

Input Layer				Convolution Layer								Pooling Layer		
Imagem RGB				1°Filter 2x2x3	Input x Filter(Stride = 1)			Somando as 3 matrizes e o BIAS			Função de ativação Relu		Max pooling	
Canal 1 (Red)					R			BIAS 0,5					1° Feature map	
0	100	0	50	-0,3	0	100	199,5	345						
100	0	255	100	1	0,9	155	150	-76,5						
50	150	0	0			85	184,5	484,5						
100	0	255	255											
Canal 2 (Green)					G									
23	33	58	33	0,5	1	-79,8	-71,9	-77,9	326,7	-101,4	522,6	326,7	0	522,6
55	198	211	198	-0,1	-0,6	47	131,5	125	304,5	358,5	151	304,5	358,5	151
255	255	255	255			360,4	226,2	204	343,9	538,7	1071,5	343,9	538,7	1071,5
23	33	255	255											
Canal 3 (Blue)					B									
255	0	0	0	0,2	0,3	306	-229,5	255						
0	255	0	255	-0,9	1	102	76,5	102						
255	255	255	255			-102	127,5	382,5						
255	0	0	255											
				2°Filter 2x2x3	Input x Filter(Stride = 1)			Somando as 3 matrizes e o BIAS			Função de ativação Relu		Max pooling	
					R			BIAS -0,1					2° Feature map	
				0,5	-0,4	40	228,5	254						
				0,8	0,7	195	18	87,5						
						45	253,5	382,5						
					</									