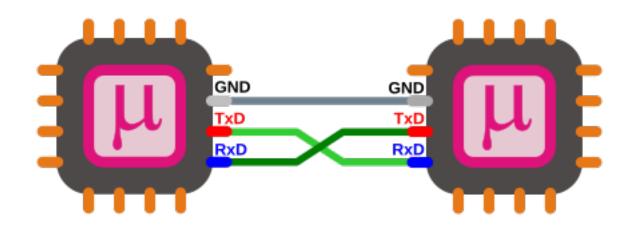
DIC-Serielle Kommunikation mit einem μC

Fabio Plunser

1. Dezember 2020



Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabenstellung	1
2	RS485 2.1 Generelles 2.2 Wie funktioniert es? 2.3 Wie wird der MAX485 angeschlossen	2
3	Einteilung — Was man wissen muss	5
4	Clock/Baudrate der UART 4.1 Baudrate-Berechnung-Register-Setzen	8
5	GPIO 5.1 GPIO-Erklärung 5.2 GPIO-Code	9 9 10
6	Gesamtes-Programm	11
7	Anhang 7.1 Verlinkungen	13

Abbildungsverzeichnis

1	RS485-Diagramm	2
2	MAX485-Arduino-Anschluss-BSP	3
3	STM32F030F4P6-Pinout	
4	Clock-Tree	6
5	USART-Aufbaug	7
6	System-Architektur	9
7	GPIO-UART-PIN-Table	9
8	GPIO-AF	.0
9	GPIO-AF-Register	.0
$\operatorname{Cod} olimits_{oldsymbol{\epsilon}} olimits_{oldsymbo$	e	
1	Init-UART	8
2	GPIO-Code	0
3	Gesamter-Code	1



1 Aufgabenstellung

Die Aufgabe ist es auf dem STM32F030F4 Chip die UART3 so zu programmieren, dass sie den Wert eines eingebauten ADC per interrupt ausgibt.

Die richtige Aufgabe ist es die STM32F030F4 UART3 zu programmieren dass sie wenn sie ein zeichen erhält 10 Bytes zurückschickt.

Da dieses spezielle Package des STM32 keine UART3 besitzt ist die Aufgabenstellung so nicht möglich somit wird einfach die vorhandene UART1 Schnittstelle verwendet.

Der STM UART Ausgang wird mit einem MAX485 auf RS485 übersetzt.

UART einstellungen:

Baudrate: 38400 mit ODD parity

PlunserFabio Page 1 of 13



2 RS485

2.1 Generelles

Ist ein Industriestandard der eine asynchrone serielle Datenübertragung ermöglicht. Der Standard verwendet ein symmetrisches Leitungspaar, dass für eine höhere elektromagnetische Resistenz sorgt.

2.2 Wie funktioniert es?

Betriebsspannung 5V oder 3.3V

Der empfänger wertet die die Differenz beider Leitungen aus und kann Pegel ab $\pm 200mV$ erkennen.

Senderpegel können von $\pm 1.5 Vbis \pm 6V$

Logik:

Wenn $U_+ - U_- < -0.3V = MARK = OFF = Logisch 1$

Wenn $U_+ - U_- > +0.3V = \text{SPACE} = \text{ON} = \text{Logisch } 0$

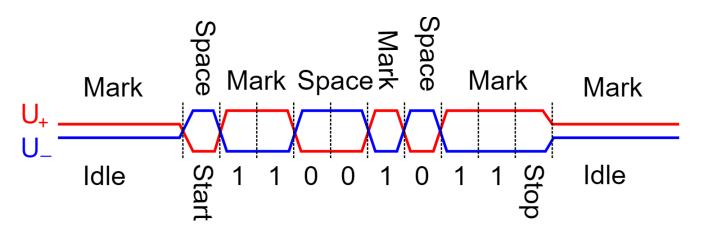


Abbildung 1: RS485-Diagramm

PlunserFabio Page 2 of 13



2.3 Wie wird der MAX485 angeschlossen

Unten ist ein Beispiel mit einem Arduino UNO

Anschluss:

 $\mathrm{DI} \to \mathrm{TX}$

 $RO \rightarrow RX$

DE, RE auf einen GPIO Pin. Da wenn DE + RE = 1 \rightarrow Daten können nur gesendet werden. Wenn DE + RE = 0 \rightarrow Daten können nur empfangen werden.

