

APRESENTAÇÃO DO PROJETO INTEGRADOR

APRESENTAÇÃO SOBRE OS
DETALHES DO PROJETO DO
SEMESTRE 2025/2

POR ANTONIO, ELIABE, FÁBIO E MARYANA
4 DE DEZEMBRO DE 2025



ADOÇÃO E DOAÇÃO DE ANIMAIS



AdoPet

Adoção e Doação de animais

Justificativa

Com 30 milhões de animais abandonados (OMS), o método atual — fragmentado e analógico — falhou. Nós existimos para resolver a fricção entre a vontade de adotar e a realidade de encontrar. Queremos transformar uma estatística de abandono em uma estatística de encontros.

OBJETIVO GERAL

Conectar adotantes, ONGs e doadores em um só lugar, tornando o processo de adoção mais acessível e incentivando doações seguras para apoiar instituições.



FUNCIONALIDADES

- Cadastro de usuários (Pessoa e ONG)
- Cadastro do animal;
- Autentificação;
- Adoção de animais;
- Listagem de ONGs que aceitam doação e de animais para adotar;
- App e site integrados com o banco de dados.



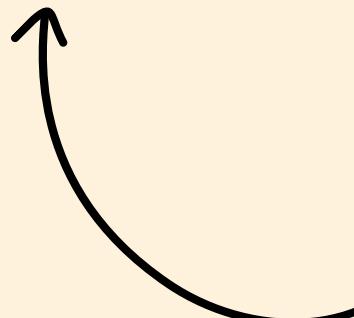
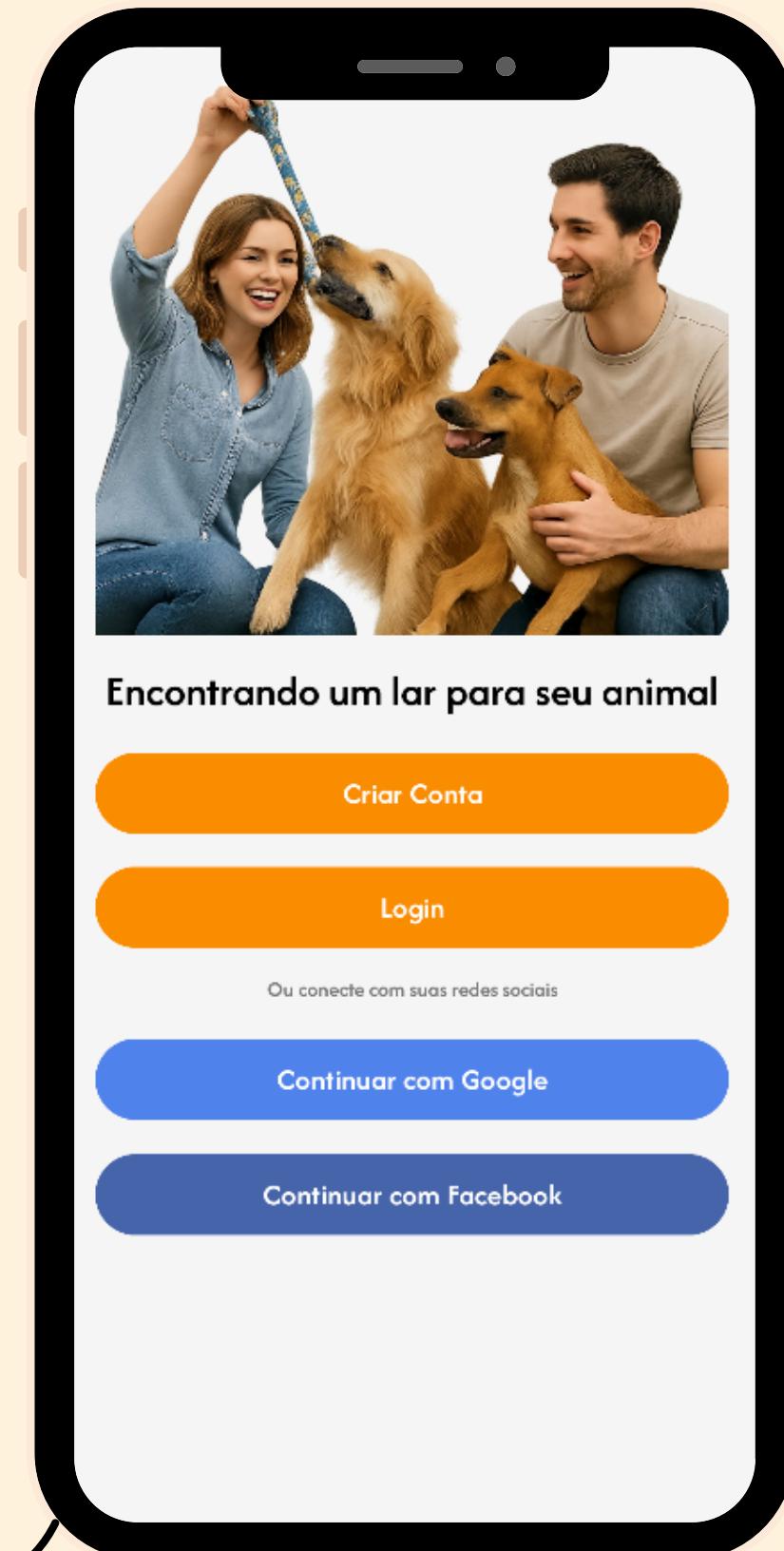
TELA DE CADASTRO/LOGIN

Tela de Boas-Vindas (Primeiro Acesso) Objetivo:

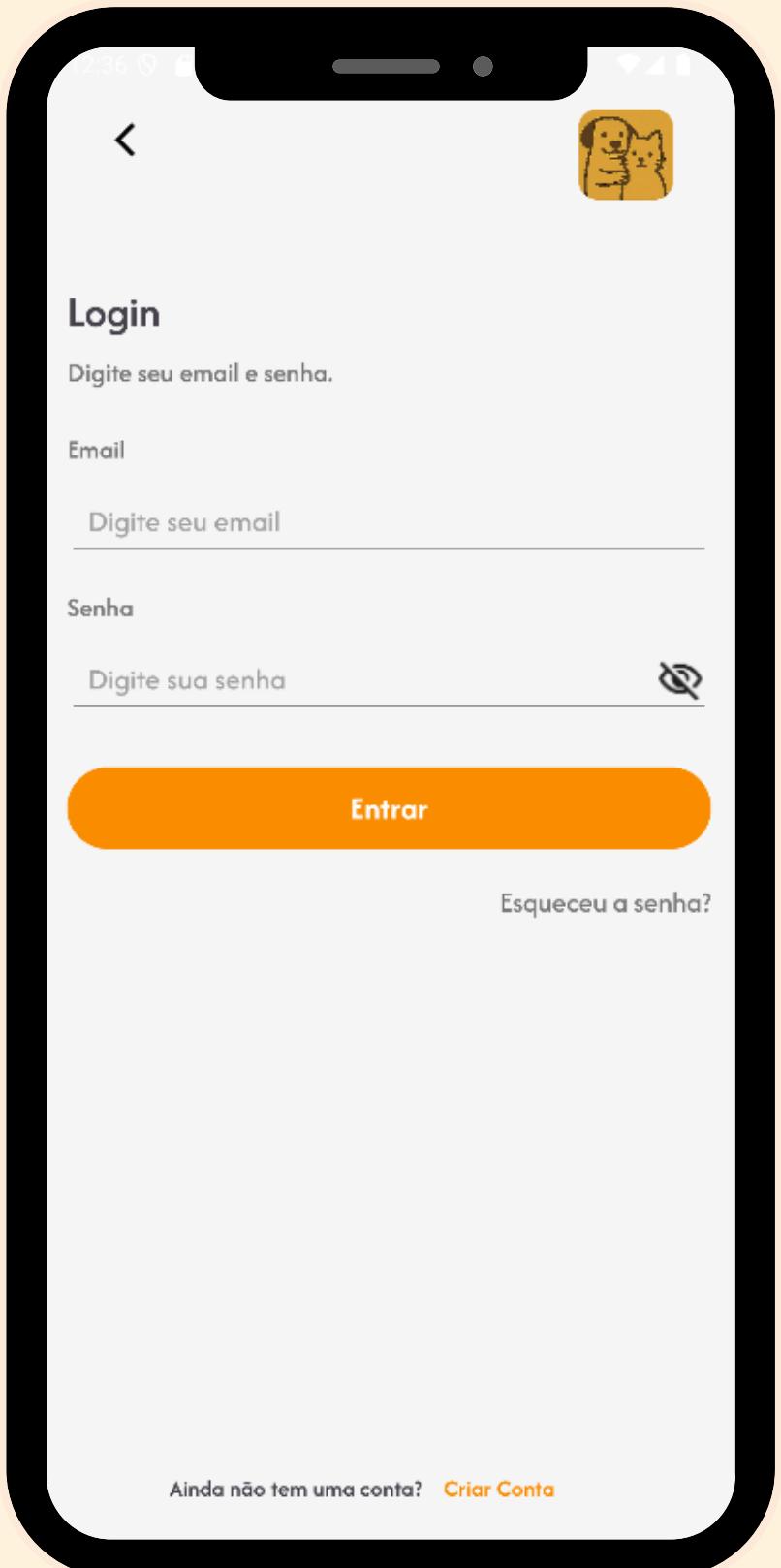
Apresentar as opções de login e introduzir o propósito do app para o novo usuário.

