

Generelle Dokumentation

Fabio Plunser

14. Oktober 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabenstellung	1
2	RS485	2

Abbildungsverzeichnis

1 Aufgabenstellung

Die Aufgabe ist es auf dem STM32F030F4 Chip die UART3 so zu programmieren, dass sie den Wert eines eingebauten ADC per interrupt ausgibt.

Die richtige Aufgabe ist es die STM32F030F4 UART3 zu programmieren dass sie wenn sie ein zeichen erhält 10 Bytes zurückschickt.

Da dieses spezielle Package des STM32 keine UART3 besitzt ist die Aufgabenstellung nicht möglich und somit nicht umsetzbar.

2 RS485