Ebenso muss der

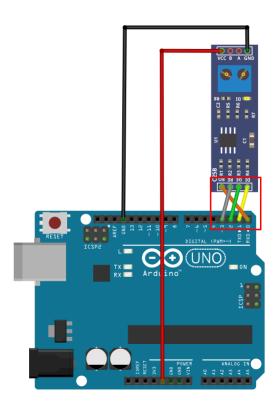


Abbildung 2: MAX485-Arduino-Anschluss-BSP

PlunserFabio Page 3 of 13



Ebenso muss dann der MAX485 and dem STM angeschlossen werden. Das untere Bild ist das Demo Board des STM32F030F4, eines der wenigen Boards, dass man zum Testen des Programmes für den STM Chip kaufen kann.

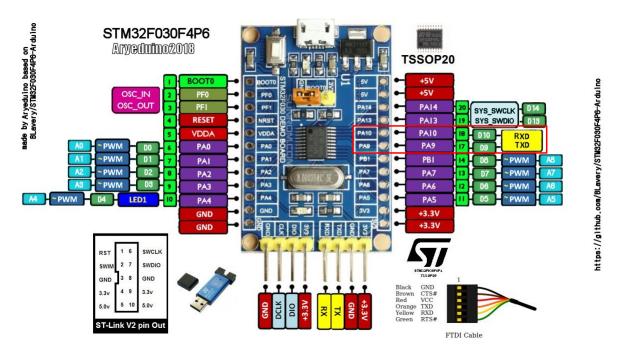


Abbildung 3: STM32F030F4P6-Pinout

PlunserFabio Page 4 of 13



3 Einteilung — Was man wissen muss

- Clock aufbau / einstellen
- GPIO Pins register finden / GPIO Pins einstellen
- UART Register suchen / UART aktivieren und einstellen
- Verstehen wie NVIC funktioniert

PlunserFabio Page 5 of 13



4 Clock/Baudrate der UART

Die Clock muss passend aus der gewollten Baudrate für die UART ausgewählt werden damit die Baudrate richtig berechnet wird.

Standard Clock = 8MHz

Die Uart liegt im Adressraum 0x4001 3800 - 0x4001 3BFF

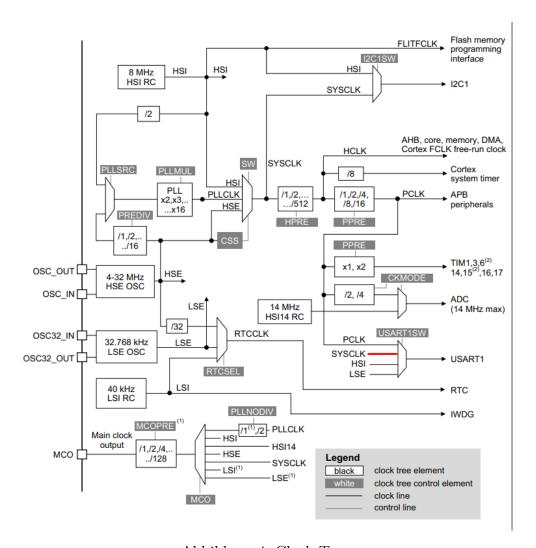


Abbildung 4: Clock-Tree

PlunserFabio Page 6 of 13



4.1 Baudrate-Berechnung-Register-Setzen

Um die Baudrate einstellen zu können muss in das Register **USART_BRR** die richtige Hexadezimal Zahl geschrieben werden.

Berechnung:
$$\frac{Clock}{Baudrate}$$
, $\frac{8MHZ}{Baudrate} = 200_{dezimal}$ bzw. $D0_{hex}$

Da der Systemclock gleich der HSI clock ist, kann dafür im Register RCC_CFGR3 bei der Addresse: 0x30 die USART1SW entweder mit 01 für Systemclock oder mit 11 für HSI clock beschrieben werden. Zusätzlich muss im Register USART_BRR mit Address offset: 0x0C D0 geschrieben Werden.

