

APRESENTAÇÃO DO PROJETO INTEGRADOR

APRESENTAÇÃO SOBRE OS
DETALHES DO PROJETO DO
SEMESTRE 2025/2

POR ANTONIO, ELIABE, FÁBIO E MARYANA
4 DE DEZEMBRO DE 2025



ADOÇÃO E DOAÇÃO DE ANIMAIS



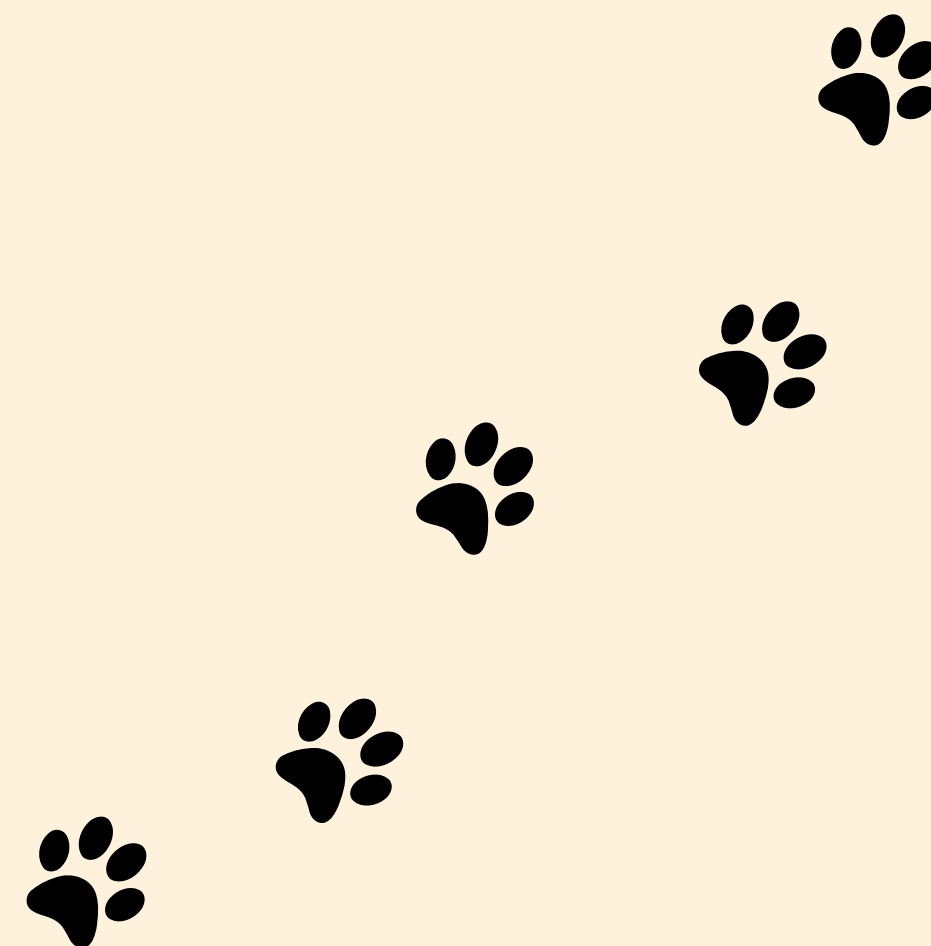
Adoção e Doação de animais

Justificativa

Com 30 milhões de animais abandonados (OMS), o método atual — fragmentado e analógico — falhou. Nós existimos para resolver a fricção entre a vontade de adotar e a realidade de encontrar. Queremos transformar uma estatística de abandono em uma estatística de encontros.

OBJETIVO GERAL

Conectar adotantes, ONGs e doadores em um só lugar, tornando o processo de adoção mais acessível e incentivando doações seguras para apoiar instituições.



FUNCIONALIDADES

- Cadastro de usuários (Pessoa e ONG)
- Cadastro do animal;
- Autentificação;
- Adoção de animais;
- Listagem de ONGs que aceitam doação e de animais para adotar;
- App e site integrados com o banco de dados.



TELA DE CADASTRO/LOGIN

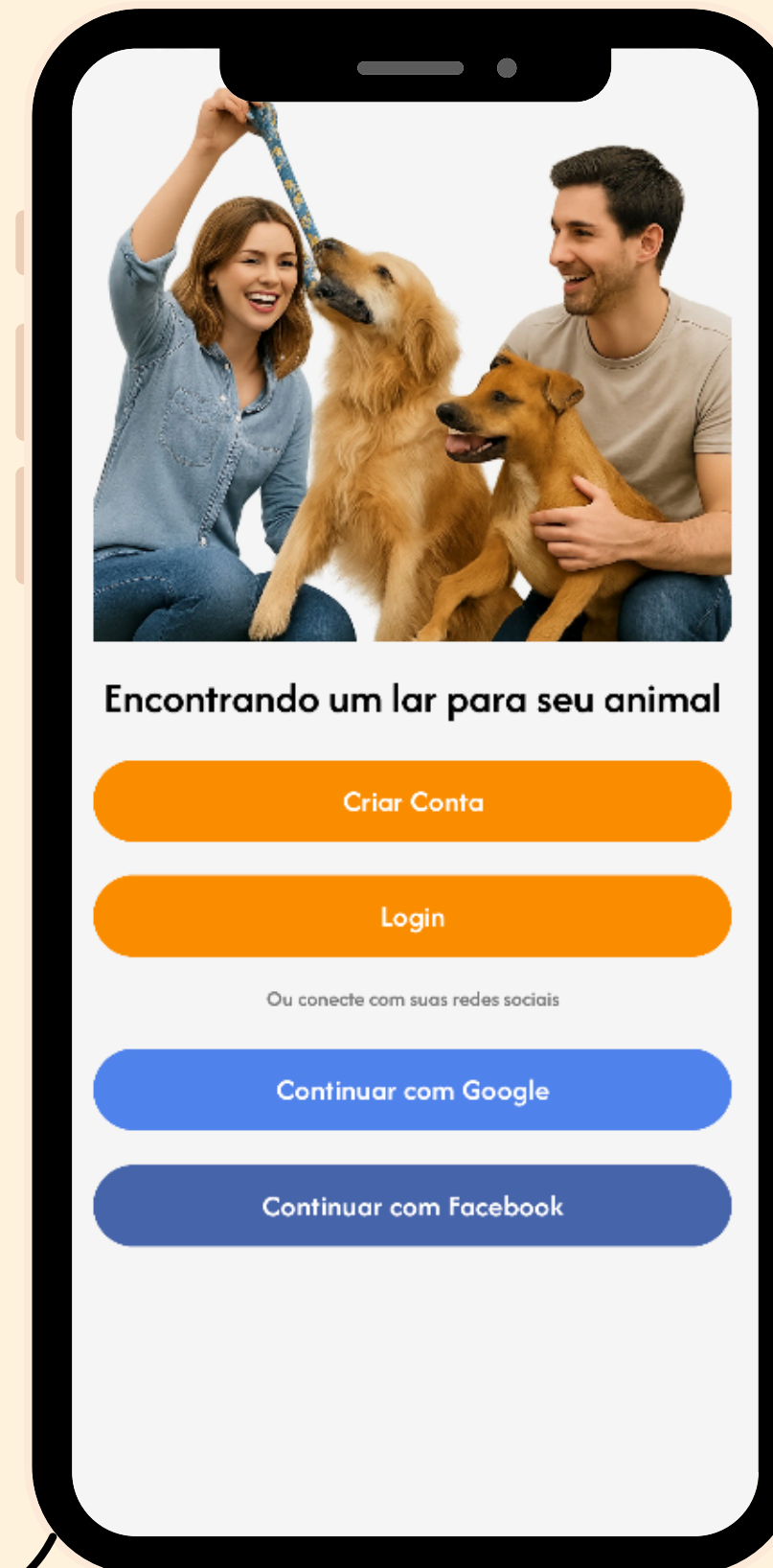
Tela de Boas-Vindas (Primeiro Acesso)

