Desenvolvimento de uma aplicação Web

O projeto final consiste no desenvolvimento de uma aplicação Web utilizando as tecnologias abordadas durante a disciplina.

O grupo poderá escolher qualquer tema para sua página Web como por exemplo: um ecommerce, blog, site de notícias ou alguma aplicação com uma funcionalidade específica.

Entretanto alguns requisitos mínimos deverão ser atendidos para que o projeto seja aceito como completo.

Requisitos mínimos gerais

- Uma página "Home" apresentando o site ou a funcionalidade.
- Uma página "Sobre" ou "Quem somos e o que fazemos" com informações dos participantes do grupo.
- Uma página de "Entre em contato" com algumas possíveis informações.
 - Links para as redes sociais
 - Link para a localização no google maps
 - Formulário para envio de email.(Fictício o e-mail não precisa de fato ser enviado)
- Versionamento de código pelo GitHub

Requisitos mínimos de funcionalidades

A plataforma deve utilizar no mínimo as seguintes estruturas

- Utilizar até dois componentes Bootstrap, tais como:
 - o Implementar uma apresentação carrossel
 - Utilizar barra de navegação
 - Botões
 - Formulários
- Realizar alguma validação de campo com HTML5 e JavaScript
- Utilizar pelo menos 02 (duas) tags do HTML5
 - header
 - footer
 - o nav
 - placeholder
 - entre outras
- Alterar algum estilo CSS manipulando o DOM
- Práticas de responsividade, como por exemplo: utilização de grid responsivo do Bootstrap, media queries ou alguma outra técnica de responsividade.

Requisitos extras desejados (Caso possua refletirão na pontuação final)

- Boas práticas em acessibilidade
- Utilizar algum método auxiliar para manipulação de arrays, template strings ou arrow function com algum propósito.
- Tela de login com validação de usuários (informações mockadas)

Sugestão de ferramenta para planejamento do Layout

• Figma