

UNIDAD TEMÁTICA 2:

Introducción a JAVA , PARTE II PRACTICOS DOMICILIARIOS INDIVIDUALES

EJERCICIO #1 (EN PAPEL)

```
public class IdentifyMyParts {  
    public static int x = 7;  
    public int y = 3;  
}
```

a) ¿Cuáles son las variables de clase?

La variable de clase es x

b) ¿Cuáles son las variables de instancia?

La variable de instancia es y

```
IdentifyMyParts a = new IdentifyMyParts();  
IdentifyMyParts b = new IdentifyMyParts();  
a.y = 5;  
b.y = 6;  
a.x = 1;  
b.x = 2;  
System.out.println("a.y = " + a.y); //salida: 5  
System.out.println("b.y = " + b.y); //salida: 6  
System.out.println("a.x = " + a.x); //salida: 3  
System.out.println("b.x = " + b.x); //salida: 3  
System.out.println("IdentifyMyParts.x = " + IdentifyMyParts.x);
```

EJERCICIO #3

```
public class SomethingIsWrong {  
    public static void main(String[] args) {  
        Rectangle myRect; // El objeto está mal creado.  
        Rectangle myReact = new Reactangle  
        myRect.width = 40;  
        myRect.height = 50;  
        System.out.println("myRect's area is " + myRect.area());  
    }  
}
```

EJERCICIO #4

Referencias: Variable students es una referencia al array y studentName es la segunda referencia

Garbage Collector: objeto String studenName es eliminado por pasar a valer null.