Objetivo:

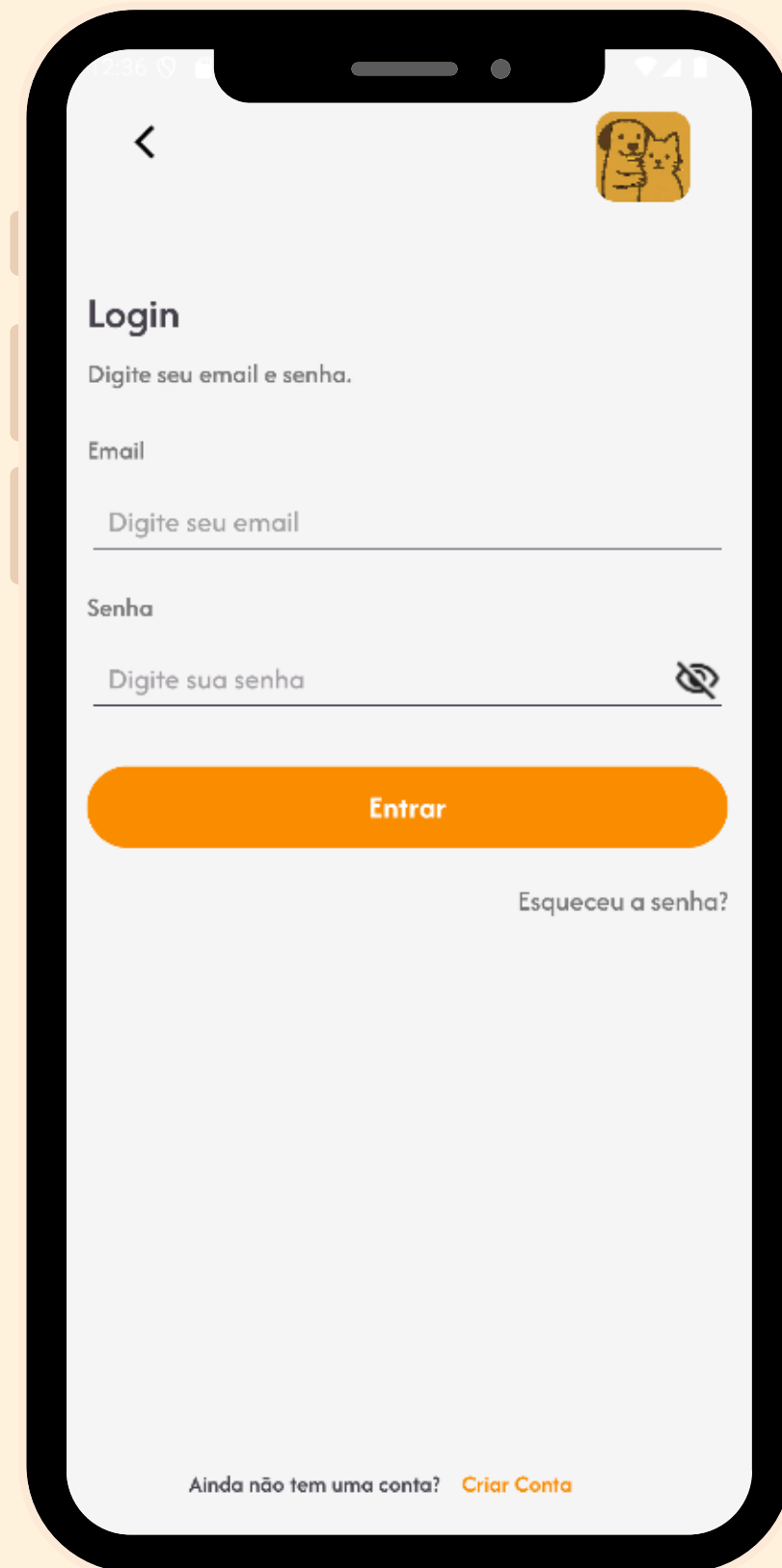
Apresentar as opções de login e introduzir o propósito do app para o novo usuário.

Descrição dos elementos:

- Imagem de uma família com pets no topo.
- Texto central: “Encontre todos os lares para os seus animais!”
- Botões:
 - **Criar Conta** (laranja)
 - **Login**(laranja)
 - **Continuar com Google** (azul com ícone do Google)
 - **Continuar com Facebook** (azul com ícone do Facebook)



LOGIN



The login screen features a white background with a black header bar. On the left is a back arrow, and on the right is a logo of a dog and a cat. Below the header, the title 'Login' is followed by the instruction 'Digite seu email e senha.' There are two input fields: 'Email' with the placeholder 'Digite seu email' and 'Senha' with the placeholder 'Digite sua senha' and an eye icon for toggling visibility. An orange 'Entrar' button is centered below the fields. To the right of the button is a link 'Esqueceu a senha?'. At the bottom, there is a link 'Ainda não tem uma conta? Criar Conta'.