Descrição dos elementos:

- Imagem de uma família com pets no topo.
- Texto central: “Encontre todos os lares para os seus animais!”
- Botões:
 - **Criar Conta** (laranja)
 - **Continuar com Google** (azul com ícone do Google)
 - **Continuar com Facebook** (azul com ícone do Facebook)



LOGIN



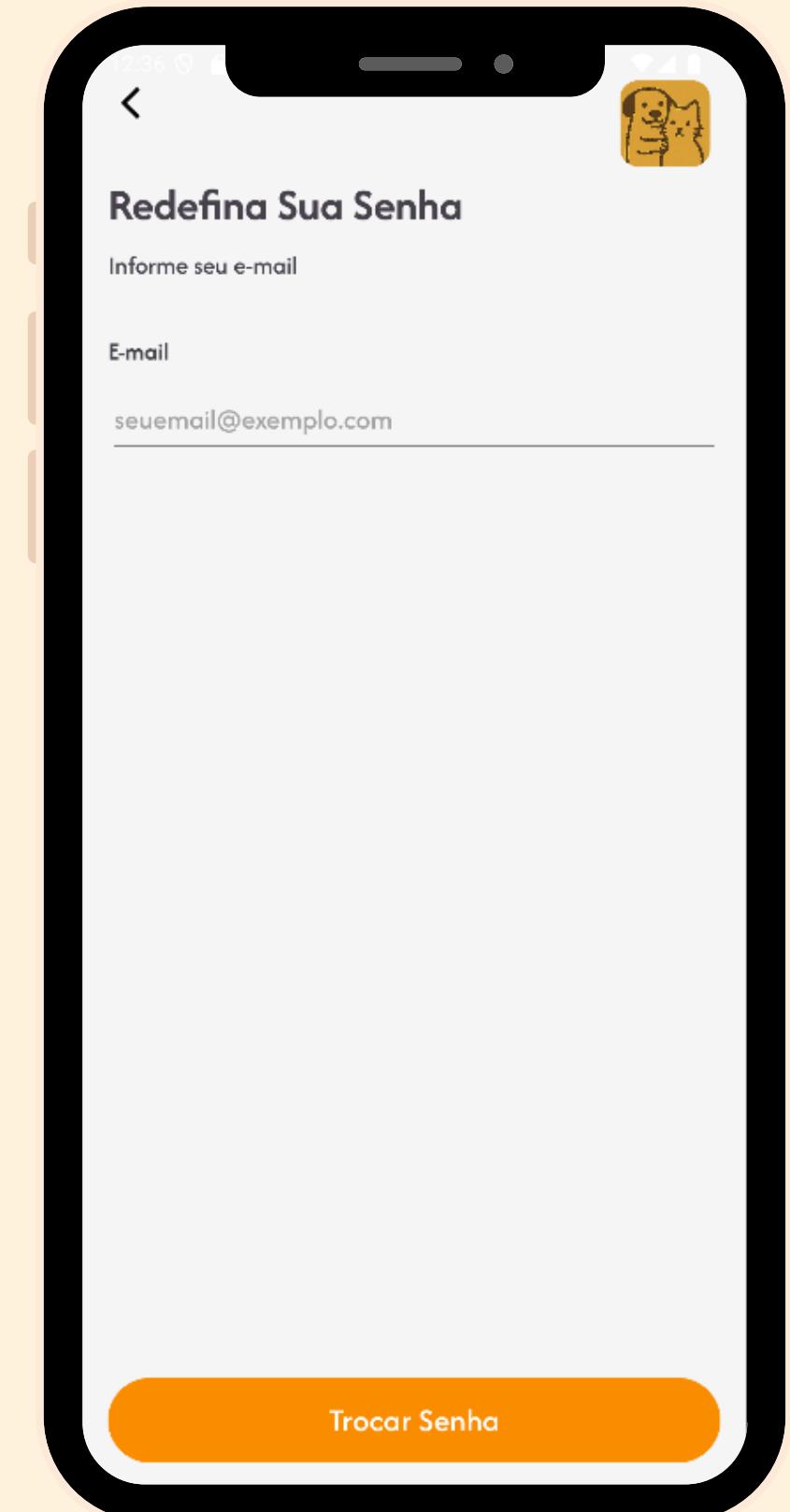
Tela: Login

Objetivo:

Permitir que o usuário acesse sua conta de forma segura.

Descrição dos campos:

- **Email:** Campo para o usuário digitar o endereço de e-mail cadastrado.
- **Senha:** Campo para digitar a senha de acesso. Com opção de visualizar ou ocultar os caracteres digitados.
- **Esqueceu a senha?:** Link que redireciona o usuário para o processo de recuperação de senha.
- **Entrar:** Botão para realizar o login.
- **Criar conta:** Link que direciona o usuário para a tela de cadastro (caso ainda não possua conta).



CRIAR CONTA

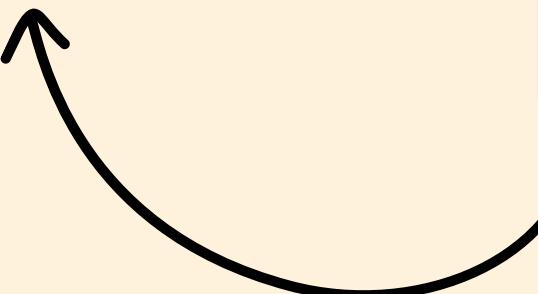
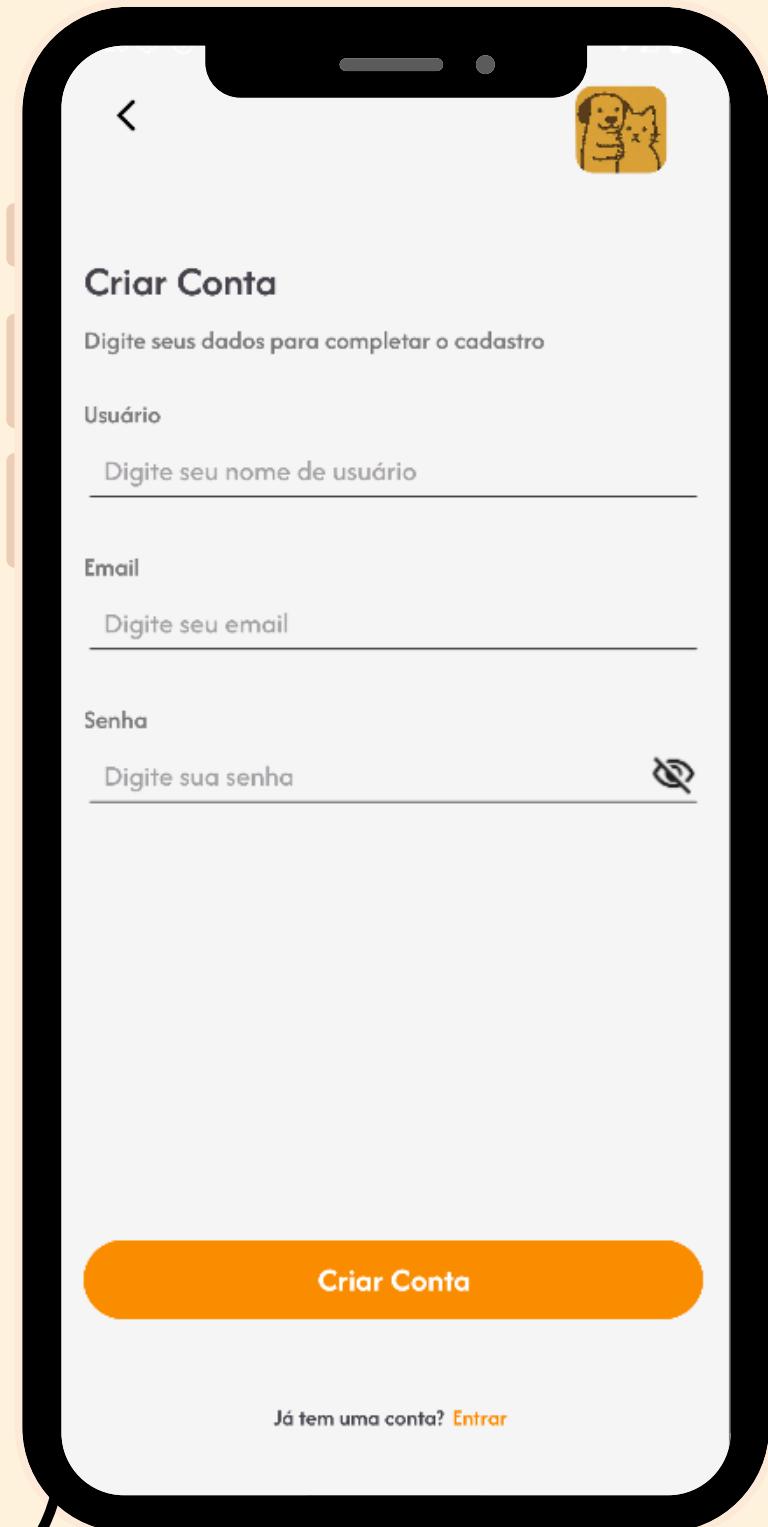
Criar Conta

Objetivo:

Permitir que o usuário crie uma nova conta no aplicativo.

Campos:

- **Usuário** : Campo de texto.
- **E-mail**: Campo de texto para e-mail válido.
- **Senha**: Campo de senha com critérios de segurança.
- Botão **Criar Conta** (laranja).
- Link “**Já possui conta?**
Faça login.”



