# UniSENAL

Hora de começar a se desafiar um pouquinho. Mas não vamos soltar sua mão, só deixar você caminhar por conta própria. Pois bem, a partir daqui você receberá um problema e deverá tentar resolver ele. São essas atividades que validaremos em conjunto, ao fim do desenvolvimento da lista de exercícios. Use tudo aquilo que você sabe e aprendeu ao longo do material. Depois de você tentar, se bater e finalizar os desafios nos chame para discutir e validar suas soluções. Então, preste bastante atenção no problema informado e tente resolver ele a partir do que você aprendeu até agora. Tente ao máximo resolver, interaja com seus colegas, pergunte para nós. Apenas cuide para que as ajudas que forem dadas não tragam as atividades resolvidas para você. Entenda que o conhecimento vem com a prática e com a falha. A ideia é pensar, errar, acertar, arriscar mesmo. Vamos fritar neurônios e dar o máximo. É aqui que você construirá sua evolução!

# Desafio 1

Construa um programa que trará o nome de um mês a partir de seu respectivo número. Por exemplo, mês 1 é janeiro, mês 2 é fevereiro, e assim por diante. Assim, você perguntará ao usuário um o número de 1 a 12 e, assim, ele saberá a qual mês ele corresponde. Caso o usuário digite um número fora do intervalo entre 1 e 12, ele receberá uma mensagem de que está fora do intervalo.

# Desafio 2

A prefeitura de Chuville quer implantar um sistema de rodízio de veículos, a fim de diminuir os congestionamentos da cidade. Para isso solicitou que fosse criado um programa que verificasse e definisse o dia que uma pessoa pode circular com seu veículo, a partir de sua placa. Para isso, construa um algoritmo que pede ao usuário o último número da placa de seu veículo e, a partir disso, informará o dia da semana que ele não pode circular nas ruas. Como regra, será tomada a seguinte definição em tabela:

Figura 1 - Regras de negócio da Atividade 2

| Dia da semana | Placas que não podem circular |
|---------------|-------------------------------|
| Segunda-feira | 0 e 5                         |
| Terça-feira   | 1 e 6                         |
| Quarta-feira  | 2 e 7                         |
| Quinta-feira  | 3 e 8                         |
| Sexta-feira   | 4 e 9                         |

Fonte: Autores, 2023.

#### DESAFIO 3

Construa uma calculadora que faça as operações básicas de soma (+), subtração (-), multiplicação (\*) e divisão (/). Você solicitará 2 (dois) números, solicitará a operação e mostrará o resultado desse cálculo. Caso seja selecionada uma divisão, você não pode permitir que o 2º número seja 0 (zero).

# Desafio 4

Você trabalha na SENAlflix e foi solicitado que você adicione e valide as seleções e opções de um usuário no sistema. Você deve seguir as seguintes opções:

| Cód | Categoria     | Subcategoria      | Sugestão  |
|-----|---------------|-------------------|---|
|     |               | Drama             | Ex_Machina: Instinto Artificial                       |
| 1   | Filmes        | Ação              | Minority Report                                       |
| 2   | Séries        | Suspense          | Black Mirror  |
|     |               | Ficção Científica | Better Than Us  |
| 3   | Documentários | Tecnologia        | Watson da IBM: a máquina mais inteligente da<br>Terra |
|     |               | Biografia         | O Código Bill Gates                                   |

Ao final, você deverá informar qual a seleção do usuário.

#### Desafio 5

As Lojas VestADS querem controlar suas vendas. Para isso, construa um programa que permitirá ao vendedor inserir o valor de compra do produto, bem como a forma de pagamento a ser utilizada. Para isso, siga algumas regras para calcular o valor final dessa compra. São elas:

Tabela 1 - Regras de negócio da Atividade 3

| CÓDIGO | FORMA DE<br>PAGAMENTO | REGRA DE NEGÓCIO   |
|--------|-----------------------|--|
| 1      | Cheque                | <ul> <li>Usuário deverá selecionar se é a vista ou à prazo</li> <li>Não há alteração de valor</li> </ul>   |
| 2      | Cartão de crédito     | <ul> <li>Usuário deverá selecionar se é a vista ou à prazo</li> <li>Se for a vista, não há alteração de valor final</li> <li>Se for a prazo, acrescentará 5% no valor final</li> <li>Parcelamento máximo é de 10x</li> </ul> |
| 3      | Cartão de débito      | - Há um desconto de 5% do valor final  |
| 4      | Dinheiro / PIX        | - Há um desconto de 10% do valor final   |

Fonte: Autores, 2023.

#### DESAFIO 6

Desenvolva um algoritmo que solicite ao usuário um mês pelo seu número e informe quantos dias ele tem (caso o mês seja Fevereiro, informe "Este mês tem 28 dias em anos comuns e 29 em anos bissextos.").

### DESAFIO 7

Um fã de esportes nos solicitou um programa que informe como são organizadas as divisões da NFL, liga de futebol americano dos EUA. Para isso, ele pede que o usuário informe a conferência que se deseja ver (AFC ou NFC), e depois informe qual divisão dessa conferência ele deseja ver (as 4 divisões, de nomes iguais em ambas conferências, são East, North, South e West). Com essas duas informações, o programa deve exibir os 4 times pertencentes a essa divisão. A imagem a seguir mostra as 8 divisões (à esquerda as 4 da AFC e à direita as 4 da NFC) e quais são os 4 times que pertencem a cada uma delas. Você pode informar apenas os nomes em negrito, já é suficiente de acordo com nosso solicitante.