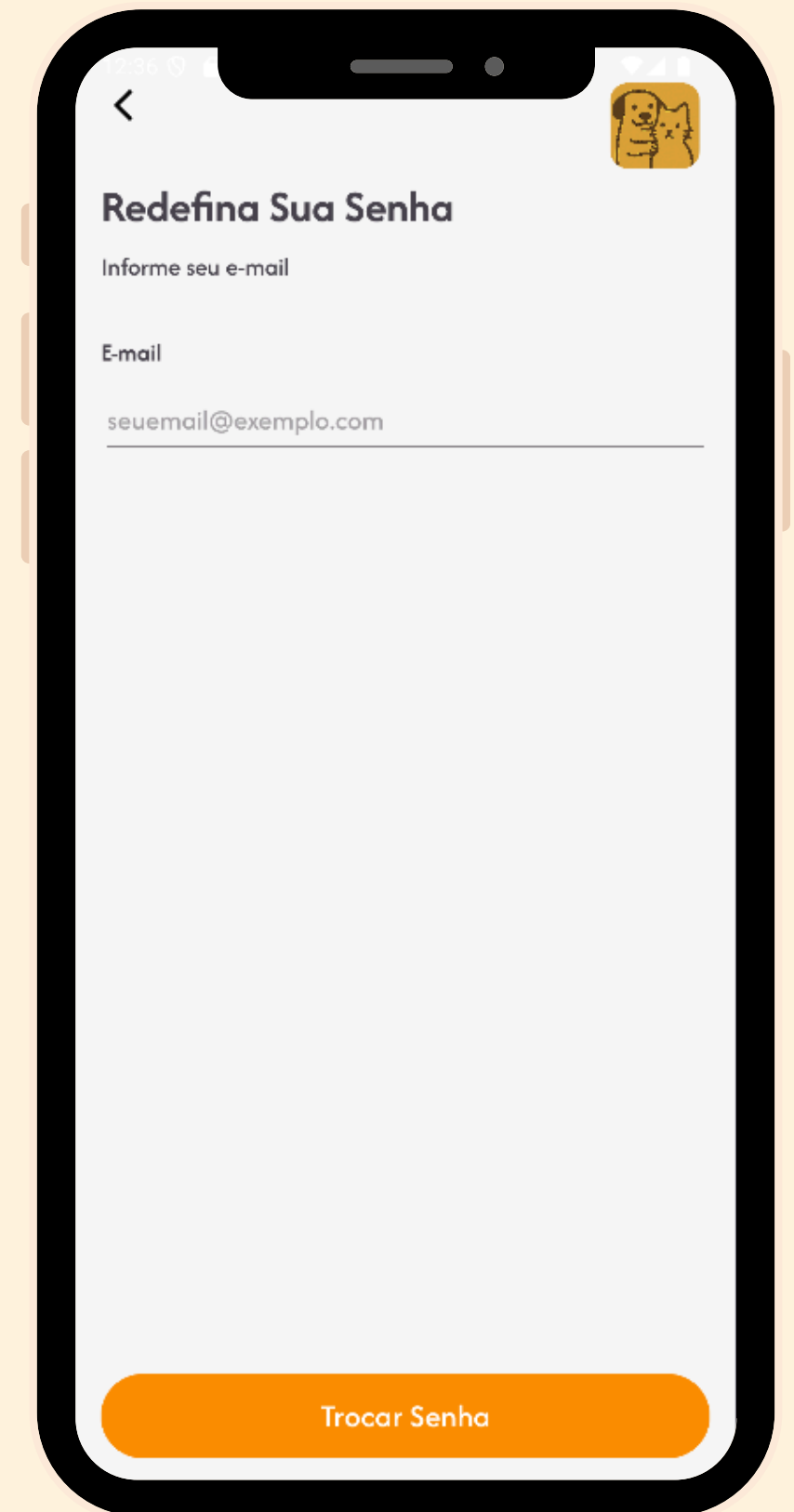
Tela: Login

Objetivo:

Permitir que o usuário acesse sua conta de forma segura.

Descrição dos campos:

- **Email:** Campo para o usuário digitar o endereço de e-mail cadastrado.
- **Senha:** Campo para digitar a senha de acesso. Com opção de visualizar ou ocultar os caracteres digitados.
- **Esqueceu a senha?:** Link que redireciona o usuário para o processo de recuperação de senha.
- **Trocar Senha:** Botão que inicia o processo de trocar senha por meio de um código enviado para o email.
- **Entrar:** Botão para realizar o login.
- **Criar conta:** Link que direciona o usuário para a tela de cadastro (caso ainda não possua conta).



The password reset screen has a white background with a black header bar. It includes a back arrow on the left and a dog/cat logo on the right. The title 'Redefina Sua Senha' is followed by the instruction 'Informe seu e-mail'. There is an 'E-mail' input field with the placeholder 'seuemail@exemplo.com'. At the bottom, there is an orange 'Trocar Senha' button.

CRIAR CONTA

Criar Conta

Objetivo:

Permitir que o usuário crie uma nova conta no aplicativo.

Campos:

- **Usuário** : Campo de texto.
- **E-mail**: Campo de texto para e-mail válido.
- **Senha**: Campo de senha com critérios de segurança.
- Botão **Criar Conta** (laranja).
- Link “**Já possuí conta?** Faça login.”



The image shows a mobile app interface for creating a new account. At the top, there is a back arrow and a profile icon. The title 'Criar Conta' is centered, followed by the instruction 'Digite seus dados para completar o cadastro'. Below this are three input fields: 'Usuário' with the placeholder 'Digite seu nome de usuário', 'Email' with 'Digite seu email', and 'Senha' with 'Digite sua senha' and a toggle icon. A large orange button labeled 'Criar Conta' is positioned below the fields. At the bottom, there is a link that says 'Já tem uma conta? Entrar'.

CADASTRO DE USUÁRIO - LOCALIZAÇÃO

Localização

Objetivo:

Solicitar a localização do usuário para conectar com abrigos ou pessoas próximas.

Campos:

- **CEP:** Campo de texto numérico.
- **Estado:** Dropdown de estados brasileiros.
- **Cidade:** Campo de texto com preenchimento automático.
- Botão Registrar (laranja).



The image shows a smartphone screen with a location registration form. At the top, there is a back arrow and a red location pin icon on a map. Below the icon, the title "Informe sua Localização" is displayed, followed by a subtitle: "Nos informe sua localização para receber recomendações de pets e ONGs próximas de você!". The form consists of three input fields: "CEP" (a text field), "Estado" (a dropdown menu), and "Cidade" (a text field with a dropdown arrow). At the bottom of the screen, there is a large orange button labeled "Registrar". A curved arrow points from the "Objetivo" text to the smartphone screen.

CADASTRO DE USUÁRIO

Escolha de Perfil (ONG ou Pessoa)

Objetivo:

Permitir que o usuário escolha se está se cadastrando como pessoa física ou organização (ONG).

Botões:

- **ONG (Pessoa Jurídica)**
- **Pessoa Física**



CADASTRO DE USUÁRIO - PESSOA FÍSICA

Cadastro Pessoa Física

Objetivo:

Coletar dados pessoais de quem está se registrando como pessoa física.

Campos:

- CPF
- Nome completo
- Data de nascimento
- Sexo
- Telefone

Botão **Salvar Conta** (laranja).



The image shows a smartphone screen with a registration form titled "Minhas Informações". The form includes fields for "Nome Completo", "CPF", "Data de Nascimento", "Sexo" (with a dropdown menu currently showing "Feminino"), and "Telefone". At the bottom of the screen is an orange button labeled "Realizar Cadastro". A curved arrow points from this button to the text "Botão Salvar Conta (laranja)." on the left side of the slide.