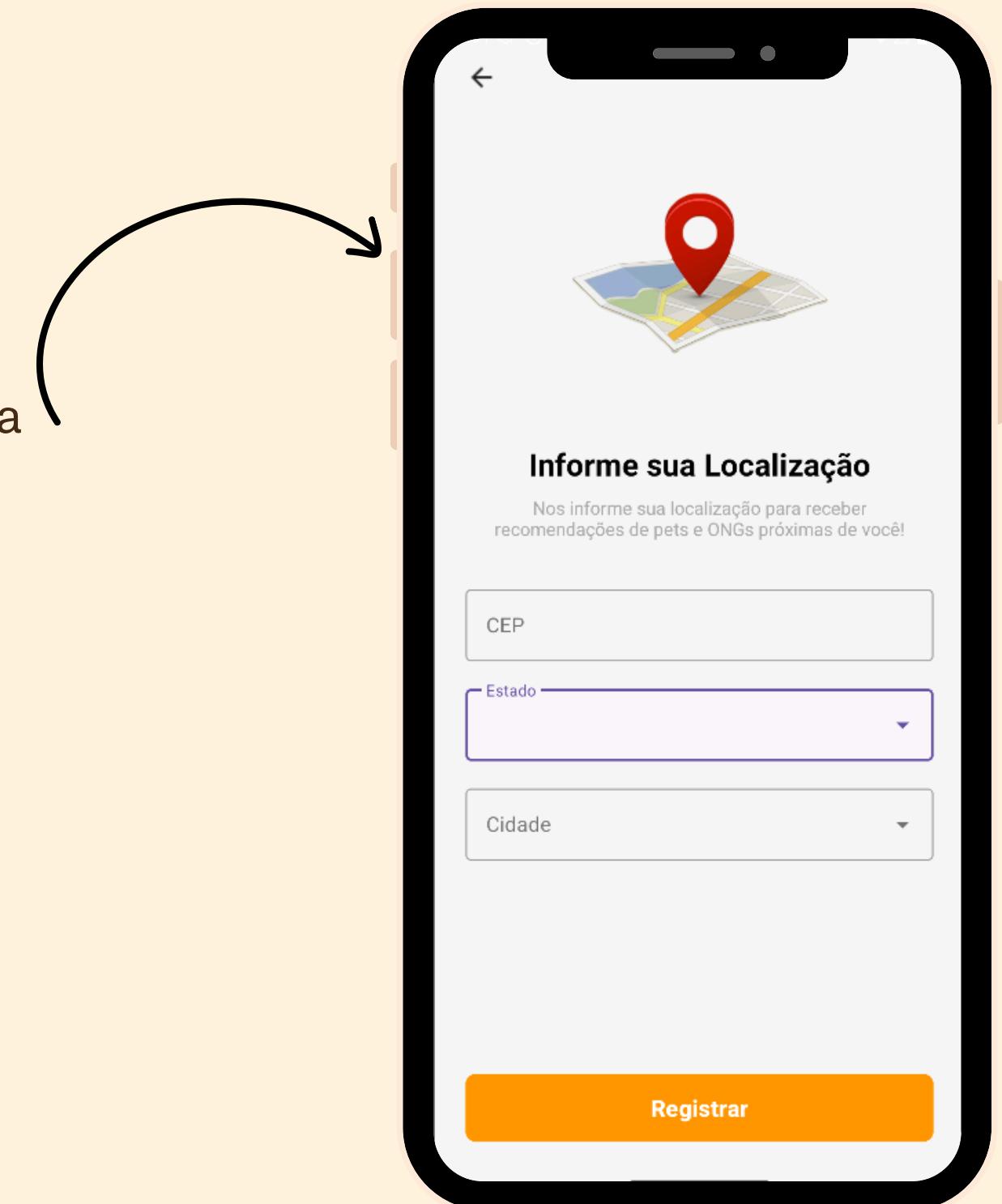
CADASTRO DE USUÁRIO - LOCALIZAÇÃO

Localização Objetivo:

Solicitar a localização do usuário para conectar com abrigos ou pessoas próximas.

Campos:

- **CEP:** Campo de texto numérico.
- **Estado:** Dropdown de estados brasileiros.
- **Cidade:** Campo de texto com preenchimento automático.
- Botão Registrar (laranja).



CADASTRO DE USUÁRIO

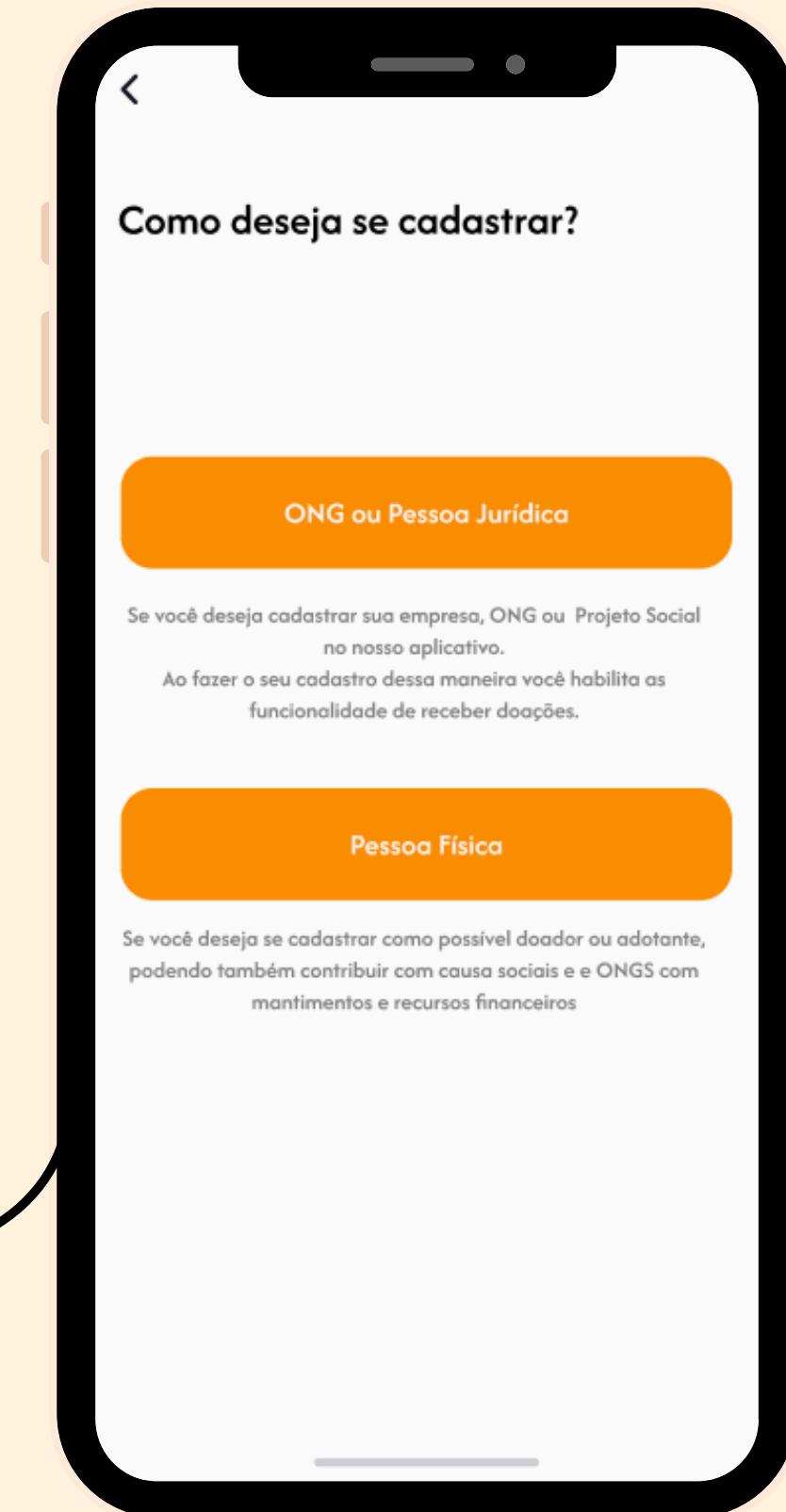
Escolha de Perfil (ONG ou Pessoa)

Objetivo:

Permitir que o usuário escolha se está se cadastrando como pessoa física ou organização (ONG).

Botões:

- **ONG (Pessoa Jurídica)**
- **Pessoa Física**



CADASTRO DE USUÁRIO - PESSOA FÍSICA

Cadastro Pessoa Física

Objetivo:

Coletar dados pessoais de quem está se registrando como pessoa física.

Campos:

- **CPF**
- **Nome completo**
- **Data de nascimento**
- **Sexo**
- **Telefone**

Botão **Salvar Conta** (laranja).



CADASTRO DE USUÁRIO - PESSOA JURÍDICA/ONG

Cadastro ONG - Parte 1

Objetivo:

Coletar dados da organização (ONG) para criar a conta.

Campos:

- **Nome da ONG**
- **CNPJ**
- **Endereço**
- **Telefone**
- **Responsável legal**

Botão **Salvar Conta** (laranja).

