

UNIDAD TEMÁTICA 1:

Introducción a JAVA , PARTE I TRABAJO DE APLICACIÓN 1

Ejercicio #2 Operadores

1.

```
class ArithmeticDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        int result = 1 + 2;  
        //int result = 3;  
        System.out.println(result);  
        result = result - 1;  
        //result--;  
        System.out.println(result);  
        result = result * 2;  
        //result *= 2;  
        System.out.println(result);  
        result = result / 2;  
        //result /= 2;  
        System.out.println(result);  
        result = result + 8;  
        //result += 8;  
        result = result % 7;  
        //result %= 8;  
        System.out.println(result);  
    }  
}
```

2.

```
int a = 5;  
int i = 3;  
a+=++i; //El resultado es 9
```

3.

```
class PrePostDemo {  
    public static void main(String[] args){  
        int i = 3;  
        i++;  
        System.out.println(i); //i=4  
        ++i;  
        System.out.println(i); //i=5  
        System.out.println(++i); //i=6  
        System.out.println(i++); //i=6  
        System.out.println(i); //i=7  
    }  
}
```

Ejercicio #3

1. aValue = 8933.234;
 b) Asignación
2. aValue++;
 a) Incremento
3. System.out.println("Hello World!");
 d) Invocación de método
4. Bicycle myBike = new Bicycle();
 c) Creación de objeto