CADASTRO DE USUÁRIO - PESSOA JURÍDICA/ONG

Cadastro ONG - Parte 1

Objetivo:

Coletar dados da organização (ONG) para criar a conta.

Campos:

- **Nome da ONG**
- **CNPJ**
- **Endereço**
- **Telefone**
- **Responsável legal**

Botão **Avançar** (laranja).

Cadastro ONG - Parte 2

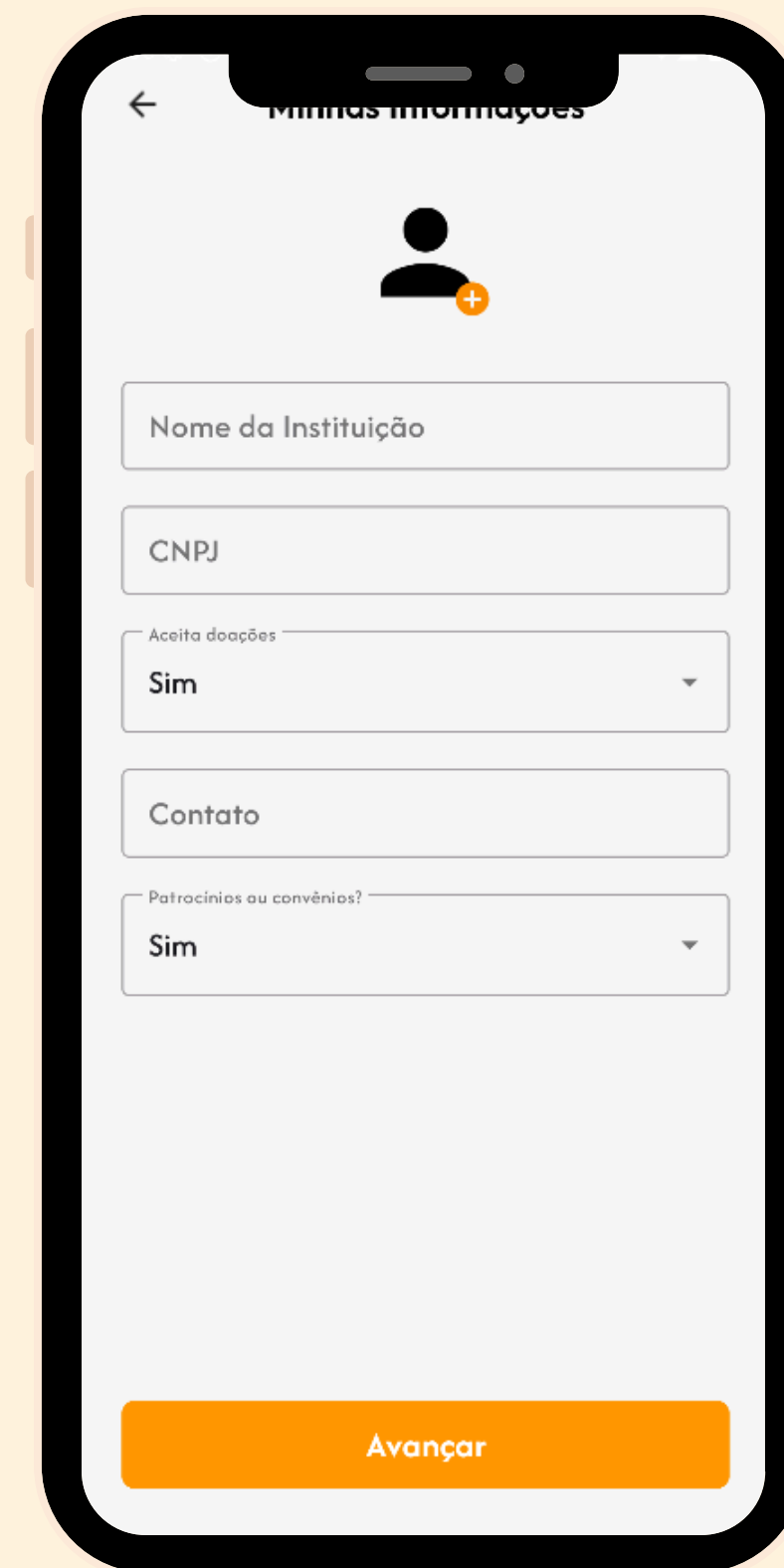
Objetivo:

Coletar informações complementares da ONG.

Campos:

- **Aceita doações?**
- **Necessidades da ONG**
- **Patrocínios ou convênios?**

Botão **Salvar Conta** (laranja).