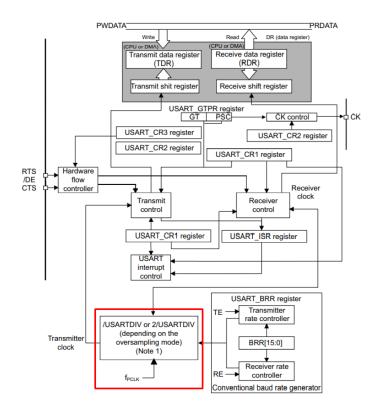


Abbildung 5: USART-Aufbaug

PlunserFabio Page 7 of 13



4.2 Weitere USART einstellungen

Die Eistellungen der USART müssen getroffen werden, bevor sie aktiviert wird. Laut angabe wird noch eine ODD Parity verwendet diese kann in dem Register **USART_CR1** auf Bit9: festgelegt werden. Weiterhin müssen dort unter Bit3 und Bit2, TX und RX aktivieren.

4.3 USART-Initiallisierung/Konfiguration—Code

```
int init_UART()
{
    u_int32_t * USART_CR1 = (u_int32_t *)0x40013800+0x00;;
    u_int32_t * RCC_CFGR3 = (u_int32_t *)0x30;
    u_int32_t* USART_BRR = (u_int32_t *)0x4001+0x0C;
    u_int32_t REG_CONTENT;
    //Use SYSCLK for USART and use Baudrate 38400
    REG_CONTENT = *RCC_CFGR3;
    REG_CONTENT \mid = 0 \times 00000002;
    *RCC_CFGR3 = REG_CONTENT;
    REG CONTENT = *USART BRR;
    REG_CONTENT = OxOOOODO;
    *USART_BRR = REG_CONTENT;
    //Wordlenght, Parity control enable, Parity selection,
       interrupt enable, Transmission complete interrupt enable,
        RXNE interrupt enable
    REG_CONTENT = *USART_CR1;
    REG_CONTENT |= 0x000006EC;
    *USART_CR1 = REG_CONTENT;
    REG CONTENT = *USART CR1;
    REG CONTENT |= 0x00000001; //enable UART
    *USART_CR1 = REG_CONTENT;
    Test
}
```

Listing 1: Init-UART

PlunserFabio Page 8 of 13



5 GPIO

5.1 GPIO-Erklärung

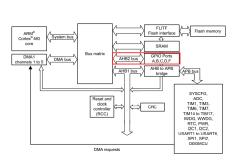
Nun da die UART richtig eingestellt ist muss für die Kommunikation die GPIO Pins konfiguriert werden.

Wie man bei der Abbildung 6 sehen kann, sind die GPIOs am BUS AHB2 verbunden. Da das verwendete Paket nur GPIO A verwendet müssen dementsprechend die GPIO-A Register richtig konfiguriert werden

Das Register um die GPIOs als output einzustellen ist GPIOA_MODER im Address-raum 0x4800 0000 (des AHB2 Buses) mit dem Address offset: 0x00

Um Pins für die UART verwenden zu können müssen diese Pins noch als älternate functions"konfiguriert werden im Register **GPIOA_AFRH mit Address offset: 0x24** Welche Pin Nummer man Programmieren muss sieht man in der Abbildung 7, man benötigt PA9 (Pin:17) und PA19 (Pin:18), da diese als alternate function die USART_1 TX und RX hinterlegt haben. Wie das alternate function Register konfiguriert werden muss sieht ba in den Abbildungen 8 und 9

Weiterhin müssen noch zwei GPIO Pins Für die DE und RE Pins des MAX485 als output konfiguriert werden. DA PA7 und PA8 am nähesten dran sind an den anderen Pins verwende ich diese.



