

FSST: QSort

Fabio Plunser
Betreuer: Roland Lezuo

22. Januar 2021

Inhaltsverzeichnis

1	Angabe	1
2	Lösung	2
3	Ergebnisse	2

Abbildungsverzeichnis

1	Sortieren-10	2
2	Sortieren-100	3
3	Sortieren-1000	3
4	Sortieren-10000	4
5	Sortieren-100000	4

1 Angabe

Implementieren Sie Quicksort (<https://de.wikipedia.org/wiki/Quicksort>) für arrays mit integern. Testen und Messen sie die Zeiten mit 10, 100, 1000, 10000, 100000 Elementen.

Bonus Aufgabe: Messreihe und Vergleich mit Bubblesort, messen gegen qsort(3) aus der C Bibliothek.

```
#include <assert.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

void qs(int *a, int us, int os)
{
    // TODO
}

// creates a array of size size and fills it with random ints in range 0 to
// max_int
int *create_array(int size, int max_int)
{
    int *b = (int*)malloc(size * sizeof(int));

    for (int i=0; i<size; i++) {
        b[i] = rand() % max_int;
    }

    return b;
}

#define MY_SIZE 32

int main(int argc, char **argv)
{
    // create random ints based in current time
    srand(time(NULL));

    int *a = create_array(MY_SIZE, 100);

    qs(a, 0, MY_SIZE);

    int old = -1;
    for (int i=0; i<MY_SIZE; ++i) {
        if (old != -1) assert(old <= a[i]);
        printf("%d ", a[i]);
        old = a[i];
    }
    printf("\n");
}
```

Listing 1: init-CLOCK

2 Lösung

Die Lösung für den QSort Algorithmus wurde mithilfe des Pseudocodes des wikipedia Artikels <https://de.wikipedia.org/wiki/Quicksort> erstellt.

Bubblesort wurde aus einem alten Projekt herausgenommen.

Der Code mit Makefile ist in dem extra Zip Ordner oder auf GitHub zu finden: https://github.com/FabioPlunser/FSST_Lezuo/tree/main/Programme/Sortieren

3 Ergebnisse

Alle Ergebnisse wurden mit der entsprechenden Größe des Arrays und dies 100mal sortiert, für quasi 100 Messpunkte. Ebenfalls erhöht sich die höchste Zahl im Array proportional zur Größe des Arrays, somit ist bei einer Array Größe von 1000 die höchste Zahl auch 1000.