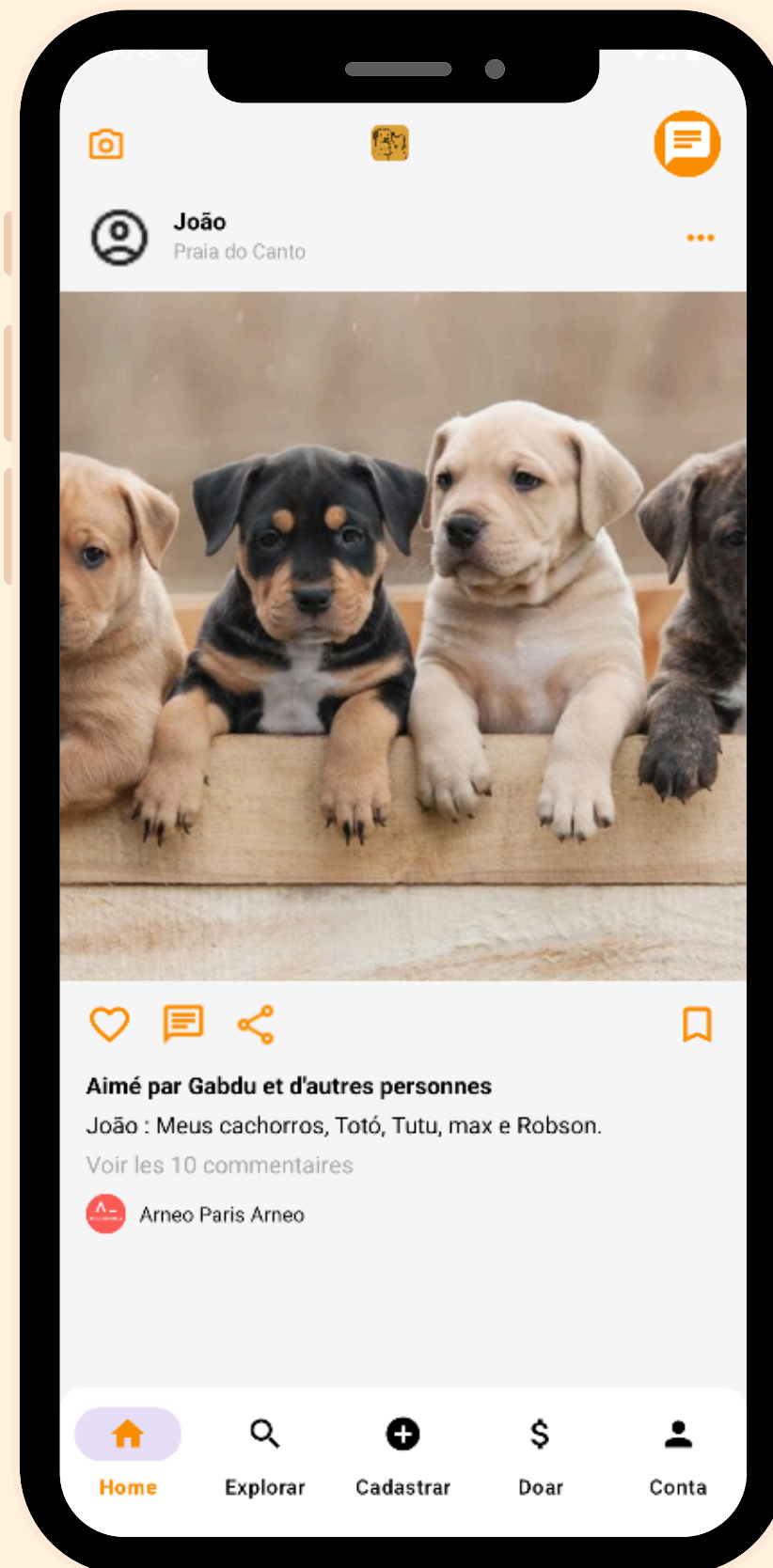


The image shows a smartphone screen with the title "Minhas informações" at the top. Below the title is a profile icon with a plus sign. The form contains the following fields:

- Nome da Instituição
- CNPJ
- Aceita doações (dropdown menu with "Sim" selected)
- Contato
- Patrocínios ou convênios? (dropdown menu with "Sim" selected)

At the bottom of the screen is an orange button labeled "Avançar".

TELA DE INÍCIO



Tela: Dashboard / Início

Objetivo:

Exibir o feed inicial do usuário, com postagens de animais disponíveis para adoção e campanhas de doação.

Descrição dos elementos:

- Topo com **ícone/logo do AdoPet**: Identidade visual do app.
- **Nome e perfil do usuário**: Acesso rápido ao perfil pessoal.
- **Lista de publicações**:
 - Fotos de animais com descrições rápidas.
- **Ícones de ação** (curtir, comentar, compartilhar): Interação com as publicações.
- **Menu inferior** (Início, Explorar, Cadastrar, Doar, Conta): Navegação principal entre as áreas do app.

TELA: EXPLORAR - DETALHES DO ANIMAL

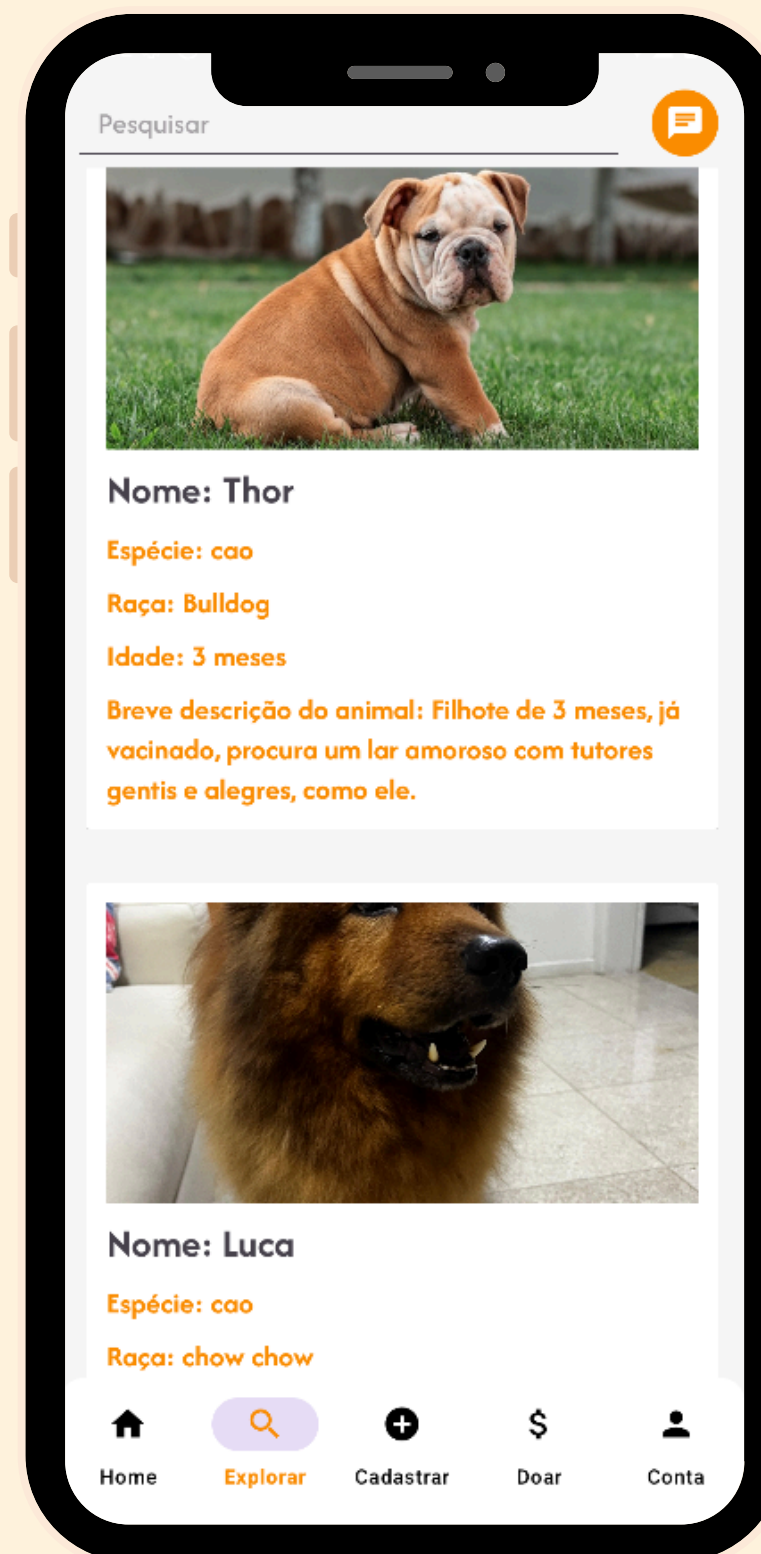
Tela: Busca de Animal (Explorar)

Objetivo:

Permitir que os usuários encontrem animais disponíveis para adoção de forma rápida e visual.

