

## CODE SNIPPETS

CODE	DESCRIÇÃO
<b>class</b>	Cria uma classe
<b>ctor</b>	Cria o construtor da classe
<b>ctorp</b>	Cria o construtor da classe com os atributos como parâmetros
<b>cw</b>	Escreve <code>System.Console.WriteLine()</code>
<b>do</b>	Cria a estrutura básica do do
<b>equals</b>	Sobrescreve o método equals de um objeto
<b>for</b>	Cria a estrutura básica de um for
<b>forr</b>	Cria a estrutura básica de um for decrescente
<b>foreach</b>	Cria a estrutura básica do foreach
<b>interface</b>	Cria a estrutura básica de uma interface
<b>prop</b>	Cria um atributo com get e set na mesma linha
<b>propfull</b>	Cria um atributo com get e set completo
<b>svm</b>	Cria o método estático Main
<b>switch</b>	Cria a estrutura básico do switch
<b>try</b>	Cria a estrutura básica do try... catch...
<b>tryf</b>	Cria a estrutura básica do try... finally...
<b>using</b>	Cria a estrutura básica do using
<b>while</b>	Cria a estrutura básica do while