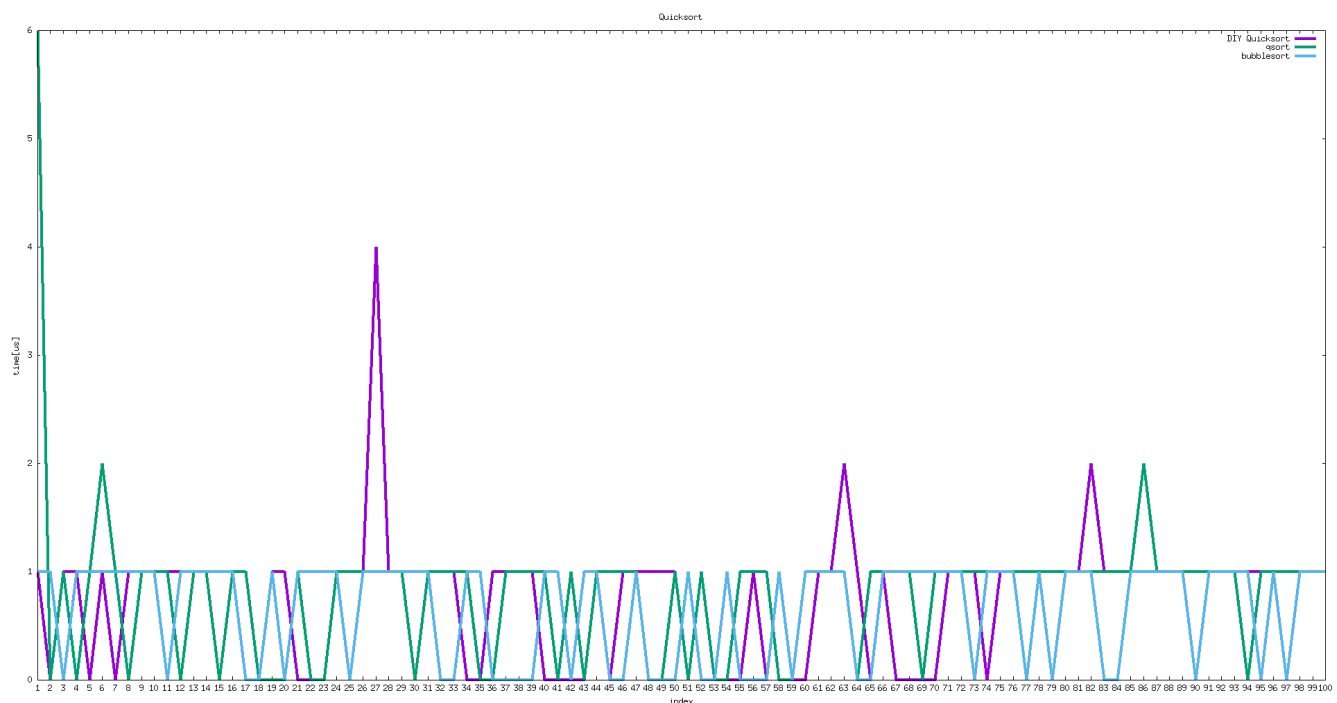


Abbildung 1: Sortieren-10

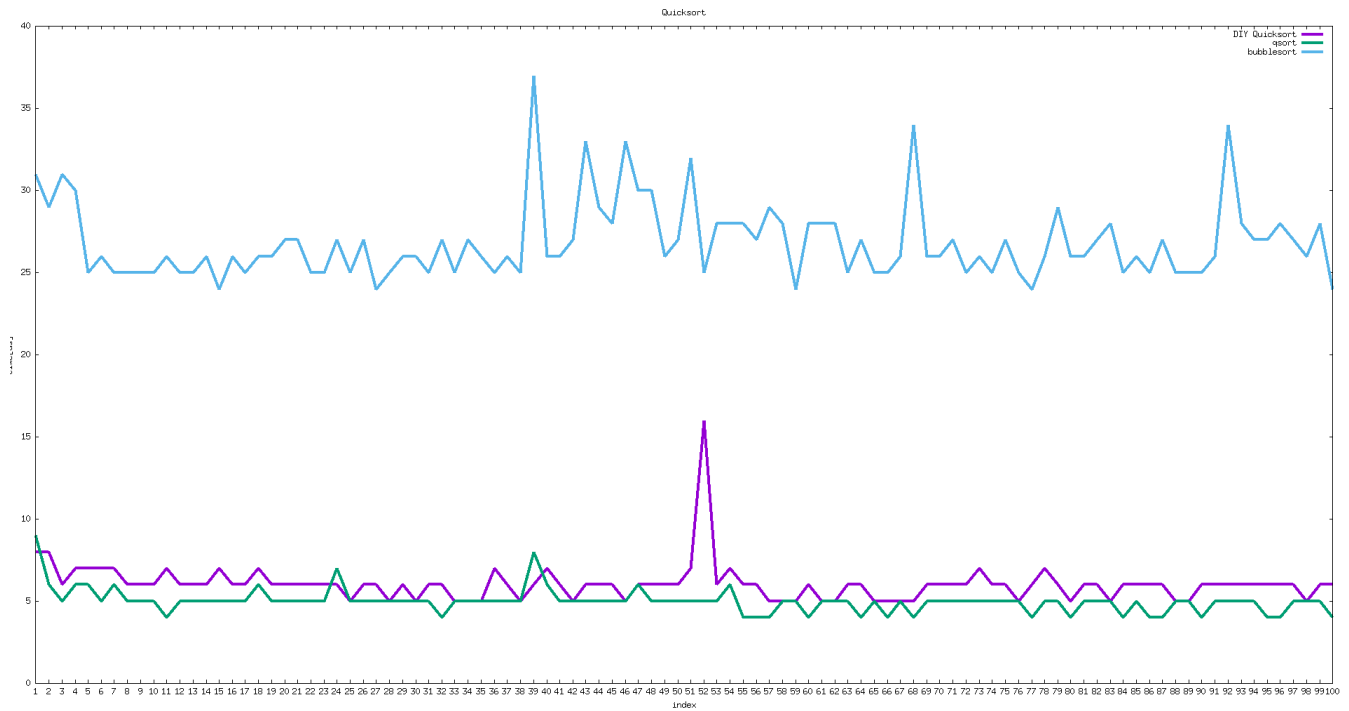


Abbildung 2: Sortieren-100

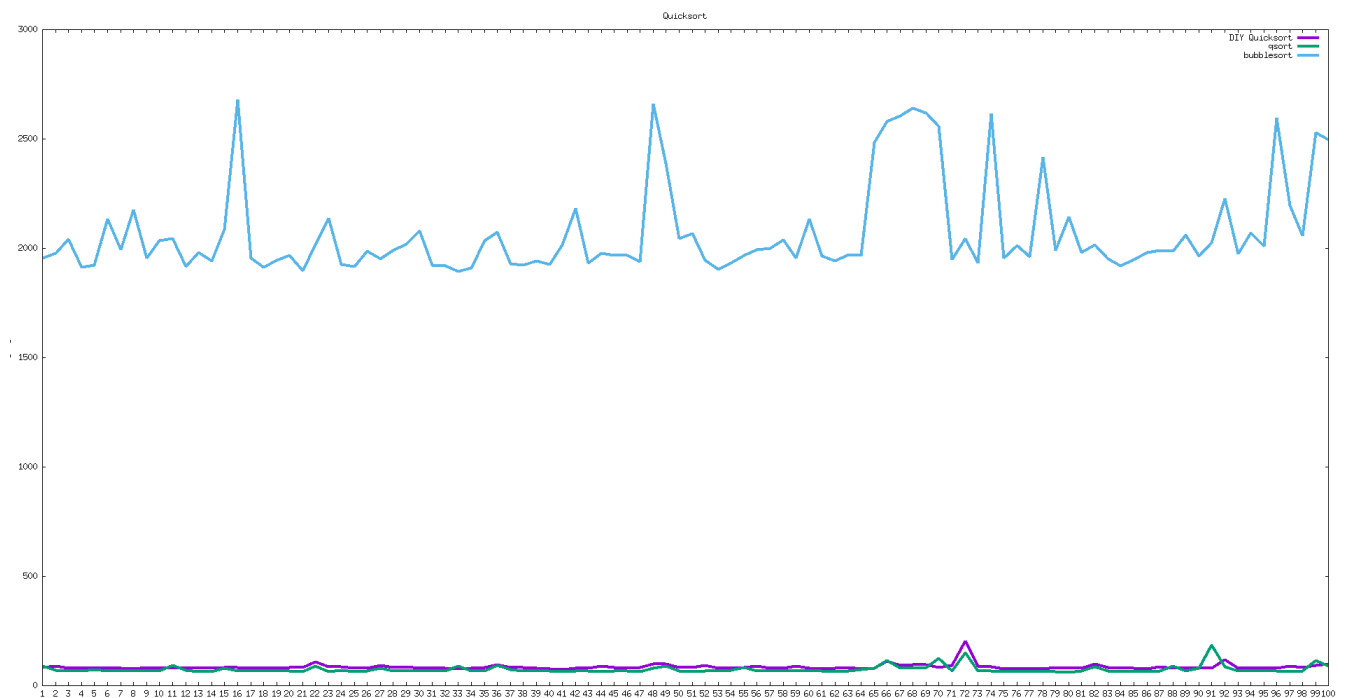


Abbildung 3: Sortieren-1000

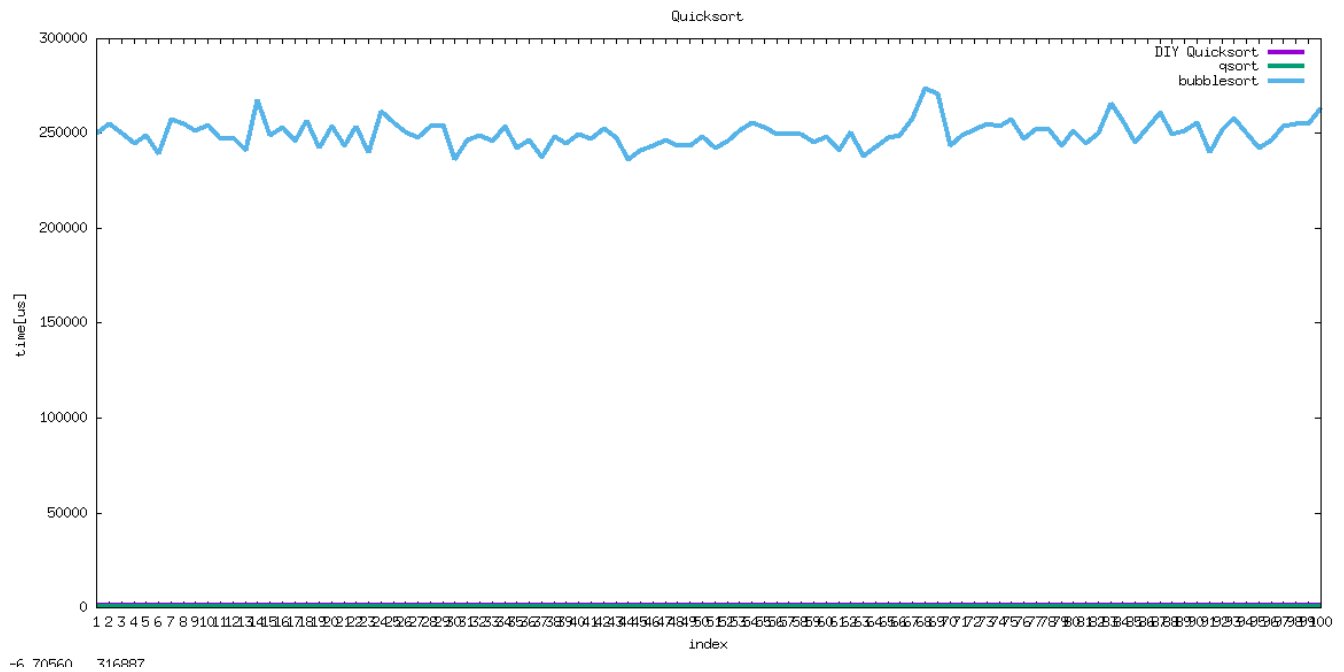


