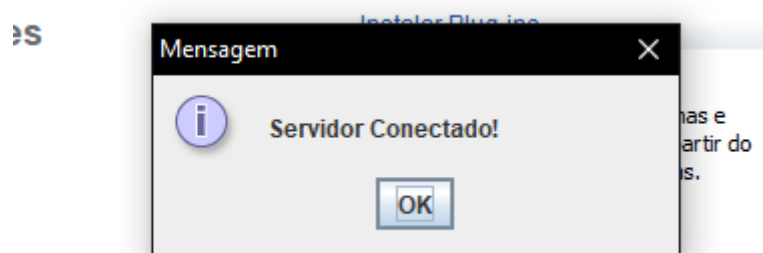


Funcionamento da Aplicação:

Sobre a aplicação o projeto foi separado em duas aplicações, a parte Servidor e a parte Cliente.

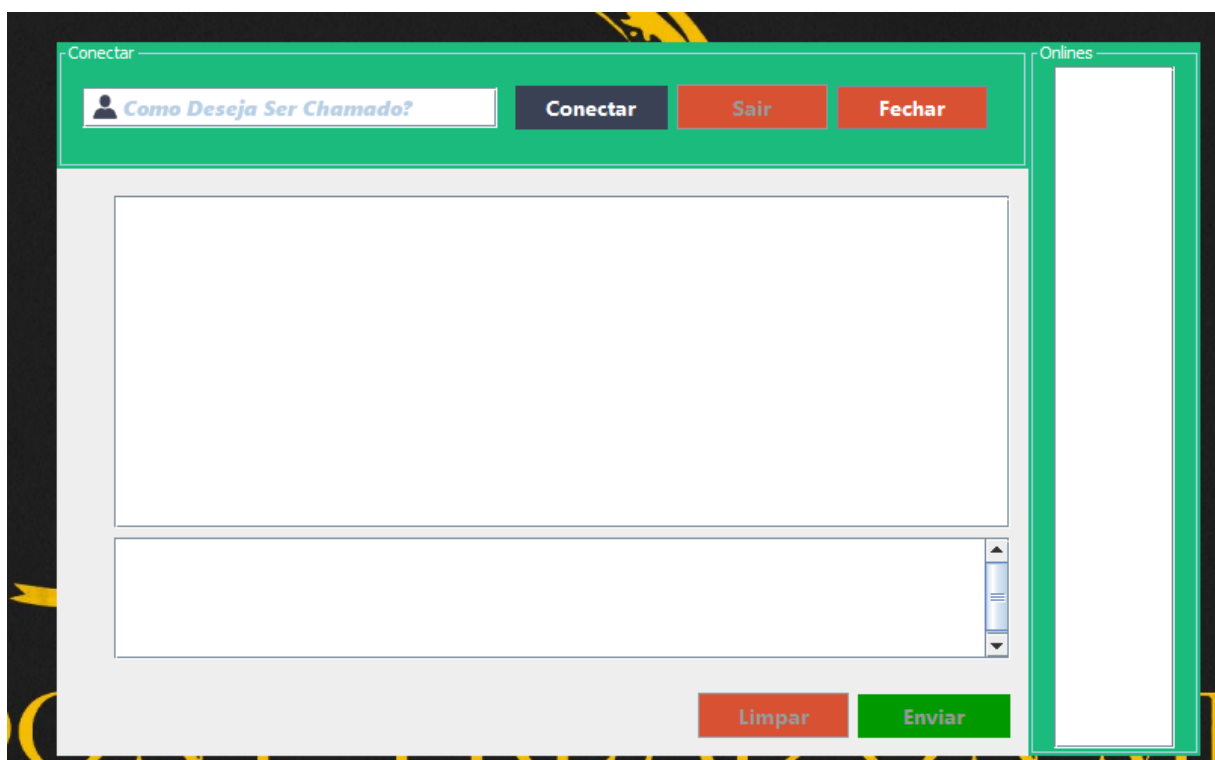
Servidor:

O servidor é o responsável por gerenciar todas as informações e requisições que forem solicitadas pelos clientes, a aplicação funciona em segundo plano sem interface, ao abrir a aplicação ela irá apresentar uma mensagem de sucesso de conexão:



Cliente:

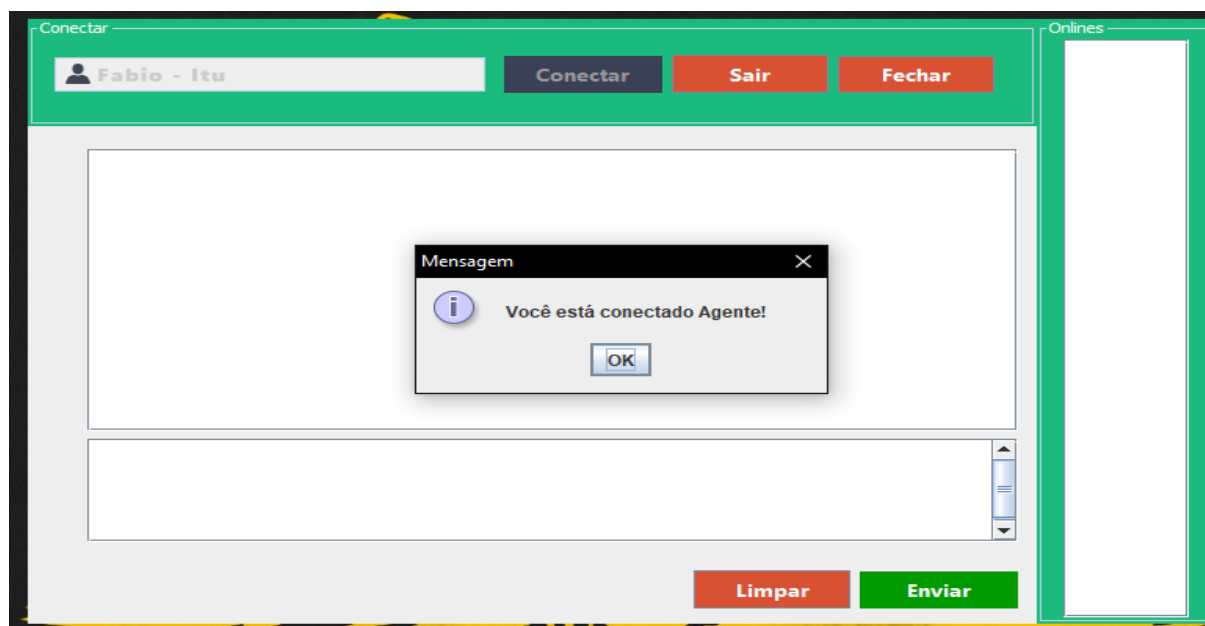
Esta é a parte responsável pela interação com o agente, para que ela funcione o servidor tem que estar ativo, sua tela se encontra com o seguinte layout:



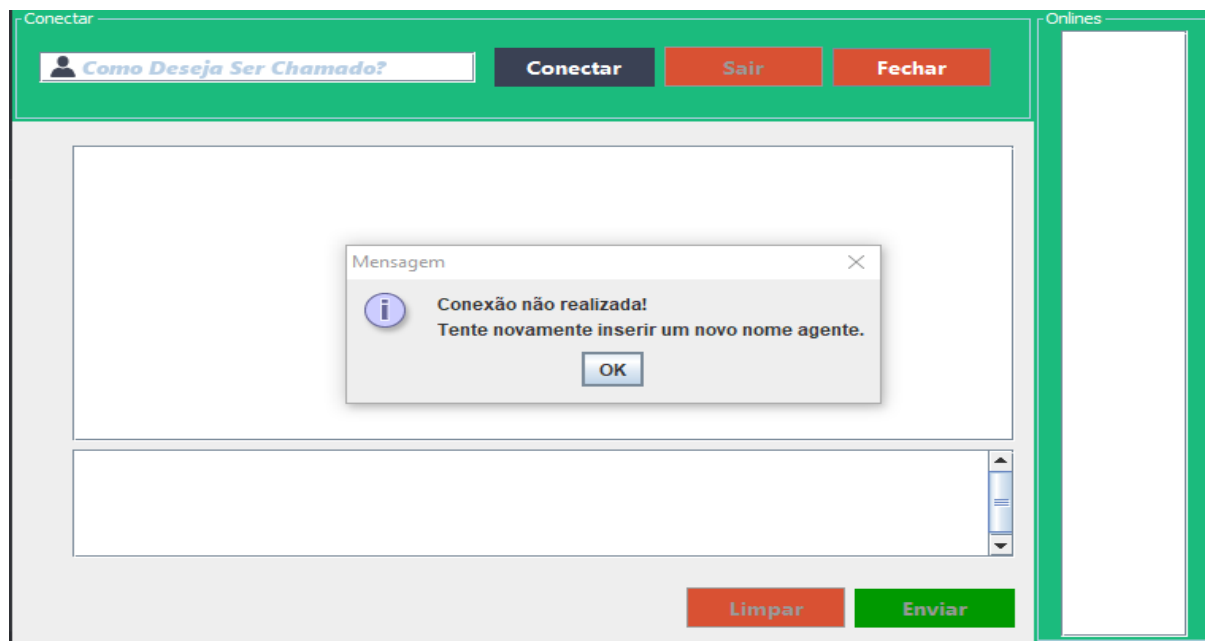
Esta tela é a principal do qual o agente irá ver primeiro assim que abrir a aplicação cliente.jar, esta tela requisita ao usuário que insira um nome para se conectar:

