Codice per attacco DoS

Spiegazione

1. Librerie Importate:

- o socket: Permette di creare socket di rete, necessari per inviare i pacchetti UDP.
- o random: Genera dati casuali da inviare come parte dell'attacco.
- o ipaddress: Gestisce e valida gli indirizzi IP.

2. Funzione udp_flood:

- Creazione del socket UDP: udp_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM) crea un socket per inviare pacchetti UDP alla rete.
- Generazione di dati casuali: data = bytearray(random.getrandbits(8) for _ in range(1024)) crea un array di byte casuali da inviare nel pacchetto.
- Ciclo di invio pacchetti: Il ciclo for _ in range(num_packets):
 udp_socket.sendto(data, (target_ip, target_port)) invia i pacchetti all'indirizzo IP
 e porta di destinazione specificati.
- Gestione degli errori: Il blocco try...except cattura eventuali eccezioni durante l'esecuzione e le stampa.
- Chiusura del socket: Nel blocco finally, il socket viene chiuso per garantire che le risorse di rete vengano rilasciate correttamente.

3. Funzione Principale:

- Input dell'utente: Vengono richiesti IP target, porta target e numero di pacchetti.
- o **Validazione dell'IP:** Il blocco try...except con ipaddress.ip_address(target_ip) verifica la validità dell'indirizzo IP. Se non è valido, stampa un errore ed esce.
- Validazione della porta: Controlla che la porta sia nel range da 1 a 65535. Se non è valida, stampa un errore ed esce.
- Validazione del numero di pacchetti: Controlla che il numero di pacchetti sia positivo. Se non è valido, stampa un errore ed esce.
- o **Esecuzione dell'attacco:** Chiama udp_flood con i parametri forniti dall'utente.

Il codice è progettato per eseguire un attacco Denial of Service (DoS) tramite un UDP flood. È un esempio didattico utile per comprendere l'uso di socket, la generazione di dati casuali e la validazione degli input. Tuttavia, ricorda che eseguire tali attacchi senza autorizzazione è illegale ed eticamente scorretto.



