

ATENÇÃO! As atividades práticas serão por meio de atividades já solucionadas. Nossa ideia é que você entenda o contexto e recrie o código-fonte apresentado em seu Portugol Studio. Com isso, você terá exemplos mais robustos para poder seguir sua evolução.

ATIVIDADE 1

Construiremos um algoritmo que mostrará na tela 10 vezes a seguinte frase espirituosa:

"A careca do Silvio brilha muito. Muito brilha a careca do Silvio."

Figura 1 - Atividade 1

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        para (inteiro i=0; i<10; i++)
        {
            escreva("Frase " + (i+1) + ": A careca do Silvio brilha muito. Muito brilha a careca do Silvio.\n")
        }
    }
}</pre>
```

Fonte: Autores, 2023.

ATIVIDADE 2

Criaremos um algoritmo capaz de solicitar ao usuário 10 (dez) números inteiros. Em seguida, será feita a separação desses números entre pares e ímpares. Ao final, mostraremos a quantidade e a soma dos números pares e também dos ímpares.

Figura 2 - Atividade 2

Fonte: Autores, 2023.