The screenshot shows a web application interface with a green header bar. On the left, a dropdown menu is labeled "Como Deseja Ser Chamado?". To its right are three buttons: "Conectar" (dark blue), "Sair" (orange), and "Fechar" (orange). Below the header, the text "1° Passo" is displayed. A large red arrow points upwards from the text "2° Passo" to the "Conectar" button. The main content area contains two empty text input fields. At the bottom left, the text "Indisponivel sem efetuad Login" is shown next to a red arrow pointing right towards a box containing two buttons: "Limpar" (orange) and "Enviar" (green). On the right side of the interface, there is a vertical panel titled "Onlines" with a scrollable list area.

Após se logar é exibido a seguinte mensagem:



Caso um agente tente se conectar com um nome que já está sendo utilizado e exibida a seguinte mensagem:

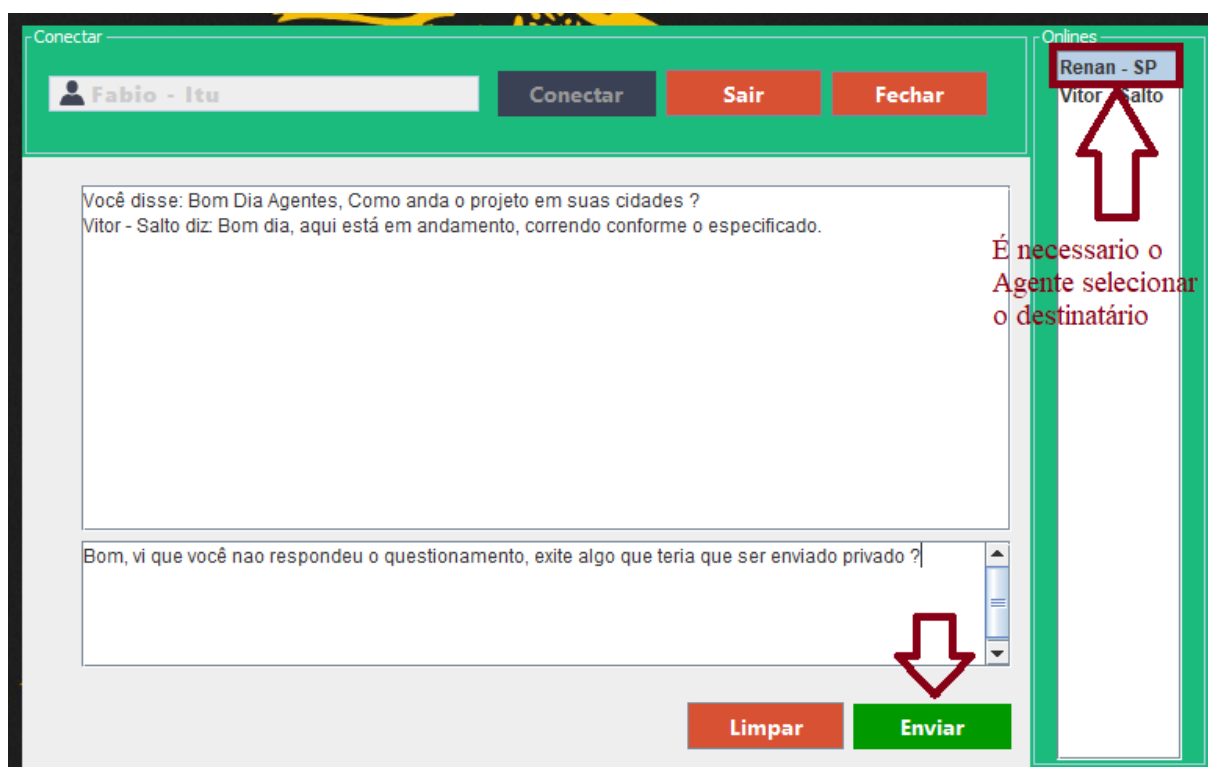


E também caso o agente tente clicar em “conectar” sem inserir um nome a aplicação recusa o login, fazendo com que a tela vibre.

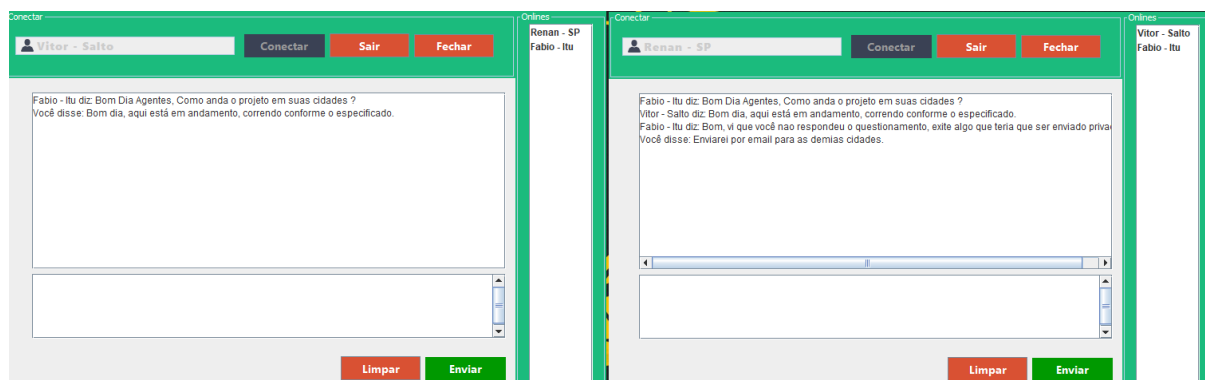
Após logado o agente pode ver participantes online e enviar mensagens conforme a seguinte representação:



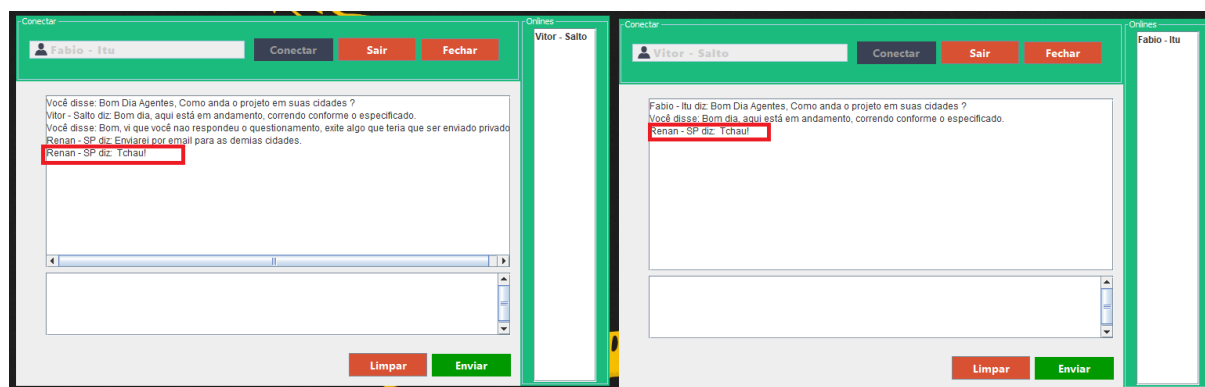
O Agente também tem a possibilidade de enviar mensagem privada, conforme demonstrado a seguir:



Após as mensagens privadas serem enviadas somente o destinatário poderá visualizar, conforme a representação:



E após um agente sair do chat é enviada uma mensagem a todos os participantes presentes conforme demonstrado abaixo:



Sendo assim representadas as funcionalidades da aplicação utilizada.