Cadastro ONG - Parte 2

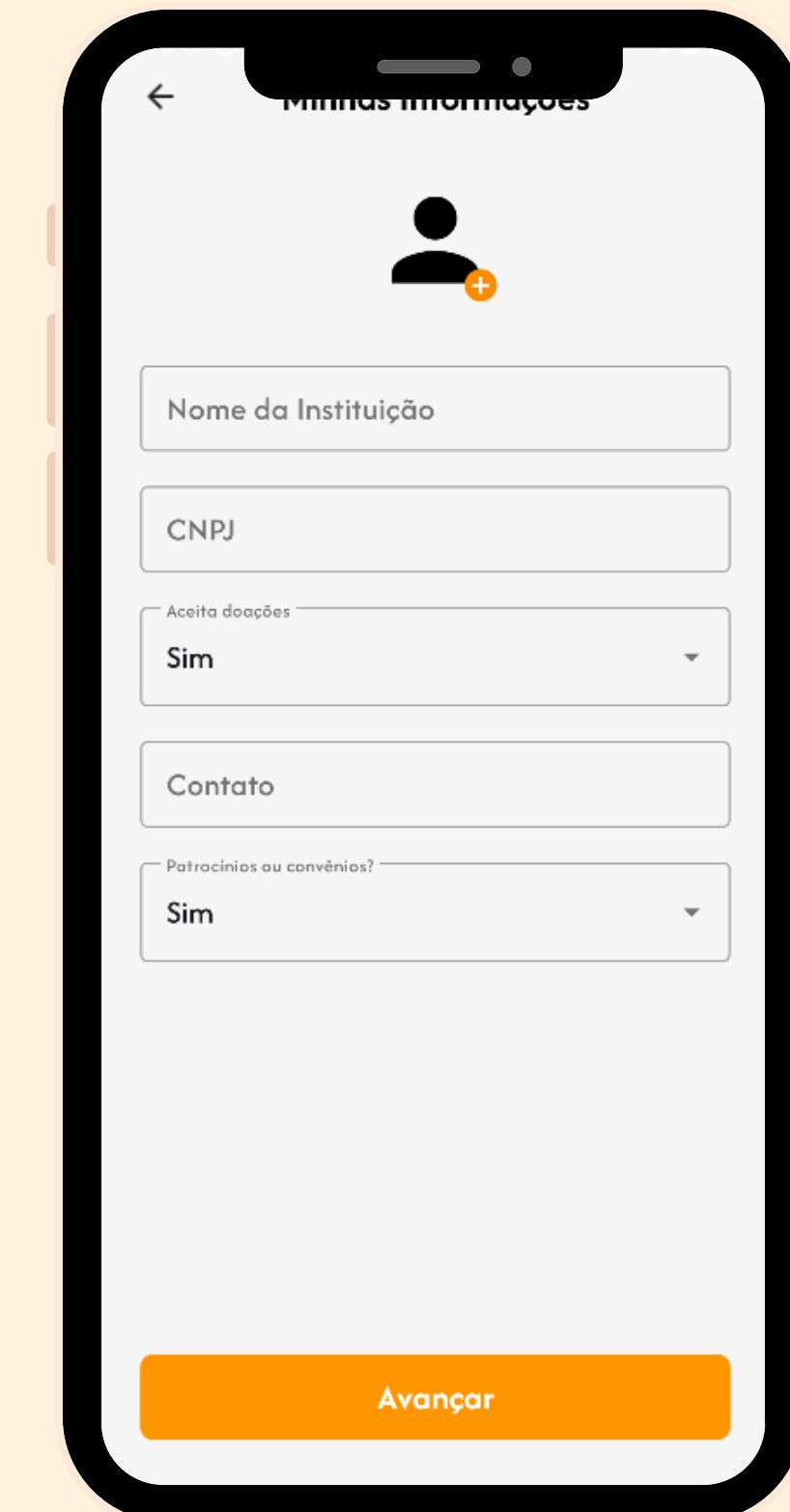
Objetivo:

Coletar informações complementares da ONG.

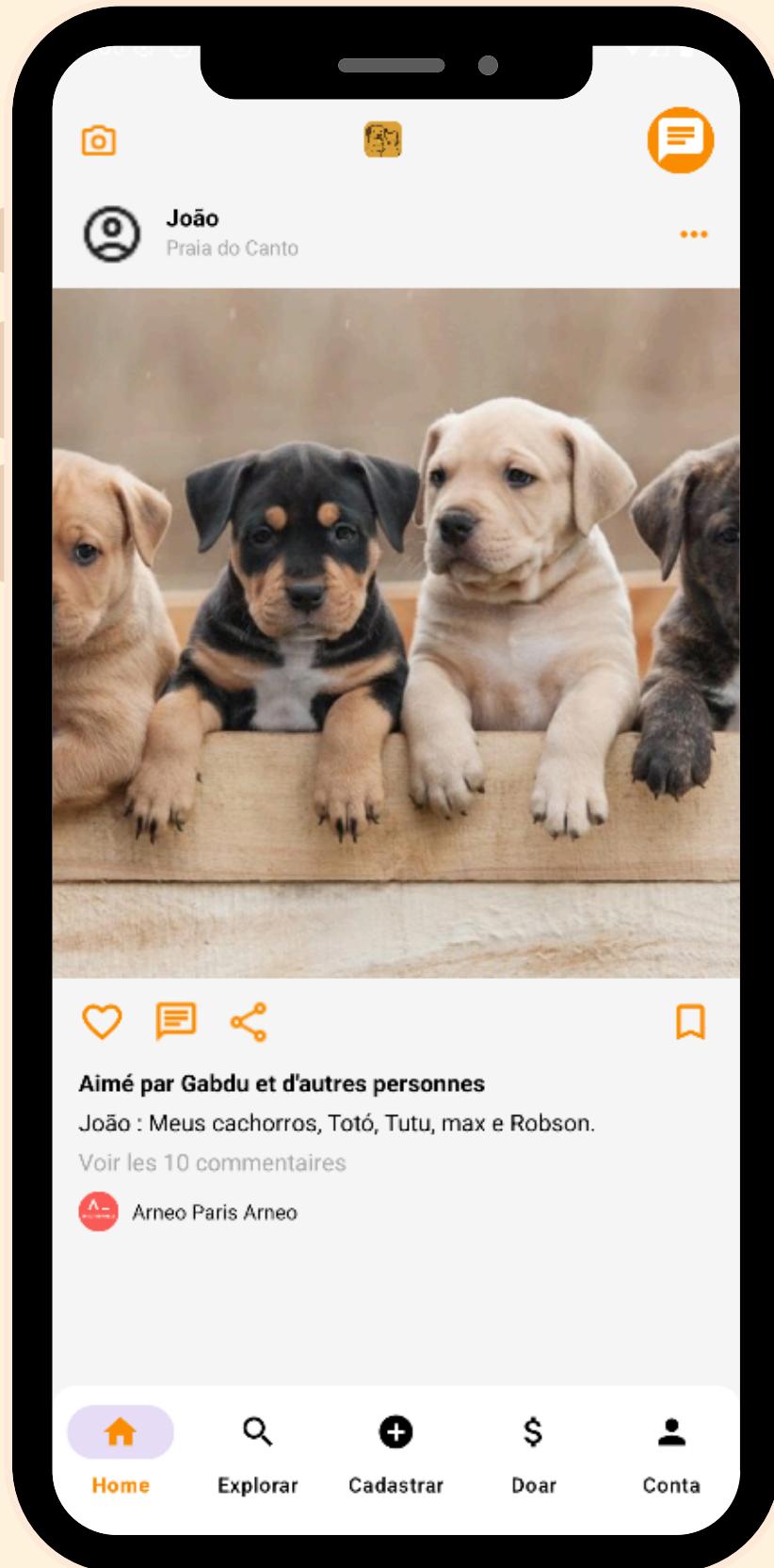
Campos:

- **Nome da ONG**
- **CNPJ**
- **Aceita doações?**
- **Telefone**
- **Patrocínios ou convênios?**

Botão **Salvar Conta** (laranja).



TELA DE INÍCIO



Tela: Dashboard / Início

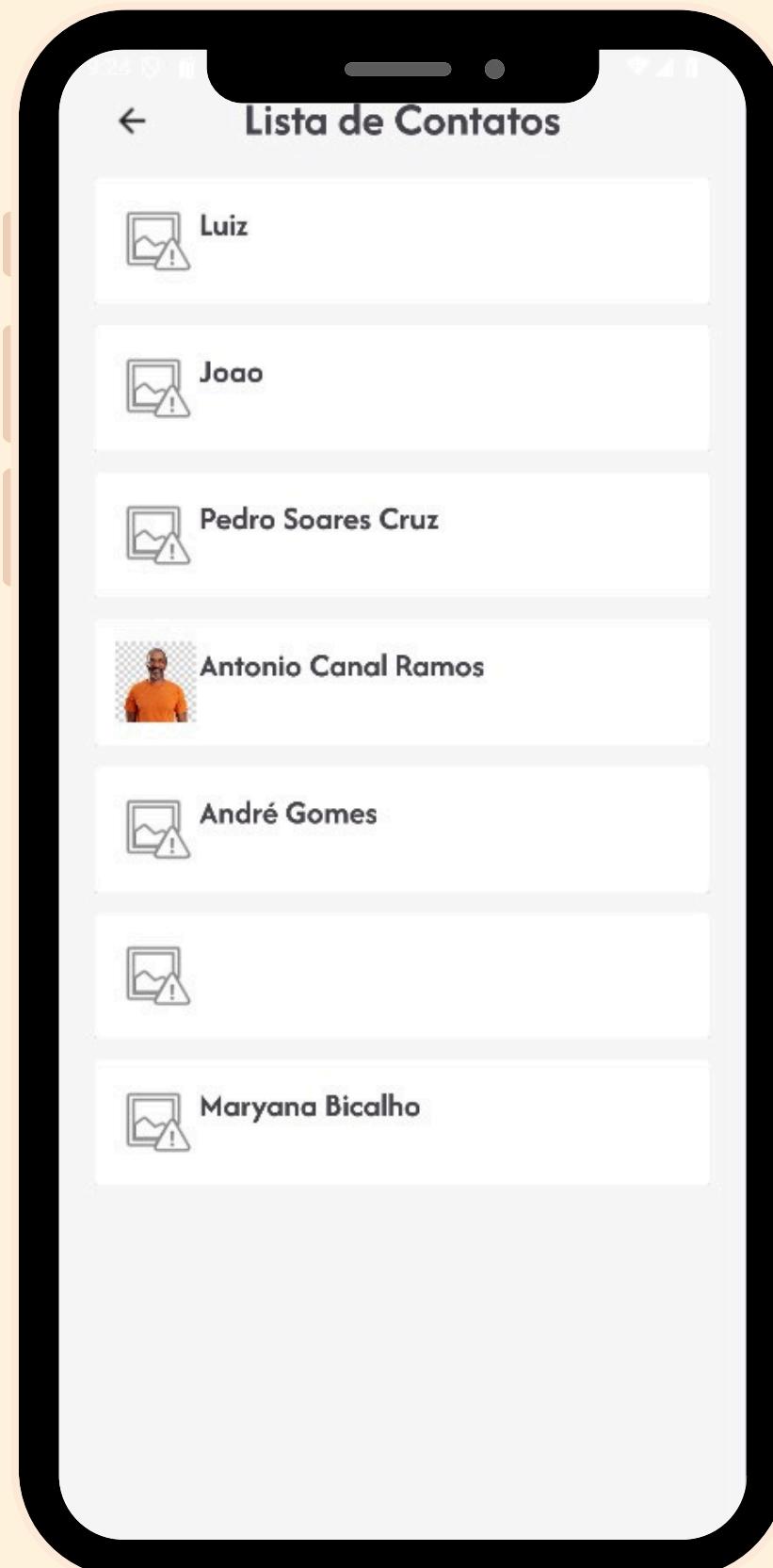
Objetivo:

Exibir o feed inicial do usuário, com postagens de animais disponíveis para adoção e campanhas de doação.

Descrição dos elementos:

- **Topo com ícone/logo do AdoPet:** Identidade visual do app.
- **Nome e perfil do usuário:** Acesso rápido ao perfil pessoal.
- **Lista de publicações:**
 - Fotos de animais com descrições rápidas.
- **Ícones de ação** (curtir, comentar, compartilhar): Interação com as publicações.
- **Menu inferior** (Início, Explorar, Cadastrar, Doar, Conta): Navegação principal entre as áreas do app.

CHAT



Tela: Lista de Contatos (Chat List)

Objetivo:

Exibir todas as conversas recentes que o usuário teve com ONGs, cuidadores ou outros usuários do app.

Descrição dos elementos:

- **Lista de conversas:** Exibe nome do contato, uma prévia da última mensagem e o horário do último envio.
- **Indicador de mensagens não lidas:** Pequeno círculo laranja ao lado da conversa.
- **Ícone de Chat (canto inferior direito):** Acesso para iniciar novas conversas (caso implementado).
- **Menu inferior:** Navegação rápida para outras áreas do app como Início, Explorar, Cadastrar, Doar e Conta.

TELA: EXPLORAR - DETALHES DO ANIMAL

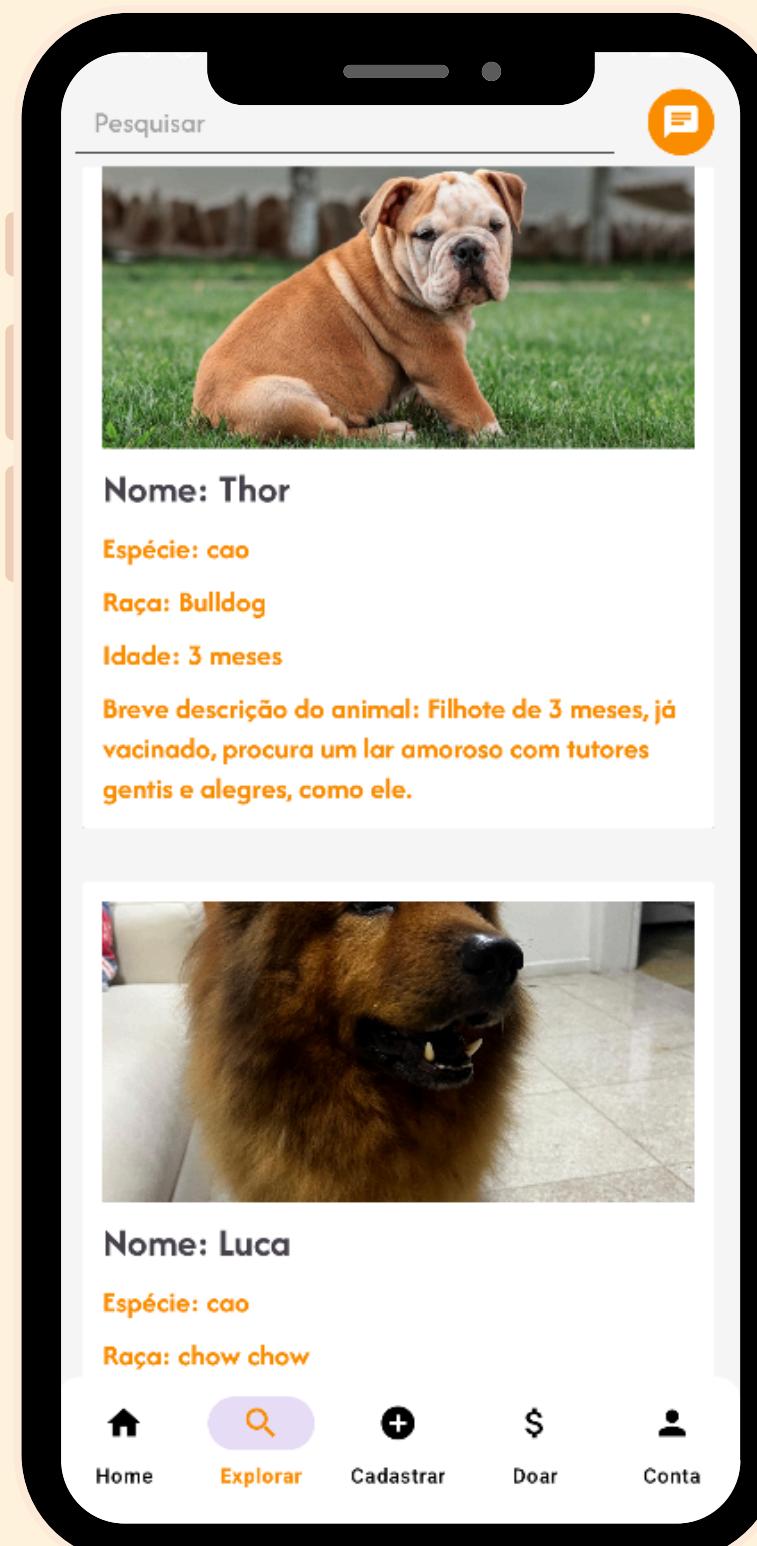
Tela: Busca de Animal (Explorar)

Objetivo:

Permitir que os usuários encontrem animais disponíveis para adoção de forma rápida e visual.

Descrição dos elementos:

- Barra de busca:** Campo para digitar e pesquisar por nome do animal, espécie ou outro critério.
- Lista de animais:** Exibição de cards com foto, nome do animal e botão "Adotar".
- Menu inferior:** Navegação para outras seções do app (Início, Explorar, Cadastrar, Doar, Conta).
- Ícone de chat:** Acesso rápido às conversas com ONGs e cuidadores.



Tela: Detalhes do Animal

Objetivo:

Exibir informações completas sobre o animal escolhido antes de iniciar o processo de adoção.

Descrição dos elementos:

- Foto grande do animal:** Imagem centralizada e com destaque.
- Nome do responsável** (ONG ou pessoa física): Quem cadastrou o animal.
- Nome do animal:** Exemplo: "Cachorro Orelha Marrom".
- Detalhes:**
 - Descrição personalizada sobre o animal (exemplo: comportamento, estado de saúde).
 - Peso, idade e nome de quem cadastrou.
- Botão "Adotar":** Inicia o processo de adoção.

TELA: EXPLORAR - ADOÇÃO

Tela: Confirmação de Adoção (Cadastro Completo)

Objetivo:

Informar o usuário que o processo de adoção foi iniciado com sucesso.