Descrição dos elementos:

- **Barra de busca:** Campo para digitar e pesquisar por nome do animal, espécie ou outro critério.
- **Lista de animais:** Exibição de cards com foto, nome do animal e botão "**Adotar**".
- **Menu inferior:** Navegação para outras seções do app (Início, Explorar, Cadastrar, Doar, Conta).
- **Ícone de chat:** Acesso rápido às conversas com ONGs e cuidadores.



Tela: Detalhes do Animal

Objetivo:

Exibir informações completas sobre o animal escolhido antes de iniciar o processo de adoção.

Descrição dos elementos:

- **Foto grande do animal:** Imagem centralizada e com destaque.
- **Nome do responsável** (ONG ou pessoa física): Quem cadastrou o animal.
- **Nome do animal:** Exemplo: "Thor".
- **Detalhes:**
 - Descrição personalizada sobre o animal (exemplo: comportamento, estado de saúde).
 - Peso, idade e nome de quem cadastrou.

TELA: EXPLORAR - ADOÇÃO

Tela: Confirmação de Adoção (Cadastro Completo)

Objetivo:

Informar o usuário que o processo de adoção foi iniciado com sucesso.

Descrição dos elementos:

- **Ícone de check verde:**

Representação visual de sucesso.

- **Mensagem de confirmação:**

Exemplo:

"Processo de adoção iniciado com sucesso! O doador recebeu uma notificação automática informando seu interesse em adotar o animal."

- **Botão "Voltar ao início":**

Redireciona o usuário para a tela inicial do app.



TELA: CADASTRAR ANIMAL

Tela: Cadastro de Animal - Dados Básicos

Objetivo:

Coletar as principais informações do animal que será cadastrado para adoção.

Descrição dos campos:

- **Espécie:** Exemplo: Cachorro, Gato, etc.
- **Raça:** Exemplo: Bulldog.
- **Idade (em meses):** Campo numérico para idade detalhada.
- **Nome:** Nome do animal (ex.: Totó).
- **Descrição:** Características gerais do animal, como temperamento e histórico.
- **Histórico Médico:** Informações relevantes de saúde (opcional).
- **Botão "Avançar":** Leva para a tela de confirmação do cadastro.

Cadastrar Animal

+ Clique para adicionar a foto do animal

Espécie

Raça

Idade (em meses)

Nome

Descrição

Histórico Médico

Avançar

Home Explorar Cadastrar Doar Conta

TELA: CADASTRAR ANIMAL

Tela: Cadastro Completo

Objetivo:

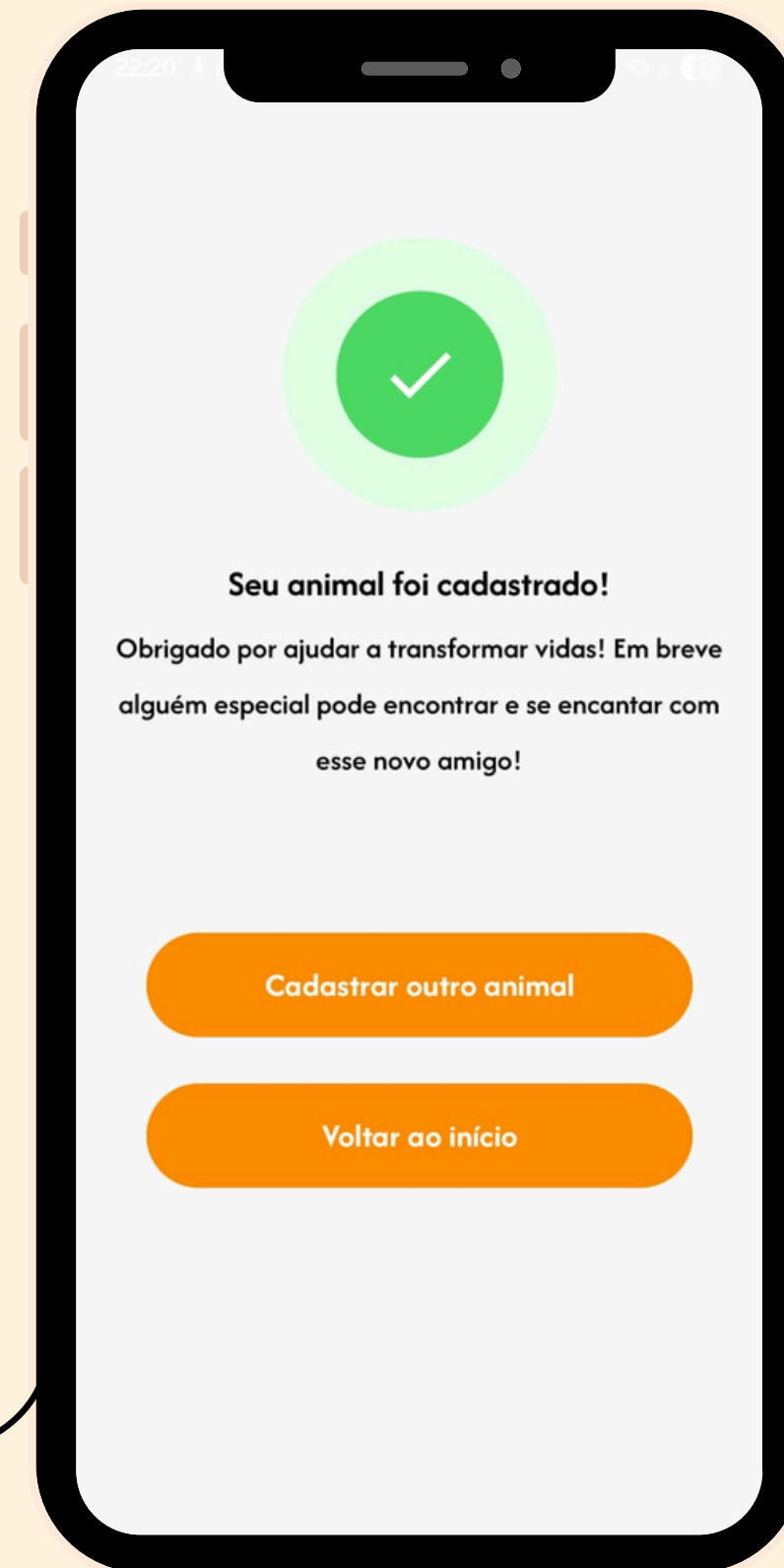
Confirmar o sucesso do cadastro e orientar o usuário para os próximos passos.

Mensagem de Sucesso:

“Seu animal foi cadastrado! Obrigado por ajudar a transformar vidas. Em breve alguém especial pode encontrar e se encantar com esse novo amigo!”

Ações disponíveis:

- Voltar ao início
- Cadastrar outro animal



TELA: DOE

Tela: Busca ONG

Objetivo:

Permitir que o usuário explore ONGs cadastradas e tenha acesso rápido ao botão de doação.

