

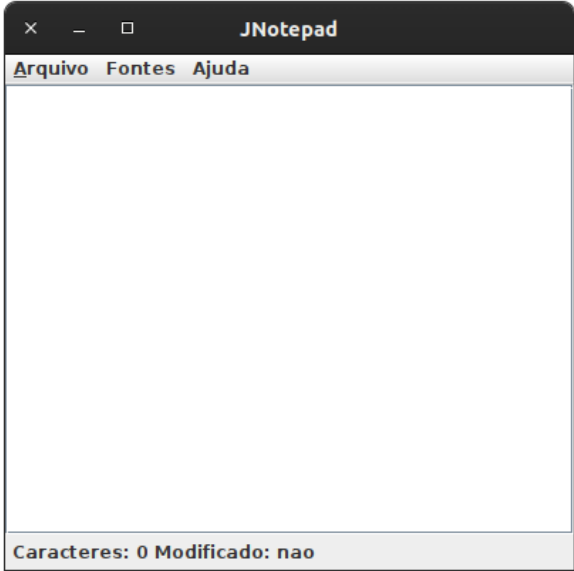
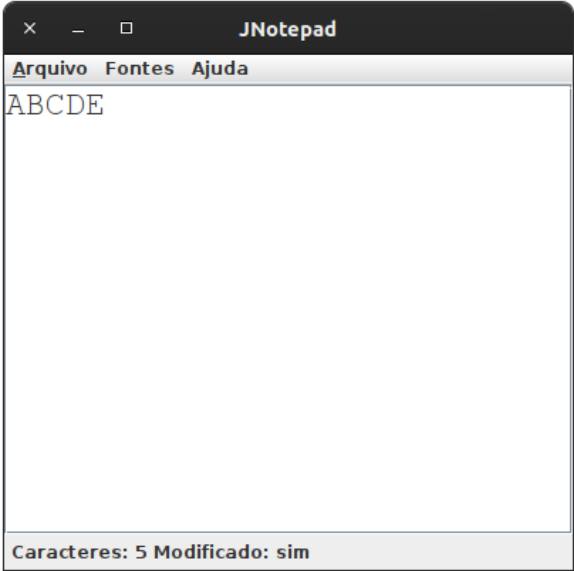
Programação 2 2023/02

Trabalho 2 JNotepad

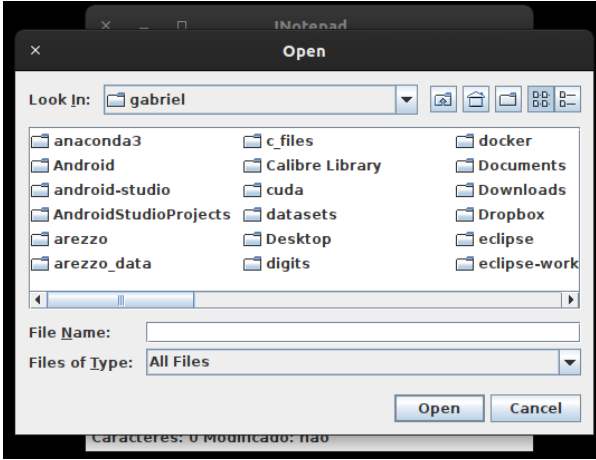
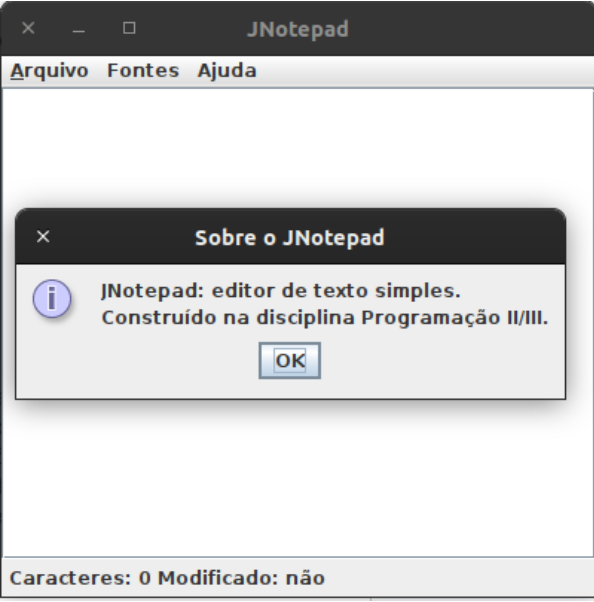
Desenvolva uma aplicação desktop utilizando Java Swing para simular o clássico Notepad do Windows. Seu aplicativo deverá apresentar 3 menus disponibilizando as seguintes opções:

- Arquivo
 - Abrir
 - Salvar
 - Sair
- Fontes
 - Arial (tamanho 14)
 - Courier New (tamanho 24)
- Ajuda
 - Sobre

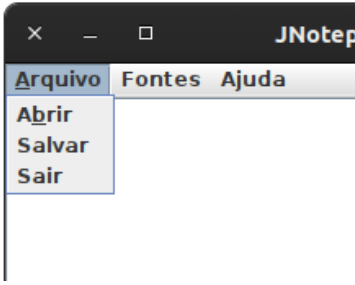
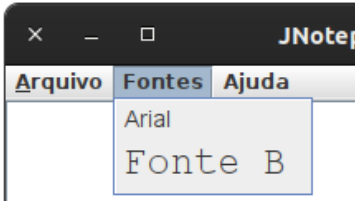
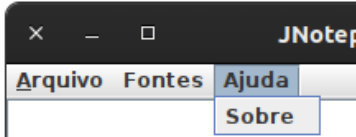
A opção abrir deve permitir selecionar um arquivo que será carregado na tela do editor. A opção salvar permite apontar o arquivo de destino do conteúdo, salvando este conteúdo logo após a seleção. Sair sai da aplicação. O menu Fontes oferece duas opções de fontes que modificarão todo o conteúdo ilustrado pelo componente de visualização textual da tela do aplicativo. Finalmente, o menu ajuda exibe uma única opção, Sobre, que exibe uma janela modal com informações básicas do aplicativo.

	
0 caracteres sem modificação	5 caracteres com modificação

A tela principal deve permitir a digitação de texto plano, apresentando sempre uma barra de status inferior exibindo a contagem de caracteres presentes, bem como um indicativo apontando a ocorrência de modificações deste a última carga ou salvamento do mesmo.

	
Caixa para abertura de arquivo	Modal Sobre

Os menus devem estar todos operacionais e devem buscar seguir o mais próximo possível os seguintes exemplos:

		
Menu Arquivo	Menu Fontes	Menu Ajuda

Data de Entrega: **29/11/2023, via ambiente virtual.**

Formato: código-fonte completo disponibilizado no ambiente virtual. Adicione um breve vídeo (máximo de 3 minutos) comentando seu código.

Bom Trabalho!