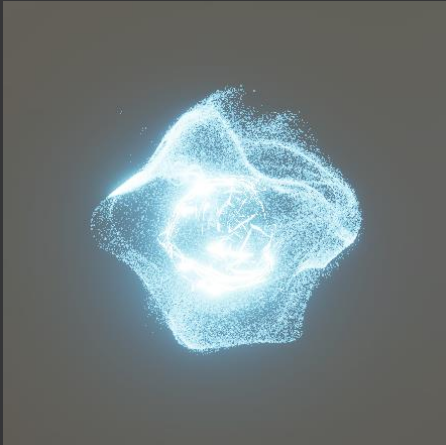
Sacca Risorse



Questa sacca, posizionata sulla schiena del giocatore, contiene tutte le armi, pozioni e documenti del giocatore. Funge da contenitore di oggetti. La sua capienza è illimitata poiché è alimentato da un nucleo di energia stabile al suo interno.

WEAPONS, VFX & PROPS

Nucleo energia spazio tempo

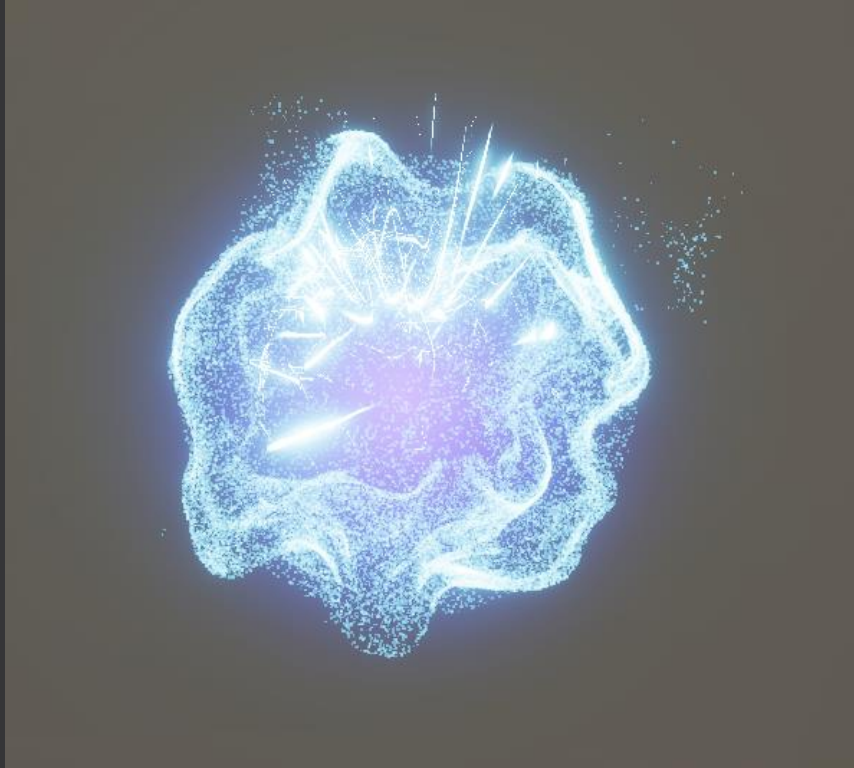


Questo nucleo di energia è necessario per permettere al giocatore di utilizzare le abilità di spazio-tempo come il teletrasporto nella posizione del nemico



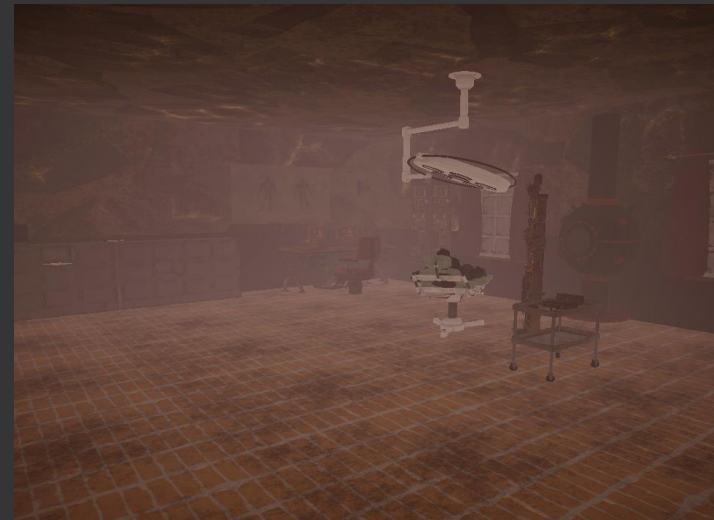
WEAPONS, VFX & PROPS

Nucleo energia spazio tempo



Attraverso questo portale sarà possibile raggiungere il proprio covo. All'interno del covo sarà possibile continuare la costruzione del Robot e accedere a menù, inventario e impostazioni.

Covo:



WEAPONS, VFX & PROPS

Attacco Elettrico



Energia elettrica che avvolge il giocatore e gli conferisce un potenziamento di attacco per 60 sec.



WEAPONS, VFX & PROPS

Oggetti utili in scena



Batteria: utile per la costruzione del robot



Food: oggetto curativo +10 vita



Pills: oggetto curativo +50 vita



Medi Kit: oggetto curativo, recupera tutta energia del giocatore

UI



UI