Descrição dos elementos:

- **Barra de pesquisa** no topo com ícone de lupa: permite digitar o nome de uma ONG.
- Lista com **cartões de ONGs**:
 - Logo e nome da ONG.
 - Botão "**Doar**" em destaque (laranja) para ação rápida.
- Navegação inferior com ícones: **Início, Explorar, Cadastrar, Doar, Conta**.

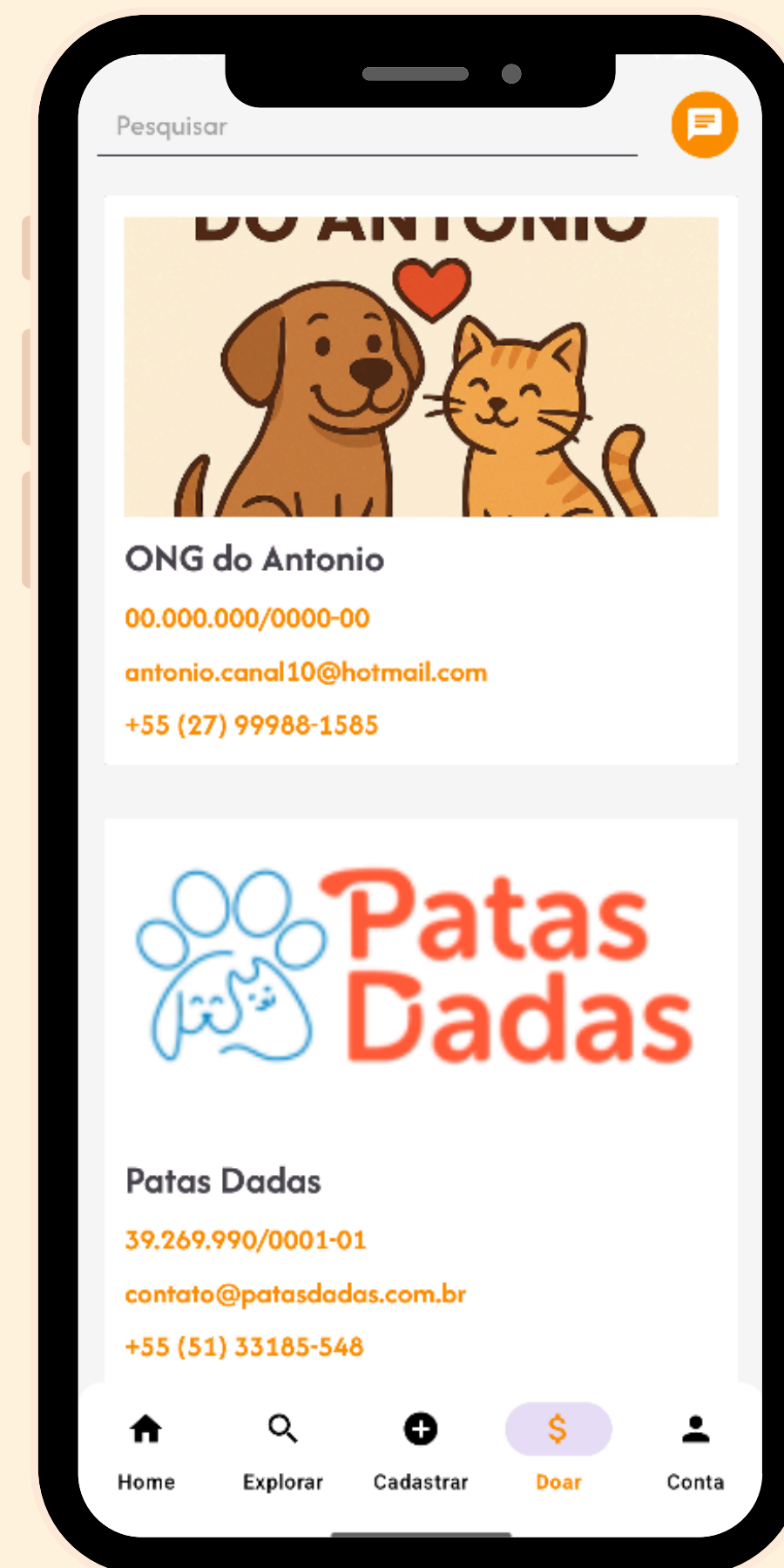
Tela: Sobre a ONG (Instituto Caramelo)

Objetivo:

Exibir informações detalhadas de uma ONG específica, facilitando o entendimento de suas necessidades e o contato com ela.

Descrição dos elementos:

- **Logo da ONG** em destaque na parte superior.
- **Nome da ONG** com CNPJ e dados bancários visíveis para quem deseja realizar transferências diretas.



TELA: CONTA

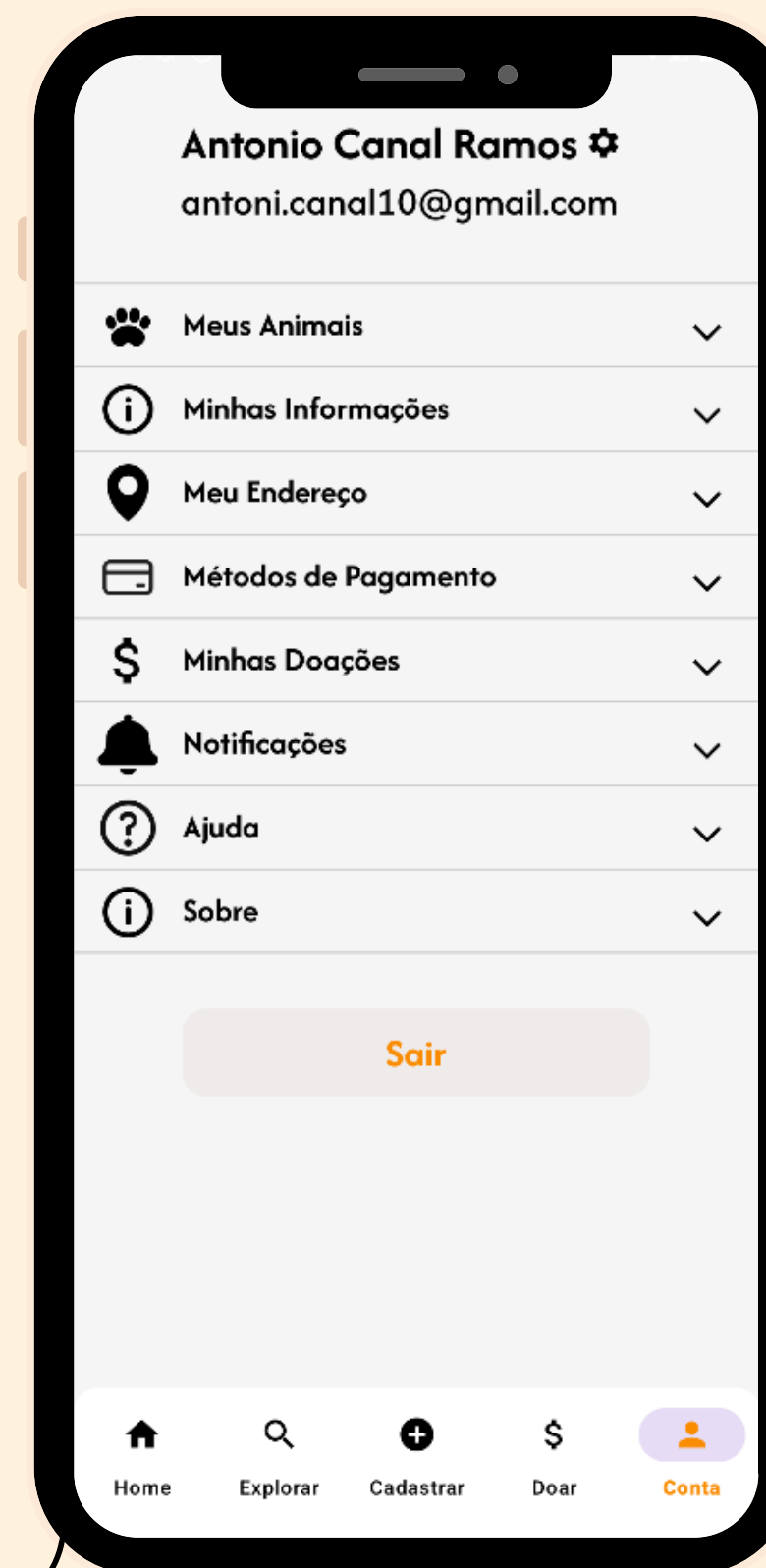
Tela: Conta (Perfil do Usuário)