Abbildung 4: Sortieren-10000

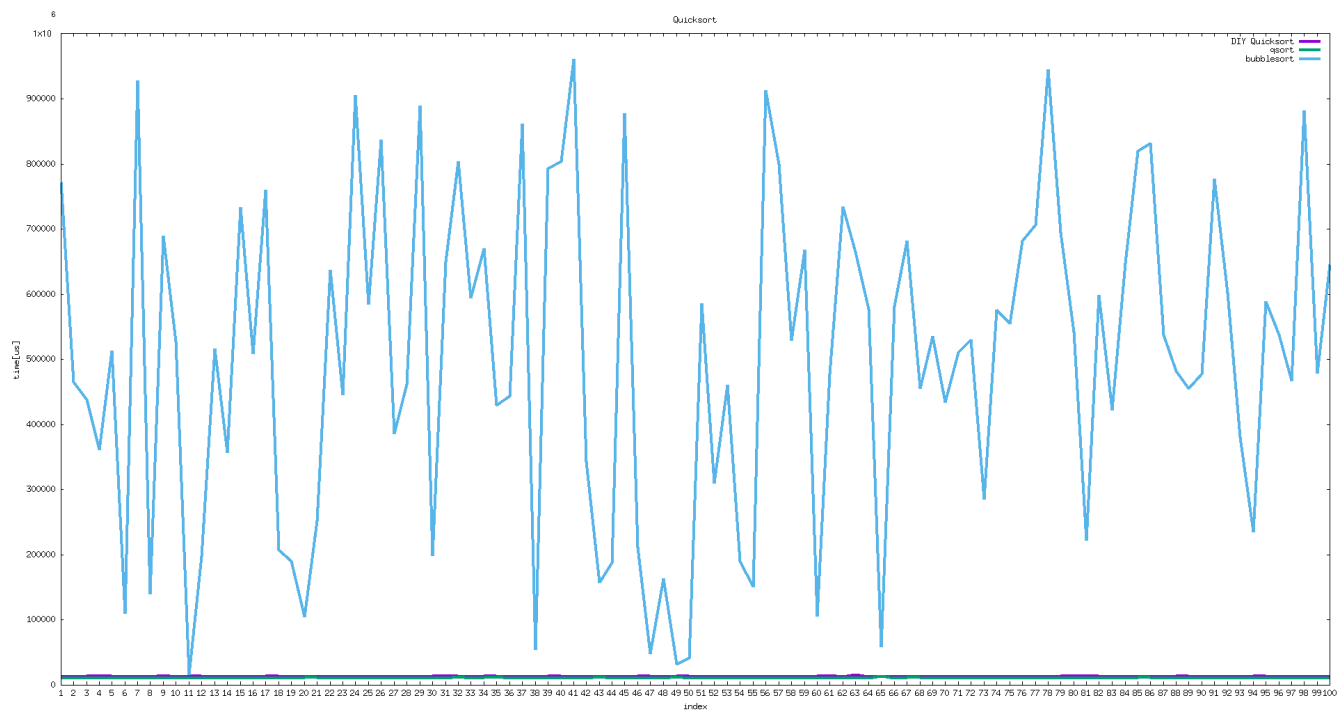


Abbildung 5: Sortieren-100000

Man sieht, das BubleSort immer langsamer wird bei einer Array Größe von 1000 Zahlenwerten benötigt es schon ca. $2500\mu s = 0,0025s$

Bei einer Anzahl von 10000 Werten sind es schon $250000\mu s = 0,25$. Das sind über 4 Minuten.

Bei einer Array Größe von 100000 schwank BubleSort sehr stark von einmal gleich schnell wie QSort bis zu $900000\mu s = 0,9$.