Postmortem

Resumo do que funcionou, e não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o sistema

a) Período de duração: Início: 14/04/2022 Término: 20/04/2022

b) O que estava planejado?

Atividade -> Responsável

CRUD Cliente (Devise) -> Gustavo Torres

CRUD Trabalhador (Devise) -> Fabio Freire

CRUD Admin (Devise) -> Marcelino Barros

Feature cliente -> Jurandir Melo

Feature trabalhador -> Fabio Freire

Feature admin -> Marcelino Barros

Scenarios clientes -> Jurandir Melo

Scenarios trabalhador -> Fabio Freire

Scenarios admin -> Marcelino Barros

Testes clientes (cucumber) -> Jurandir Melo

Testes trabalhador (cucumber) -> Fabio Freire

Testes admin (cucumber) -> Marcelino Barros

Testes models cliente -> Gustavo Torres

Testes models trabalhador -> Fabio Freire

Testes models admin -> Marcelino Barros

Atualizar projeto no Heroku -> Marcelino Barros

Postmortem 2ª iteração -> Gustavo Torres

c) O que foi feito?

Atividade -> Responsável

CRUD Cliente (Devise) -> Gustavo Torres

CRUD Trabalhador (Devise) -> Fabio Freire

CRUD Admin (Devise) -> Marcelino Barros

Feature cliente -> Jurandir Melo

Feature trabalhador -> Fabio Freire

Feature admin -> Marcelino Barros

Scenarios clientes -> Jurandir Melo Scenarios trabalhador -> Fabio Freire Scenarios admin -> Marcelino Barros Testes clientes (cucumber) -> Jurandir Melo Testes trabalhador (cucumber) -> Fabio Freire Testes admin (cucumber) -> Marcelino Barros Atualizar projeto no Heroku -> Marcelino Barros Postmortem 2ª iteração -> Gustavo Torres

d) O que não foi feito?

Atividade -> Responsável
Testes models cliente -> Gustavo Torres
Testes models trabalhador -> Fabio Freire
Testes models admin -> Marcelino Barros

e) O que será feito na próxima iteração?

Atividade -> Responsável
Testes models cliente -> Equipe
Testes models trabalhador -> Equipe
Testes models admin -> Equipe
Funcionalidade contratar serviço -> Equipe
Funcionalidade fornecer serviço -> Equipe
Adicionar endereços ao sistema -> Equipe
Postmortem 3ª iteração -> Equipe
Heroku 3ª iteração -> Equipe

f) Lições aprendidas:

Como equipe em geral, desenvolvemos habilidades de escrita de código, realização de autenticação (devise), utilizar com mais domínio git e github (corrigir conflitos de merges), utilizar com mais eficiência os métodos de programação ágeis e, por fim, realização de reuniões enfatizando no fluxo de trocas de ideias, desempenho e agilidade na realização da iteração.