F	Pin nu	mber						Pin functions						
LQFP64		LQFP32	TSSOP20	Pin name (function after reset)	Pin type	I/O structure	Notes	Alternate functions	Additional function					
34	26		-	PB13	I/O	FT	-	SPI1_SCK ⁽²⁾ , SPI2_SCK ⁽³⁾⁽⁵⁾ , I2C2_SCL ⁽⁵⁾ , TIM1_CH1N, USART3_CTS ⁽⁵⁾	-					
35	27			- PB14 I/O FT - SP12 I2C				SPI1_MISO ⁽²⁾ , SPI2_MISO ⁽³⁾⁽⁵⁾ , I2C2_SDA ⁽⁵⁾ , TIM1_CH2N, TIM15_CH1 ⁽³⁾⁽⁵⁾ , USART3_RTS ⁽⁵⁾	-					
36	28		- PB15 I/O FT - TIM1_CH3N, TIM15_CH1N ⁽³⁾⁽				SPI2_MOSI(3)(5),	RTC_REFIN, WKUP7 ⁽⁵⁾						
37	-	-	-	PC6	I/O	FT	-	TIM3_CH1	-					
38		-	-	PC7	1/0	FT	-	TIM3_CH2	-					
39		-	-	PC8	1/0	FT	-	TIM3_CH3	-					
40				PC9	I/O	FT	-	TIM3_CH4						
41	29	18	-	PA8	1/0	FT	-	USART1_CK, TIM1_CH1, EVENTOUT, MCO	-					
42	30	19	17	PA9	I/O	FT	-	USART1 TX. TIM1_CH2, TIM15_BKIN(3)(5) I2C1_SCL ⁽²⁾⁽⁵⁾	-					
43	31	20	18	PA10	I/O	FT		USART1_RX, TIM1_CH3, TIM17_BKIN I2C1_SDA ⁽²⁾⁽⁵⁾	-					
44	32	21		PA11	1/0	FT	-	USART1_CTS, TIM1_CH4, EVENTOUT, I2C2_SCL ⁽⁵⁾	-					
45	33	22	-	PA12	I/O	FT	-	USART1_RTS, TIM1_ETR, EVENTOUT, I2C2_SDA ⁽⁵⁾	-					

Abbildung 6: System-Architektur Abbildung 7: GPIO-UART-PIN-Table

PlunserFabio Page 9 of 13



	Table 12	Alternate function	ns selected th	rough GPIOA	_AFR registers	for port A																					
Pin name	AF0	AF1	AF2	AF3	AF4	AF5	AF6																				
PAO		USART1_CTS ⁽²⁾			USART4_TX ⁽¹⁾				8.4.1	0	GF	PIO	alter	nate	fur	ctio	n hi	ah re	aist	er (G	PIOx	AFR	H)				
PAU	-	USART2_CTS ⁽¹⁾⁽³⁾	1 -	-	USAR14_IX**	-							D, I					•				-	•				
PA1	EVENTOUT	USART1_RTS ⁽²⁾		_	USART4_RX ⁽¹⁾	TIM15_CH1N ⁽¹⁾					Add	dres	s offse	t: 0x2	4												
PAT	EVENTOUT	USART2_RTS ⁽¹⁾⁽³⁾	1 -		USART4_RX**	TIM15_CH1N**	-				Res	set v	/alue:	0x000	00 00	00											
PA2	TIME 014(1)(3)	TIM15_CH1 ⁽¹⁾⁽³⁾	USART1_TX ⁽²⁾							31	3		29	28	27		16	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
FAZ	TIMITS_CHIT	USART2_TX ⁽¹⁾⁽³⁾	1		-	-			-		SEL15[3		20	1		SEL14[24	23		L13[3:0]	20	T		_12[3:0]	10	
		USART1_RX ⁽²⁾							rw	n	w r	w	rw	rw	_	_	w	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	
PA3	TIM15_CH2 ⁽¹⁾⁽³⁾	USART2_RX ⁽¹⁾⁽³⁾	- -	-	-	-			15	1		13	12	11		•	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
	SPI1 NSS					USART6 TX ⁽¹⁾				_	SEL11[3	_			_	SEL10[_				EL9[3:0]		1		L8[3:0]		
PA4		USART1_CK ⁽²⁾			TIM14 CH1) _		rw	n	w r	w	rw	rw		w	w	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	
	6	USART2_CK ⁽¹⁾⁽³⁾						Bits 31:0 AFSELy[3:0]: Alternate function selection for port x pin y (y = 815)																			
PA5	SPI1_SCK	-	-	-	-	USART6_RX ⁽¹⁾	-				DIIS 3																
PA6	SPI1_MISO	TIM3_CH1	TIM1_BKIN	-	USART3_CTS ⁽¹⁾	TIM16_CH1	EVENTOUT					These bits are written by software to configure alternate function I/Os AFSELy selection:															
PA7	SPI1_MOSI	TIM3_CH2	TIM1_CH1N	-	TIM14_CH1	TIM17_CH1	EVENTOUT					0000: AF0								1000: Reserved 1001: Reserved							
PA8	MCO	USART1_CK	TIM1_CH1	EVENTOUT	-	-	-							: AF1							1: Rese 0: Rese						
PA9	TIM15_BKIN ⁽¹⁾⁽³⁾	USART1_TX	TIM1_CH2	-	I2C1_SCL ⁽¹⁾⁽²⁾	MCO ⁽¹⁾			0011: AF3 1011: Reserved																		
	_		_									0100: AF4 1100: Reserved															
PA10	TIM17_BKIN	USART1_RX	TIM1_CH3	-	I2C1_SDA ⁽¹⁾⁽²⁾	-	-							: AF5				1101: Reserved									
PA11	EVENTOUT	USART1 CTS	TIM1 CH4		-	SCL	-							: AF6): Rese						
					l								0111	: AF7						111	: Rese	rved					

