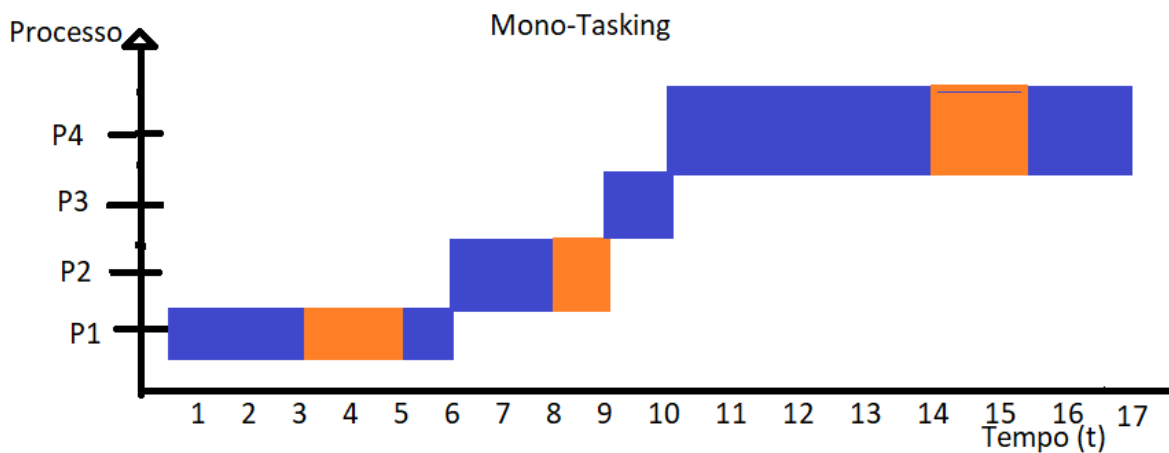
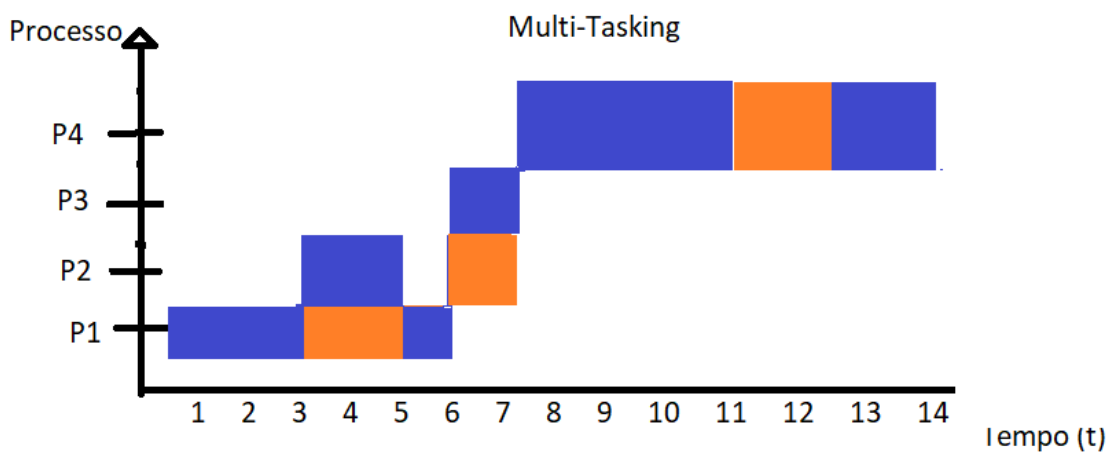


## Pianificazione dell'utilizzo della CPU

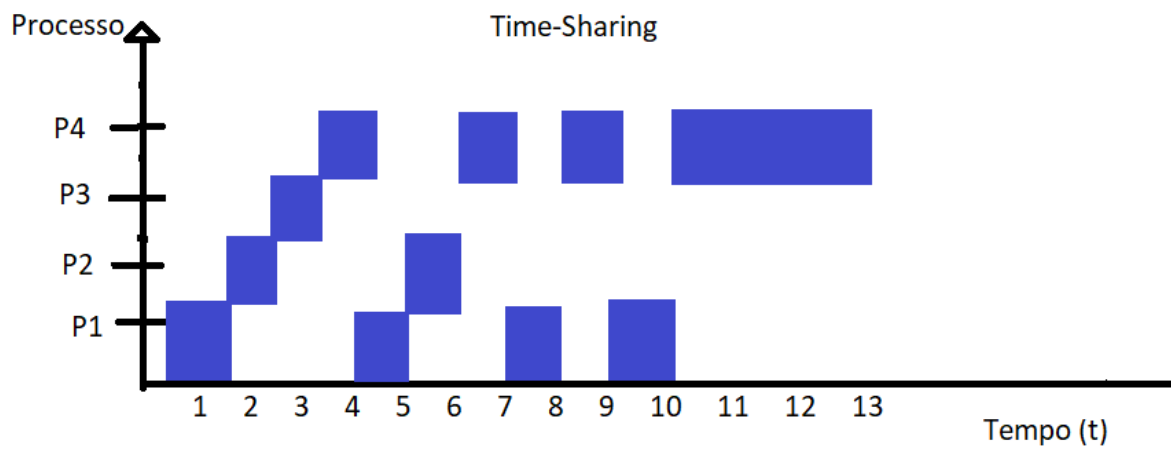


Nel Mono-Tasking si può notare come i tempi di ottimizzazione dei processi sono inferiori a causa della loro inefficienza e il non avere la possibilità di non poter sospendere l'esecuzione di un processo per iniziarne un altro.



Nel Multi-tasking è visibile la differenza con il Mono-Tasking, qui è possibile in contemporanea avere l'esecuzione di più programmi. Qui nel grafico si può notare che quando è un processo è in attesa, la CPU

può essere impiegata per altro.



Nel caso del Time-Sharing, l'ultima evoluzione, dove l'efficienza è superiore rispetto le altre due visto che i processi sono in esecuzione per un tempo "Standard" e quindi in continua ciclicità.