Objetivo:

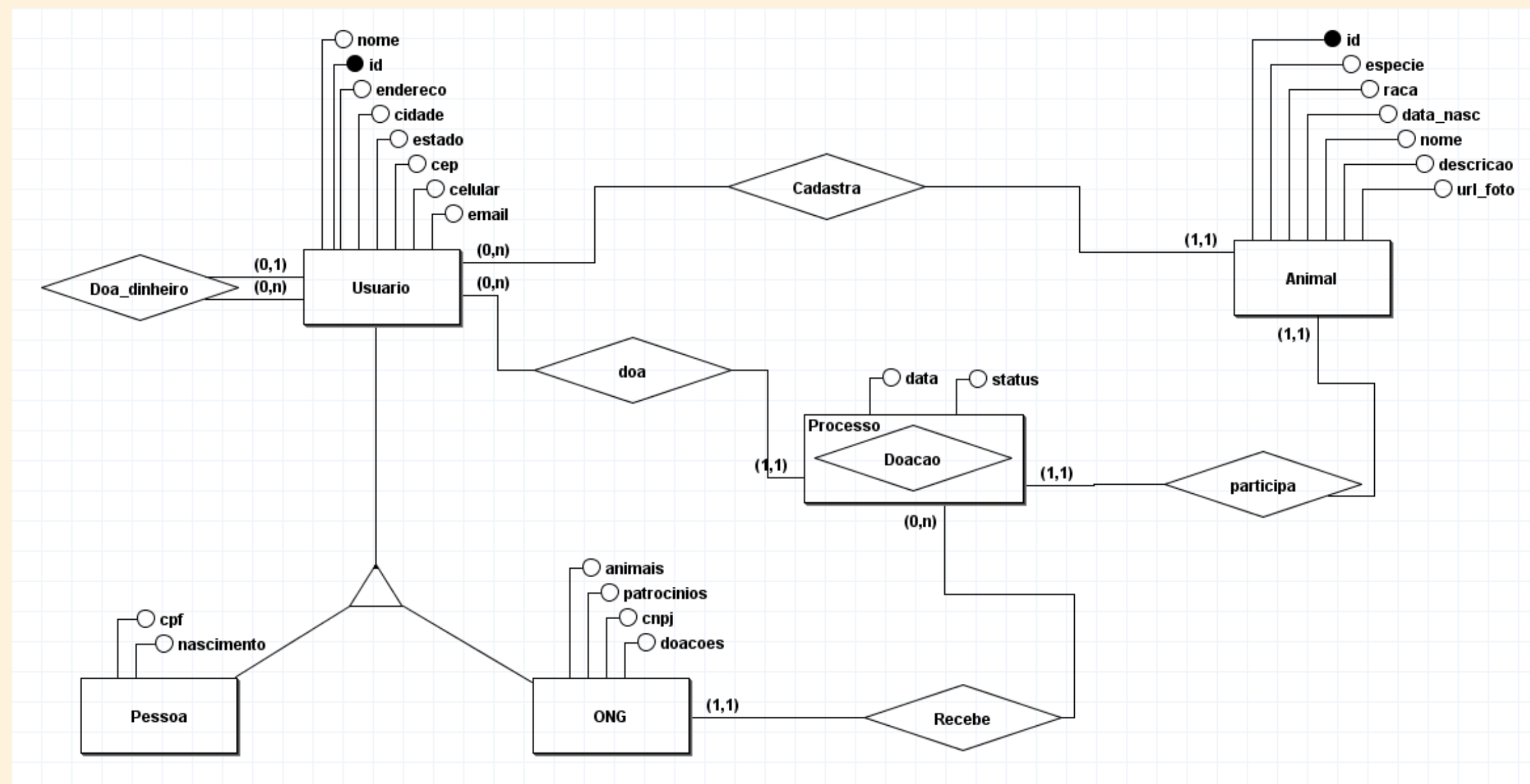
Gerenciar os dados pessoais e ações do usuário no aplicativo.

Descrição dos campos:

- **Nome e e-mail:** Exibe os dados básicos da conta.
- **Meus Animais:** Lista de animais que o usuário cadastrou.
- **Minhas Informações:** Dados pessoais, como nome, telefone, etc.
- **Meu Endereço:** Endereço residencial ou institucional (no caso de ONGs).
- **Métodos de Pagamento:** Para doadores cadastrarem cartão ou outras formas de pagamento.
- **Minhas Doações:** Histórico de doações feitas pelo usuário.
- **Notificações:** Configurações de alertas e mensagens.
- **Ajuda:** Canal de suporte ou FAQ.
- **Sobre:** Informações sobre o AdoPet.
- **Sair:** Botão para deslogar da conta.



MODELO ER



REPOSITÓRIOS E VÍDEO

Código fonte

<https://github.com/FabioFerreiraP/AdoPet>

Trabalho da disciplina

<https://github.com/FabioFerreiraP/AdoPetFinal>

Vídeo de Mobile:

<https://drive.google.com/drive/folders/1ROdLmSBh-Ei401EdTd2ajQtLYUtTGy7m?usp=sharing>