Abbildung 8: GPIO-AF

Abbildung 9: GPIO-AF-Register

5.2 GPIO-Code

```
int GPIO()
{
    //Set GPIO pins PA9 and PA10 alternate function for USART TX and
        RX, set PA7 and PA6 output for DE and RE of MAX485
    u_int32_t* GPIOA_MODER = (u_int32_t*)0x400000+0x00;
    u_int32_t* GPIOA_AFRH = (u_int32_t*)0x400000+0x24;
    u_int32_t REG_CONTENT;

REG_CONTENT = *GPIOA_MODER;
    REG_CONTENT |= 0x285000;
    *GPIOA_MODER = REG_CONTENT;

//Set GPIO PA9 as AF=TX and PA10 as AF = RX
    REG_CONTENT = *GPIOA_AFRH;
    REG_CONTENT |= 0x110;
    *GPIOA_AFRH = REG_CONTENT;
}
```

Listing 2: GPIO-Code

PlunserFabio Page 10 of 13



6 Gesamtes-Programm

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/time.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <bits/types.h>
#define USART1_interrupt (u_int32_t*)0x000000AC
int init_GPIO()
{
    //Set GPIO pins PA9 and PA10 alternate function for USART TX and RX, set
        PA7 and PA6 output for DE and RE of MAX485
    u_{int32_t*} GPIOA_MODER = (u_{int32_t*})0x400000+0x00;
    u_int32_t*GPIOA_AFRH = (u_int32_t*)0x400000+0x24;
    u_int32_t REG_CONTENT;
    REG_CONTENT = *GPIOA_MODER;
    REG CONTENT \mid = 0 \times 285000;
    *GPIOA_MODER = REG_CONTENT;
    //Set GPIO PA9 as AF=TX and PA10 as AF = RX
    REG_CONTENT = *GPIOA_AFRH;
    REG_CONTENT \mid = 0 \times 110;
    *GPIOA_AFRH = REG_CONTENT;
}
int init UART()
    u_int32_t* USART_CR1 = (u_int32_t*)0x40013800+0x00;
    u_{int32_t*}RCC_CFGR3 = (u_{int32_t*})0x30;
    u_int32_t * USART_BRR = (u_int32_t *)0x4001+0x0C;
    u_int32_t REG_CONTENT;
    //Use SYSCLK for USART and use Baudrate 38400
    REG_CONTENT = *RCC_CFGR3;
    REG_CONTENT \mid = 0 \times 000000001;
    *RCC_CFGR3 = REG_CONTENT;
    *UUSART_BRR = REG_CONTENT
    REG_CONTENT = *USART_BRR;
    REG_CONTENT = OxOOOODO;
    *USART_BRR = REG_CONTENT;
    //Wordlenght, Parity control enable, Parity selection, interrupt enable,
        Transmission complete interrupt enable, RXNE interrupt enable
```

PlunserFabio Page 11 of 13



```
REG_CONTENT = *USART_CR1;
REG_CONTENT |= 0x000006EC;
*USART_CR1 = REG_CONTENT;

REG_CONTENT = *USART_CR1;
REG_CONTENT |= 0x00000001; //enable UART
*USART_CR1 = REG_CONTENT;
}

int main()
{
  init_UART();
  init_GPIO();

  for(;;)
  {
  }
}
```

Listing 3: Gesamter-Code

PlunserFabio Page 12 of 13



7 Anhang

7.1 Verlinkungen

Abbildung: ??:

http://www.mathe-mit-methode.com/schlaufuchs_web/elektrotechnik/mikrocontroller_lernmaterial/microcontroller_allgemein/mikrocontroller_ext_hardware/mikrocontroller_uart_bild_001.html

Abbildung: 1

https://de.wikipedia.org/wiki/EIA-485

Abbildung: 3

68a216485b59.jpg von aryeguetta

PlunserFabio Page 13 of 13