

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [EXTENSION](#) / [ARGENTINA 4.0](#) / [2023 \(ARGENTINA 4.0\)](#)

/ [Desarrollo de Aplicaciones Autoconfigurables con SpringBoot](#) / [Introducción e Instalación](#) / [Cuestionario Modulo 1](#)

Comenzado el jueves, 6 de julio de 2023, 10:27

Estado Finalizado

Finalizado en jueves, 6 de julio de 2023, 10:32

Tiempo empleado 4 minutos 41 segundos

Calificación 6,00 de 10,00 (60%)


Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es Spring Framework?

Seleccione una:

- ☐ a. Un framework de desarrollo de videojuegos.
- ☒ b. Para desarrollo de aplicaciones Java que proporciona un enfoque integral para la creación de aplicaciones empresariales.  Spring Framework es un framework de desarrollo de aplicaciones Java que ofrece un enfoque completo y abarcador para crear aplicaciones empresariales. Proporciona una amplia gama de características y módulos que facilitan el desarrollo, la configuración y la gestión de aplicaciones, como la inversión de control (IoC), la inyección de dependencias, el manejo de transacciones, el desarrollo basado en aspectos (AOP), entre otros. Es ampliamente utilizado en la comunidad de desarrollo de Java debido a su flexibilidad, modularidad y capacidad de integración con otras tecnologías.
- ☐ c. Un estándar.

La respuesta correcta es: Para desarrollo de aplicaciones Java que proporciona un enfoque integral para la creación de aplicaciones empresariales.


Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes anotaciones se utiliza para definir un bean en Spring?

Seleccione una:

- ☒ a. @Component  La anotación @Component se utiliza para definir un bean en Spring. Los beans son objetos gestionados por el contenedor de Spring y se utilizan para encapsular y administrar la lógica de la aplicación. La anotación @Component es una de las anotaciones básicas de Spring y se utiliza para marcar una clase como un componente de Spring. Una vez marcada con esta anotación, la clase se considera un candidato para la detección automática y el registro en el contexto de la aplicación de Spring.
- ☐ b. @Entity

La respuesta correcta es: @Component


Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el propósito principal de Spring Boot?

Seleccione una:

- ☐ a. Proporcionar únicamente un servidor de aplicaciones Java.
- ☐ b. Facilitar el desarrollo de aplicaciones web con JavaScript.
- ☒ c. Simplificar la creación basadas en Spring de forma rápida y sencilla.  El propósito principal de Spring Boot es simplificar la creación de aplicaciones basadas en Spring de manera rápida y sencilla. Spring Boot es una extensión del framework Spring que proporciona una configuración y una inicialización automáticas para una aplicación Spring. Con Spring Boot, los desarrolladores pueden centrarse en escribir la lógica de su aplicación sin tener que preocuparse por la configuración y la infraestructura básica de Spring. Spring Boot facilita la configuración predeterminada y la autoconfiguración, lo que reduce la cantidad de código y configuración necesarios para iniciar y ejecutar una aplicación Spring.

La respuesta correcta es: Simplificar la creación basadas en Spring de forma rápida y sencilla.


Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué anotación se utiliza para inyectar dependencias en Spring?

Seleccione una:

- ☒ a. @Autowired.  La anotación utilizada para inyectar dependencias en Spring es @Autowired. Esta anotación se utiliza para establecer automáticamente una conexión entre los componentes de una aplicación de Spring. Al marcar un campo, método o constructor con @Autowired, Spring buscará en su contexto una instancia compatible del tipo requerido y la inyectará en ese punto. Esto permite una inyección de dependencias fácil y automática, lo que facilita el desarrollo y la gestión de las dependencias en una aplicación de Spring.

- ☐ b. @EJB.

La respuesta correcta es: @Autowired.


Pregunta 5

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la Inyección de dependencia en Spring?

Seleccione una:

- ☒ a. Un enfoque para optimizar el rendimiento de la base de datos. 
- ☐ b. Un mecanismo para administrar las dependencias (entre los beans) de una aplicación.
- ☐ c. Una técnica para mejorar la seguridad de las aplicaciones.

La respuesta correcta es: Un mecanismo para administrar las dependencias (entre los beans) de una aplicación.


Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Spring Framework está dividido en:

Seleccione una:

- ☒ a. Módulos  Spring Framework está dividido en varios módulos. Estos módulos son unidades de funcionalidad organizadas de manera lógica y separada dentro del framework. Cada módulo se centra en un aspecto específico de desarrollo de aplicaciones, como la inyección de dependencias, el manejo de transacciones, el desarrollo web, la seguridad, entre otros. Al dividir Spring en módulos, se logra un enfoque modular y flexible, permitiendo a los desarrolladores seleccionar y utilizar solo los módulos necesarios para sus aplicaciones. Esto ayuda a mantener un código más liviano y mejora la eficiencia del desarrollo.
- ☐ b. Paquetes principales
- ☐ c. Librerías principales

La respuesta correcta es: Módulos


Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Spring framework es Liviano y no intrusivo

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 


Spring framework es conocido por ser liviano y no intrusivo. Proporciona una estructura flexible y modular que permite a los desarrolladores elegir las partes del framework que desean utilizar en sus aplicaciones, sin imponer restricciones innecesarias. Además, Spring facilita la integración con otras tecnologías y marcos de trabajo, lo que lo convierte en una opción popular para el desarrollo de aplicaciones empresariales.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 8

[◀ Introducción - conceptos Spring](#)[Consultas ▶](#)

Seleccione una:

- ☒ a. Para enfatizar el uso de clases simples y que no dependen de un framework en especial.  El término POJO (Plain Old Java Object) se refiere a un objeto Java simple que sigue los estándares de la programación orientada a objetos sin depender de un framework en particular. El concepto de POJO surgió en contraposición a los objetos que dependen de frameworks o bibliotecas específicas. Un POJO es una clase Java ordinaria que no tiene restricciones impuestas por un framework y se centra en la encapsulación de datos y la implementación de lógica de negocio sin acoplarse a una infraestructura específica.
- ☐ b. Un objeto Java que utiliza solo interfaces y no implementa clases concretas.
- ☐ c. Un objeto Java utilizado en aplicaciones de Android.

La respuesta correcta es: Para enfatizar el uso de clases simples y que no dependen de un framework en especial.


Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Una técnica muy potente para enfrentarse a la complejidad , que permite separar efectivamente los objetos concretos de la idea que queremos representar es:

Seleccione una:

- ☐ a. Abstracción
- ☒ b. Composición 
- ☐ c. Herencia
- ☐ d. Polimorfismo.

La respuesta correcta es: Abstracción


Pregunta 10

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

El contenedor IoC (Inversión de Control) en Spring Framework aporta:

Seleccione una:

- ☐ a. Manejo de ciclos de vida de los objetos que se denominan beans.
- ☒ b. Gestión de librerías de terceros. 

La respuesta correcta es: Manejo de ciclos de vida de los objetos que se denominan beans.

