ALOCAÇÃO ESTÁTICA X DINÂMICA

Armazenamento de TADs

Prof. Dr. Juliano Varella de Carvalho



REPRESENTAÇÃO FÍSICA DOS DADOS

- Imagine que se deseja armazenar na memória informações sobre pontos turísticos. Cada ponto turístico é composto pelos seguintes campos:
 - **Descrição**: texto curto que descreve o ponto turístico.
 - **Latitude**: número de ponto flutuante que informa a latitude do ponto turístico.
 - **Longitude**: número de ponto flutuante que informa a longitude do ponto turístico.

```
struct PontoTuristico {
    char descricao[41];
    float latitude;
    float longitude;
};
```

Denominaremos que um ponto turístico será chamado de nodo.



REPRESENTAÇÃO FÍSICA DOS DADOS

- Como representar fisicamente os Tipos Abstratos de Dados em Memória?
- Como armazenar os nodos (pontos turísticos) na memória?
- Há duas alternativas de representação física na memória:
 - Contiguidade física
 - Encadeamento



CONTIGUIDADE FÍSICA

Características

- Os dados são armazenados em posições contíguas (adjacentes) na memória.
- Cada posição contígua na memória armazena o conjunto de informações correspondente a um TAD (um nodo).
- A ordem entre os nodos é implícita à sua ocupação na memória.



CONTIGUIDADE FÍSICA

• A contiguidade física é denominada de alocação estática de memória e é implementada a partir de *vetores e matrizes*.

Vantagens

- Proteção de memória.
- Transferência de dados.
- Estruturas simples de representação dos nodos.
- Acesso direto aos nodos.

Desvantagens

- Compartilhamento de memória.
- Previsão de espaço físico.
- Inserção e exclusão de componentes (nodos).



ENCADEAMENTO

Características

- O espaço de memória é alocado à medida que é necessário (alocação dinâmica).
- Quando um espaço de memória é necessário, a aplicação o solicita para um gerenciador de memória, que devolve o endereço de um espaço livre, em uma variável especial (ponteiro).
- Os nodos, portanto, são alocados em posições aleatórias na memória.

ENCADEAMENTO

- Características
 - Os nodos possuem, além de suas informações, um campo adicional onde é colocado o endereço do próximo nodo.

```
struct PontoTuristico {
    char descricao[41];
    float latitude;
    float longitude;
    struct PontoTuristico *próximo;
};
```

ENCADEAMENTO

Vantagens

Compartilhamento memória maleabilidade (flexibilidade).

Facilidade na inserção remoção de nodos

Desvantagens

- Transferência dos dados.
- Gerência de memória mais onerosa.
- Operações sobre os dados menos intuitivas.
- Acesso aos dados realizados de modo sequencial.



REFERÊNCIAS

EDELWEISS, Nina; GALANTE, Renata. **Estruturas de dados**. Porto Alegre, RS: Bookman, 2009. (Série livros didáticos informática UFRGS; 18) ISBN 9788577803811

