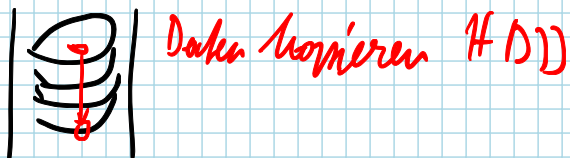
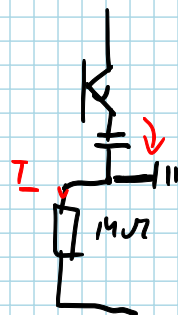
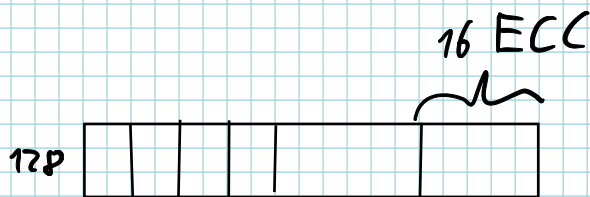


21.10.2020



Flash



Muss nicht als Software Engineer beachtet werden, wegen Betriebssystem.

File #PI Posix

Name
int open (const char* name);
↑
handle

8 bit = 1 char
[4][0][0][6][10]

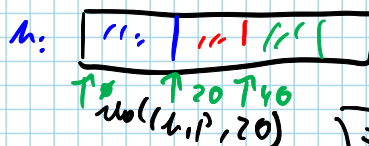
int read (*int*, void* buffer, int size);

Es wird immer nur ein Teil der Datei gelesen

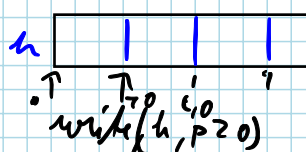
→ Anzahl gelesener Bytes

↳ < 0 = Fehler

↳ = 0 → EOF



int write (*int*, const void* buffer, int size)
↓
gleich wie read



void close (int);