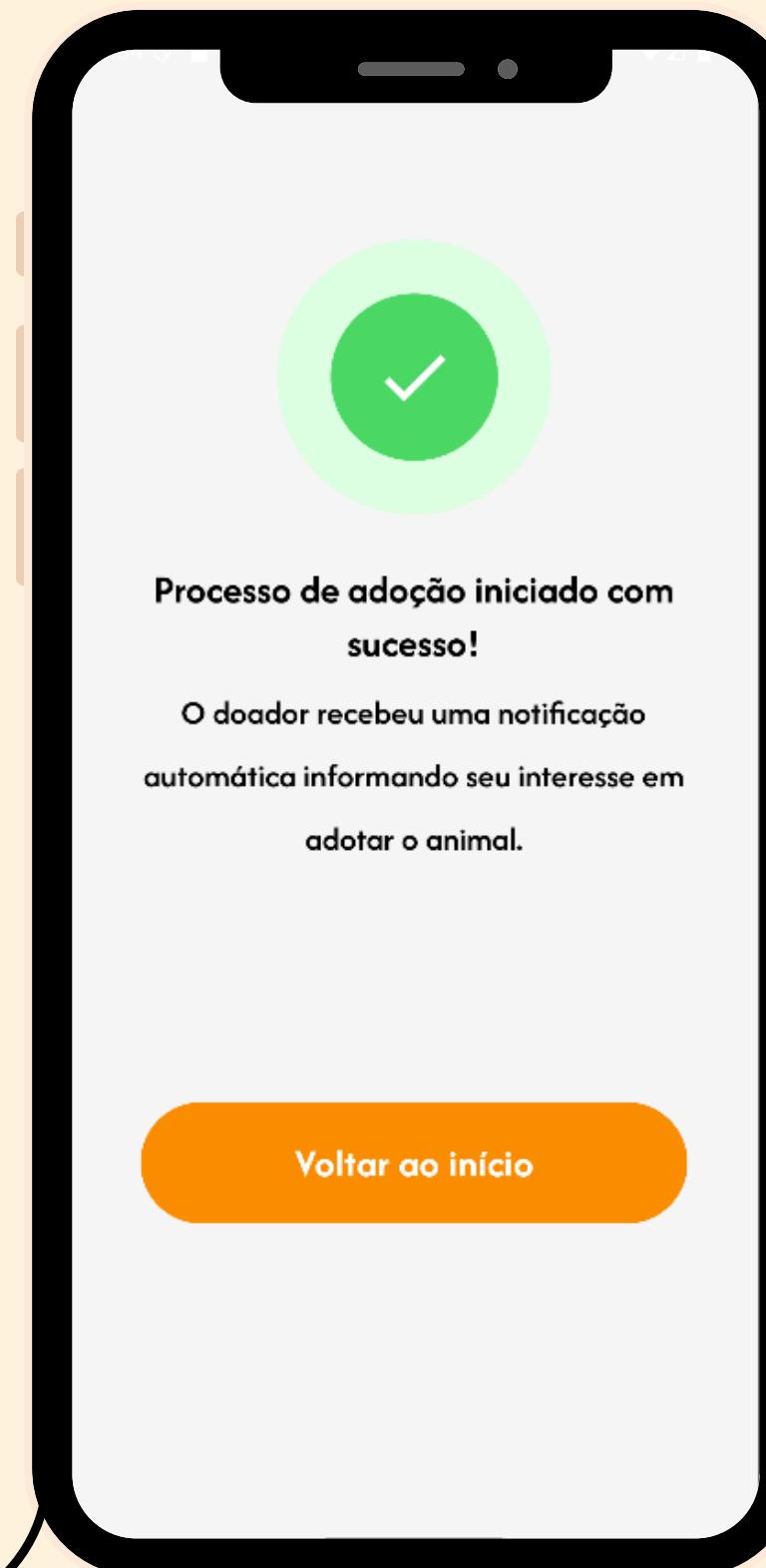
Descrição dos elementos:

- **Ícone de check verde:**
Representação visual de sucesso.
- **Mensagem de confirmação:**

Exemplo:

"Processo de adoção iniciado com sucesso! O doador recebeu uma notificação automática informando seu interesse em adotar o animal."

- **Nome do animal:** Exemplo: "Cachorro Orelha Marrom".
- **Botão "Voltar ao início":**
Redireciona o usuário para a tela inicial do app.



TELA: CADASTRAR ANIMAL

Tela: Cadastro de Animal - Dados

Básicos

Objetivo:

Coletar as principais informações do animal que será cadastrado para adoção.

Descrição dos campos:

- **Espécie:** Exemplo: Cachorro, Gato, etc.
- **Raça:** Exemplo: Bulldog.
- **Idade (em meses):** Campo numérico para idade detalhada.
- **Nome:** Nome do animal (ex.: Totó).
- **Descrição:** Características gerais do animal, como temperamento e histórico.
- **Histórico Médico:** Informações relevantes de saúde (opcional).
- **Botão "Avançar":** Leva para a próxima etapa (upload de fotos).

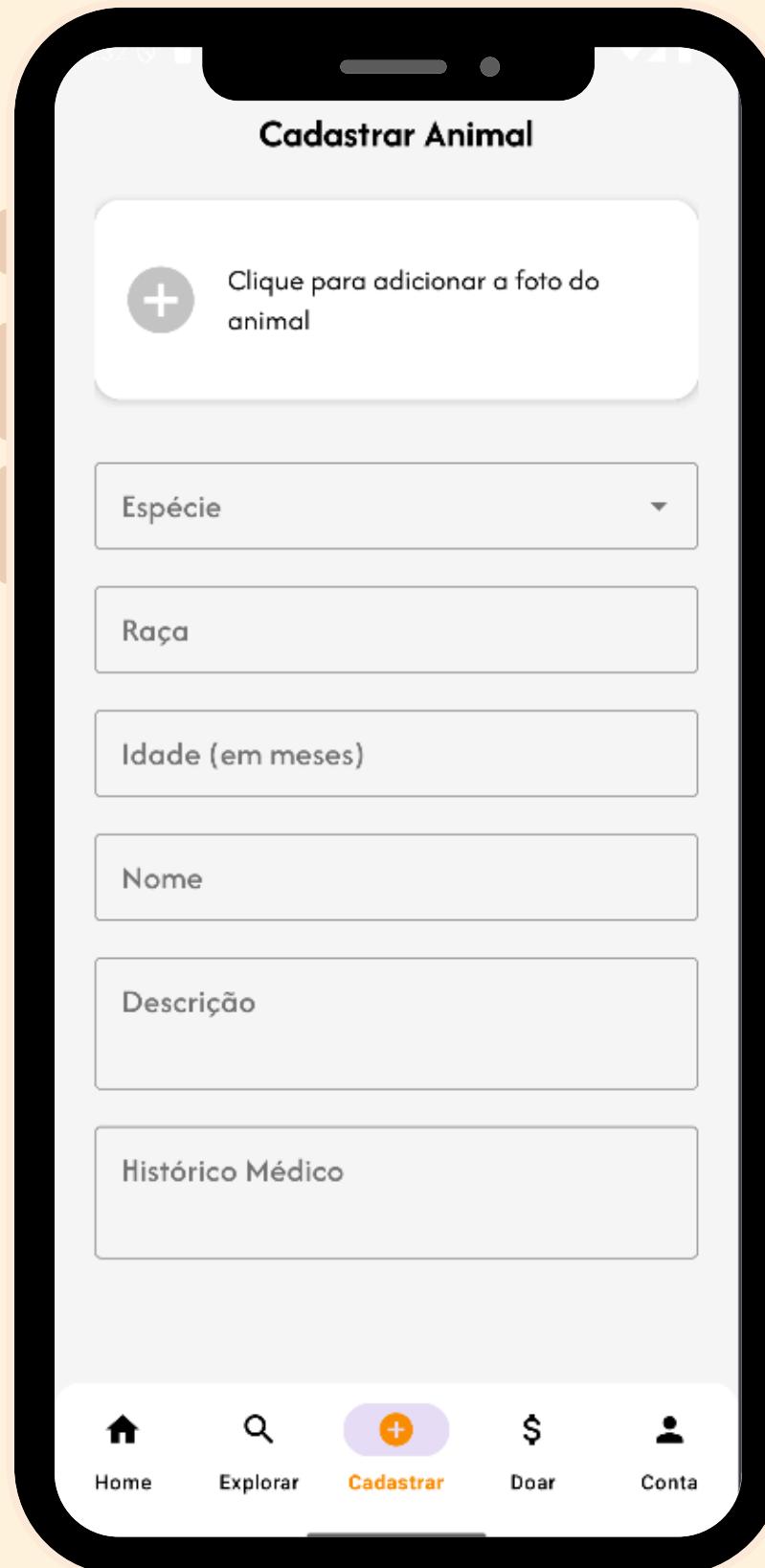
Tela 2: Upload de Fotos - Etapa 1

Objetivo:

Permitir que o usuário adicione fotos do animal e do cartão de vacinação.

Descrição dos campos:

- **Upload das fotos do animal:**
 - Opção de **tirar foto na hora** ou **buscar da galeria**.
- **Upload do Cartão de Vacinação:**
 - Também pode tirar foto ou escolher da galeria.
- **Botão "Salvar" (desabilitado inicialmente):**
 - Só habilita após envio das imagens.



Tela: Upload de Fotos - Progresso de Envio

Objetivo:

Mostrar o progresso do upload das fotos.

Descrição dos campos:

- **Barra de upload:** Indica a porcentagem de envio da imagem.
- **Tempo estimado restante:** Informa ao usuário quanto tempo falta.
- **Botão "Salvar":** Continua desabilitado até finalização do upload.

TELA: CADASTRAR ANIMAL

Tela: Cadastro

Completo

Objetivo:

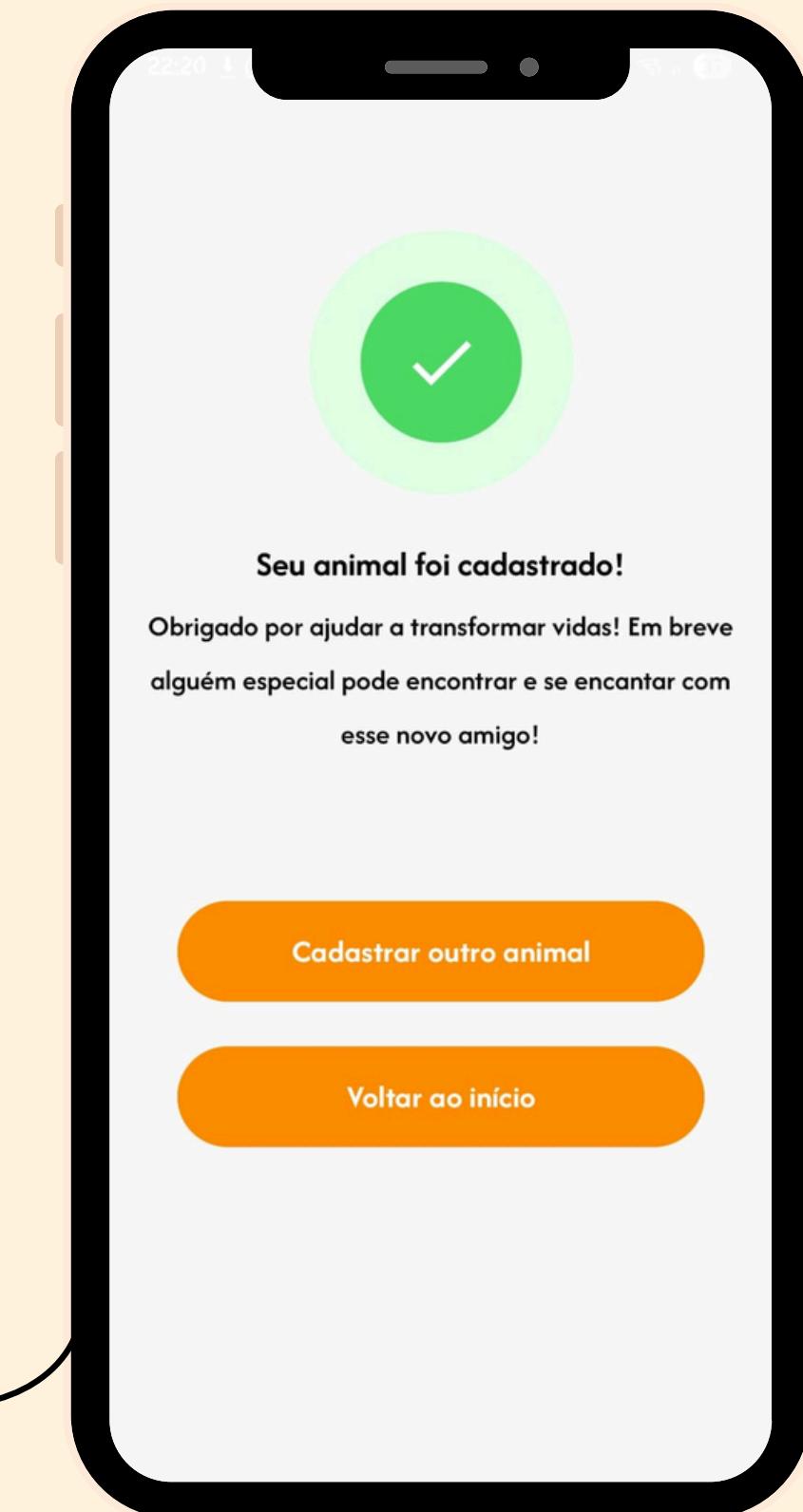
Confirmar o sucesso do cadastro e orientar o usuário para os próximos passos.

Mensagem de Sucesso:

“Seu animal foi cadastrado! Obrigado por ajudar a transformar vidas. Em breve alguém especial pode encontrar e se encantar com esse novo amigo!”

Ações disponíveis:

- Voltar ao início
- Cadastrar outro animal



TELA: DOE

Tela: Busca ONG

Objetivo:

Permitir que o usuário explore ONGs cadastradas e tenha acesso rápido ao botão de doação.

Descrição dos elementos:

- **Barra de pesquisa** no topo com ícone de lupa: permite digitar o nome de uma ONG.
- **Botão de filtro** (ícone no canto direito): possibilita filtrar ONGs por tipo, localização, etc.
- Lista com **cartões de ONGs**:
 - Logo e nome da ONG.
 - Botão "**Doar**" em destaque (laranja) para ação rápida.
- Navegação inferior com ícones: **Início, Explorar, Cadastrar, Doar, Conta**.

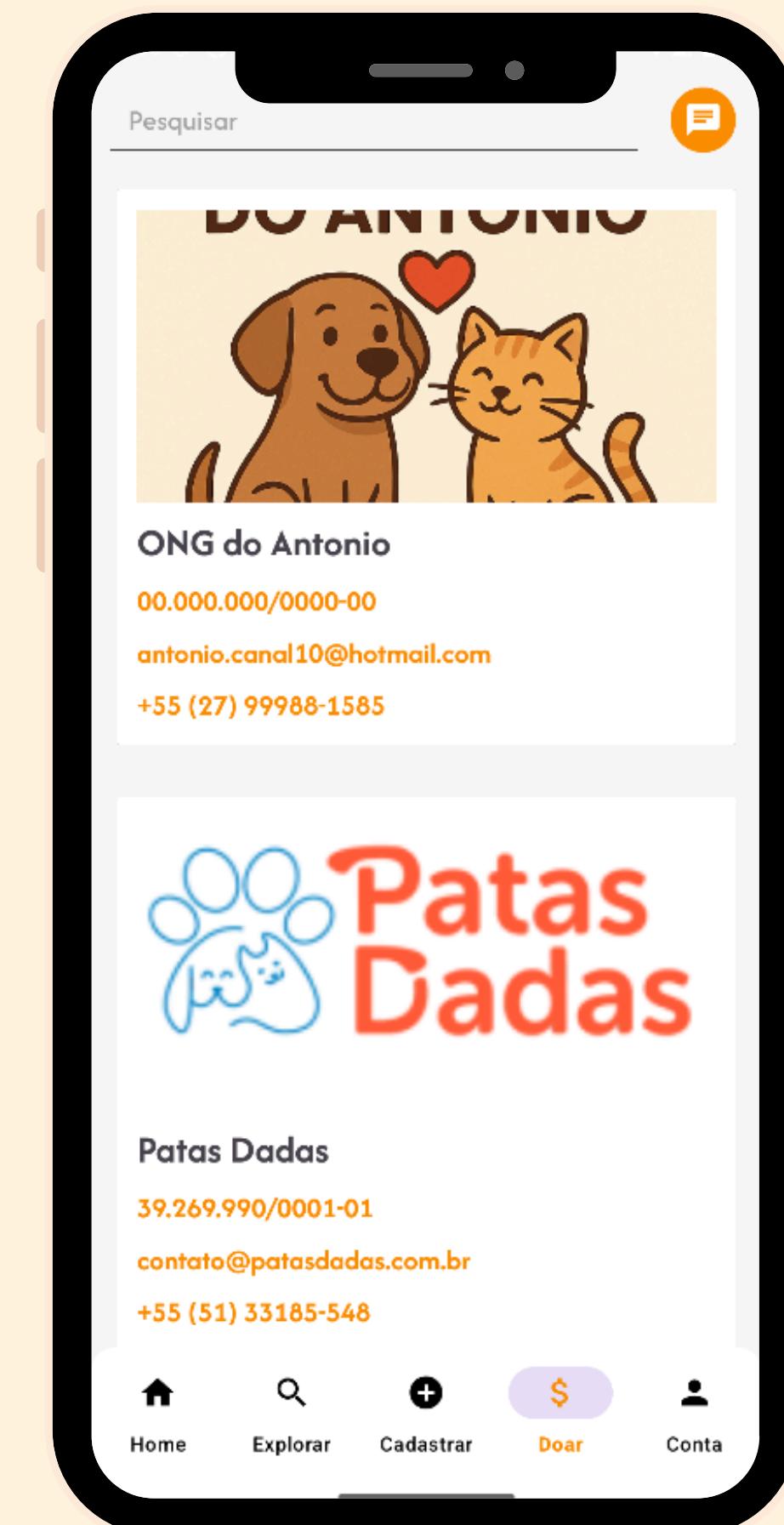
Tela: Sobre a ONG (Instituto Caramelo)

Objetivo:

Exibir informações detalhadas de uma ONG específica, facilitando o entendimento de suas necessidades e o contato com ela.

Descrição dos elementos:

- **Logo da ONG** em destaque na parte superior.
- **Nome da ONG** com CNPJ e dados bancários visíveis para quem deseja realizar transferências diretas.
- Seção: "**O que precisamos?**"
 - Texto explicativo das demandas da ONG (ração, apoio financeiro, cuidados veterinários, etc.).
- Seção de mensagem:
 - Botão "**Enviar mensagem automática**" (laranja) para iniciar um chat direto com texto pré-preenchido.



