

Residência de Software

Disciplina: Desenvolvimento Mobile

Projeto de Conclusão

Descrição:

Deverá ser desenvolvido um Aplicativo de E-commerce a partir das regras de negócio e requisitos descritos nesse documento.

Requisitos:

- Deverá ser utilizado o backend fornecido pelo professor durante as aulas;
- É desejável que seja criado o protótipo do aplicativo utilizando a ferramenta Figma
- O layout do aplicativo não poderá ser igual ao utilizado durante as aulas;
- Dentre as funcionalidades do aplicativo, deverão ser utilizados, obrigatoriamente, os recursos de Contexto e Banco de Dados Embarcado – podendo cada grupo decidir em qual funcionalidade utilizará cada recurso;
- Em todas as interações com o backend deverá ser exibido para o usuário um “loading” indicando que sua solicitação está sendo processada;
- Deverão ser utilizados os elementos bottom (ou top) tab e drawer navigation;

Funcionalidades:

- Tela de Login;
- Tela de Cadastro de Usuário;
- Tela de Recuperação de senha;
- Home Principal com exibição de categorias e produtos

- Deverá ser implementado o recurso de scroll infinito e/ou “carregar mais” para exibir inicialmente uma quantidade limitada de itens e, a partir da interação do usuário, mais itens;
 - Recomenda-se a utilização de componentes como listas, carrosséis, cards, entre outros
- Página de detalhes do Produto contendo botões para compra (adicionar ao carrinho) e adicionar aos favoritos;
- Página de Carrinho de Compras
 - Deverá ser apresentado o valor total em R\$;
 - Deverá ser apresentado o total de itens constantes no Carrinho, tanto na própria página quanto no “badge”, no menu de navegação;
 - Deverá ser possível remover e adicionar novos itens ao carrinho;
- Página de Favoritos
 - Com opção remover itens
- Página de Perfil do Usuário
 - Na página de perfil deverão ser exibidas as informações sobre o usuário, incluindo sua foto
- Sub-Menu (menu drawer)
 - Com customização do elemento correspondente à página sendo exibida atualmente
 - Com opção, ao final do menu, separada dos demais itens, de “logout”
- Busca por produto
 - Deverá ser possível buscar por produtos e visualizar, numa listagem própria, os resultados compatíveis. Ao clicar sobre um dos elementos dessa lista, o usuário deverá ser levado à página do produto em questão.

Entregáveis:

- Código-fonte do aplicativo disponibilizado através de um único repositório Git;
- Aplicativo funcional, que será exibido para toda a turma durante apresentação;

Informações Adicionais:

- Para possibilitar a implementação do recurso de scroll infinito foram incluídos, no backend, os seguintes endpoints:
 - /comercio-seguro/categoria/count
 - /comercio-seguro/produto/count
- Outra alteração no backend, ainda referente à implementação do scroll infinito, foi a adição da paginação nos endpoints de produto e categoria. Com a inclusão dos parâmetros pagina e qtdRegistros é possível definir a quantidade de registros a serem retornados:
 - /comercio-seguro/produto?pagina=1&qtdRegistros=2
 - /comercio-seguro/categoria?pagina=1&qtdRegistros=5

Apresentação:

Os projetos serão apresentados, de forma resumida, pelos alunos em aula, onde todos deverão estar presentes.