

Online Immobilienportal

Produktübersicht

Das System soll ein online Immobilienportal simulieren:

- Nutzer können Immobilien veröffentlichen, um für den Verkauf zu werben
- Nutzer können veröffentlichte Immobilien von anderen Nutzern finden

Zielbestimmungen

Musskriterien

- Nutzer können sich registrieren
- Nutzer können sich an- und abmelden
- Beim Anmelden werden Nutzer mit ihrem Namen begrüßt
- Passwörter der Nutzer werden verschlüsselt gespeichert
- Nutzereingaben, die zu Abstürzen oder Bugs führen werden Abgefangen
- angemeldete Nutzer können Immobilien, die zum Verkauf stehen veröffentlichen
- Veröffentlichte Immobilien enthalten Informationen zu Adresse, Preis, Zimmeranzahl, Wohnfläche, E-Mail-Adresse des Besitzers
- angemeldete Nutzer können ihre veröffentlichten Immobilien einsehen
- angemeldete Nutzer können veröffentlichte Immobilien aus dem System entfernen
- angemeldete Nutzer können nach Immobilien von anderen Nutzern suchen
- Das System kann von mehreren Nutzern gleichzeitig genutzt werden
- Der Benutzer kann die Anwendung beenden

Wunschkriterien

- Nutzereingaben werden auf Sinn und Korrektheit geprüft
- Jede E-Mail-Adresse kann nur für einen Account verwendet werden
- Beim Suchen von Immobilien kann nach Kriterien wie Preis oder Adresse gefiltert werden
- Adresse ist in Stadt und Straße unterteilt, um Suche zu verfeinern
- Veröffentlichte Immobilien haben einen Titel und eine Beschreibung
- Veröffentlichte Immobilien haben genauere Angaben zu Garage, Grundstücksgröße, Angabe der Art von Zimmern und deren Anzahl
- Daten von Immobilien können nach der Veröffentlichung verändert werden

- Nutzer und Immobilien werden in einer Datenbank gespeichert
- Die Anwendung hat eine grafische Benutzeroberfläche

Abgrenzungskriterien

- Es werden keine Immobilien zur Vermietung angeboten
- Direkte Kommunikation über das Portal ist nicht möglich
- Es wird keine „sichere“ Methode zum Speichern von Passwörtern verwendet, sondern nur md5
- Nur für Deutschsprachige, da die Benutzeroberfläche in Deutsch

Produkteinsatz

Anwendungsbereiche

- Werbung für Verkauf von Immobilien
- Recherche nach Immobilien, die zum Verkauf stehen

Zielgruppen

- Nur Deutschsprachige
- Verkäufer von Immobilien
- Immobiliensuchende

Betriebsbedingungen

- Client und Server benötigen ein Java 8 JRE
- Betriebsdauer von Client und Server bis zu 24 Stunden täglich
- Client und Server benötigen internetfähigen Computer
- Server benötigt freien Port → 110

Produktfunktionen

1. /f1/ Start der Anwendung: Wenn die Anwendung gestartet wird und der Server online ist, wird nach Abfrage der IP-Adresse des Servers automatisch eine Verbindung aufgebaut und der Nutzer gelangt ins Hauptmenü
2. /f2/ Hauptmenü: Nutzer kann auswählen zwischen registrieren(3.), beenden(4.) und anmelden(5.)
3. /f3/ Registrierung: Der Benutzer wird nach folgenden Informationen gefragt, die dann gespeichert werden: Name, E-Mail-Adresse, Passwort
4. /f4/ Beenden: Die Anwendung wird beendet und die Verbindung zum Server getrennt

5. /f5/ Anmelden: Der Anwender nach E-Mail-Adresse und Passwort gefragt; stimmen die Daten überein wird der Benutzer authentifiziert und er gelangt in das Benutzermenü(6.)
6. /f6/ Benutzermenü: Der Nutzer kann auswählen zwischen neue Immobilie eintragen(7.), eigene Immobilien ansehen(8.), eigene Immobilie löschen(9.), alle Immobilien anzeigen(10.) und abmelden(11.)
7. /f7/ Neue Immobilie eintragen: Der Nutzer wird aufgefordert Informationen zu Adresse, Preis, Zimmeranzahl und Wohnfläche zu machen. Daraufhin werden die Daten der Immobilien mit der E-Mail-Adresse des Besitzers veröffentlicht
8. /f8/ Eigene Immobilien ansehen: Der Nutzer kann ansehen, welche Immobilien er veröffentlicht hat
9. /f9/ Eigene Immobilie löschen: Der Nutzer kann veröffentlichte Immobilien aus dem System entfernen
10. /f10/ Alle Immobilie Anzeigen: Der Nutzer kann Daten zu alle Immobilien einsehen, die in dem System veröffentlicht sind
11. /f11/ Abmelden: Der Nutzer kann sich abmelden und gelangt wieder ins Hauptmenü

Qualitätsanforderungen

	Sehr wichtig	Wichtig	Weniger wichtig	Unwichtig
Robustheit		X		
Zuverlässigkeit		X		
Korrektheit			X	
Benutzerfreundlichkeit			X	
Effizienz			X	
Portierbarkeit		X		
Kompatibilität		X		
Grafikdesign der Oberfläche				X

Benutzeroberfläche

Das Spiel hat eine textbasierte Benutzeroberfläche