TELA: CONTA

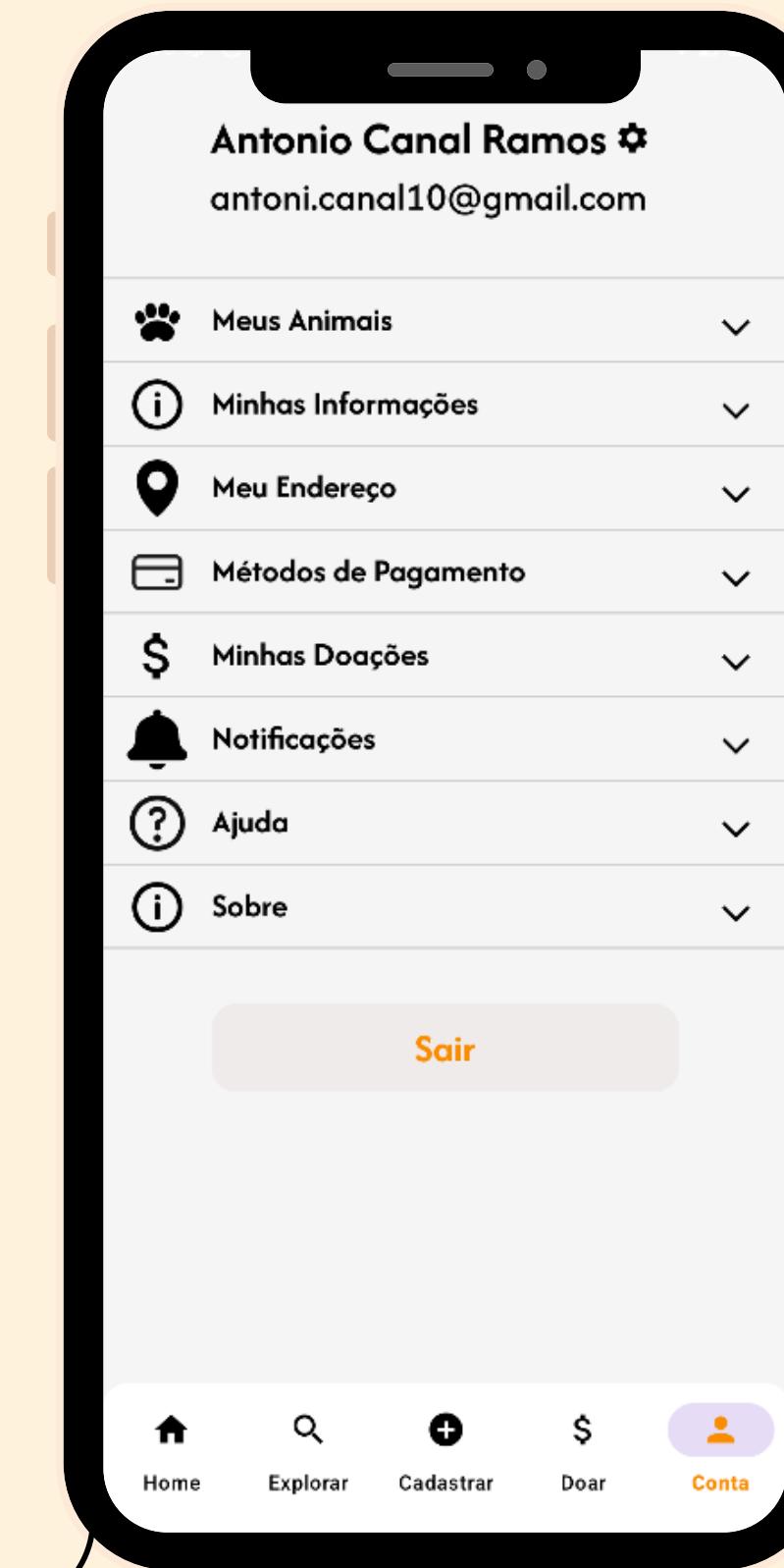
Tela: Conta (Perfil do Usuário)

Objetivo:

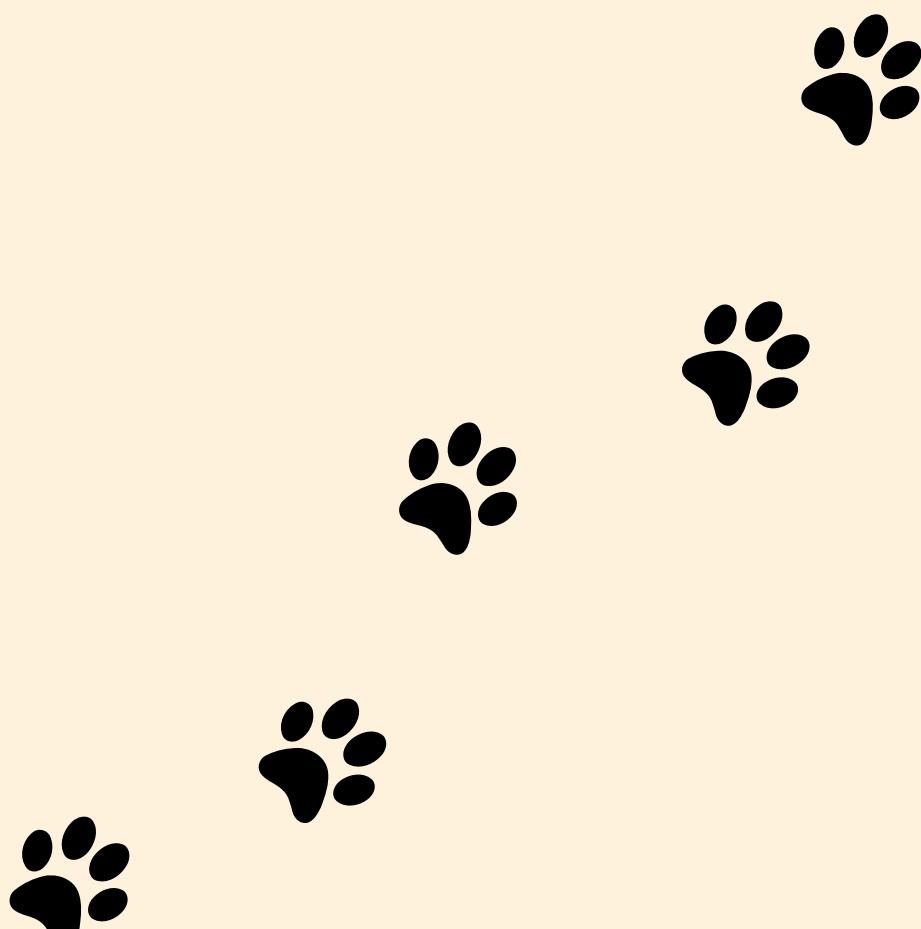
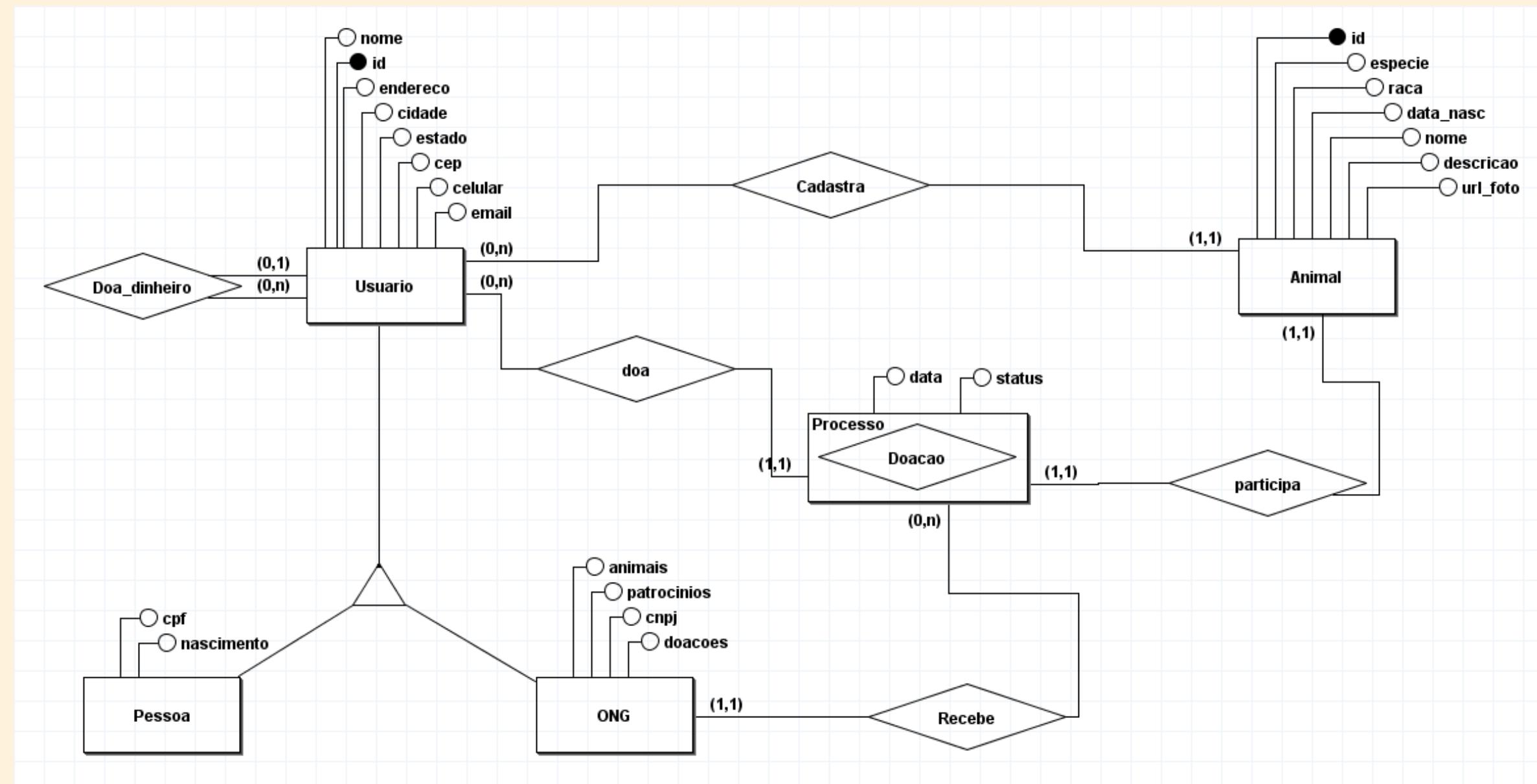
Gerenciar os dados pessoais e ações do usuário no aplicativo.

Descrição dos campos:

- **Nome e e-mail:** Exibe os dados básicos da conta.
- **Meus Animais:** Lista de animais que o usuário cadastrou.
- **Minhas Informações:** Dados pessoais, como nome, telefone, etc.
- **Meu Endereço:** Endereço residencial ou institucional (no caso de ONGs).
- **Métodos de Pagamento:** Para doadores cadastrarem cartão ou outras formas de pagamento.
- **Minhas Doações:** Histórico de doações feitas pelo usuário.
- **Notificações:** Configurações de alertas e mensagens.
- **Ajuda:** Canal de suporte ou FAQ.
- **Sobre:** Informações sobre o AdoPet.
- **Sair:** Botão para deslogar da conta.



MODELO ER



REPOSITÓRIOS

Código fonte

<https://github.com/FabioFerreiraP/AdoPet>

Trabalho da disciplina

<https://github.com/FabioFerreiraP/AdoPetFinal>

