

# Exercícios Práticos 1



Exercício 1.1 – Leitura e visualização de uma imagem;

OpenCV methods: *imread()*, *imshow()*, *waitKey()*

Exercício 1.2 – Leitura e visualização de um vídeo ou imagens de uma câmara;

OpenCV methods: *VideoCapture()*; *VideoCapture.get()*; *VideoCapture.read()*;

Exercício 1.3 – Redimensionamento de imagens;

OpenCV method: *resize()*.

# Exercícios Práticos 2



## Exercício 2.1 – *Croma*key (blue screening);

$$\text{ImageOut} = \text{objectImage} \times \text{Mask} + \text{background} \times \text{!Mask}$$



OpenCV methods: *add()*; *multiply()*; *addWeighted()*

## Exercício 2.2 – Filtragem de média e mediana;

OpenCV methods: *blur()*; *medianBlur()*; *GaussianBlur()*;  
*cv.getGaussianKernel()*; *filter2D()*

# Exercícios Práticos 2 (cont.)

## Exercício 2.3 – Transformações Geométricas

OpenCV methods: *getRotationMatrix2D()*; *warpAffine()*;

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = T \begin{bmatrix} v \\ w \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t_{11} & t_{12} & t_x \\ t_{21} & t_{22} & t_y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ w \\ 1 \end{bmatrix}$$

$(t_x, t_y)$  definem os parâmetros de translação;

Exemplo de rotação:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ w \\ 1 \end{bmatrix}$$

# Exercícios Práticos 3



Exercício 3.1 – Histograma de uma imagem;

OpenCV method: *calcHist()*;

Matplotlib (python 2D plotting library) method: *bar()*; *show()*;

Exercício 3.2 – Binarização de uma imagem;

OpenCV method: *threshold()*;

Exercício 3.3 – Operadores morfológicos;

OpenCV methods: *getStructuringElement()*; *morphologyEx()*;  
*dilate()*; *erode()*.

# Exercícios Práticos 3 (cont.)



## Exercício 3.4 – *Labeling*;

Local toolbox: `bwLabel` and `psColor`

Used methods: `bwLabel.labeling()`; `psColor.CreateColorMap()`;  
`psColor.Gray2PseudoColor()`;

OpenCV methods: `findContours()`; `drawContours()`;  
`connectedComponents()`

## Exercício 3.5 – Extracção de características;

OpenCV methods: `contourArea()`; `moments()`; `arcLength()`;  
`boundingRect()`; `connectedComponentsWithStats()`

## Exercício 3.6 – Classificação;

# Exercícios Práticos 5



## Exercício 5.1 – Detecção de contornos;

OpenCV methods: *cvtColor()*; *Sobel()*; *Canny()*; *Filter2D()*; *Laplacian()*;  
*convertScaleAbs()*

## Exercício 5.2 – Cálculo do Gradiente

5.2.1 – Determinar o módulo e a fase do gradiente com base num operador diferencial, por exemplo, *Sobel*;

5.2.2 – Com base no módulo do gradiente, determine uma imagem de contornos (binarização, exercício 3.2);

Compare os resultados com o algoritmo de *Canny*.

# Exercícios Práticos 6



## Exercício 6.1 – Extração de informação de cor

6.1.1 – Converta uma imagem em formato RGB para o espaço de cor HSI e visualize cada componente;

6.1.2 – Determine um histograma de cor.

Compare esta característica entre várias imagens.

## Exercício 6.2 – Extração de características de textura

6.2.1 – Calcule a densidade de contornos;

6.2.2 – Determine um histograma de amplitude e orientação de contornos.

Compare estas características entre várias imagens.

# Exercícios Práticos 6 (cont.)



## Exercício 6.3 – Detecção de tom de pele

Pretende-se realizar a deteção de zonas da imagem com a cor do tom de pele, como por exemplo, faces ou mãos, tipicamente é um tom relativamente característico na componente de cromaticidade.

### Procedimento:

1. Converta a imagem do formato RGB (normalmente, o formato devolvido pelo método de leitura de ficheiros) para um formato que separe as componentes de luminância e cromaticidade, como por exemplo, HSI, rg\_normalizado ou YCbCr.
2. Na componente de cromaticidade, detete qual o valor médio correspondente ao tom de pele.
3. Determine uma imagem binária calculando os pixels com valores de cromaticidade perto do valor determinado anteriormente (sugestão, utilize a função do openCV *inRange*);
4. Realize melhoramento (pós-processamento) à imagem binária obtida anteriormente e selecione as regiões com áreas significativas, desenhando os contornos dessas regiões as suas *bounding box*.



# Exercícios Práticos 7



## Exercício 7.1 – Detecção de Movimento

**Entrada:** Duas imagens monocromáticas  $I_n(r, c)$  e  $I_{n-k}(r, c)$  ou  $I_n(r, c)$  e  $B_n(r, c)$  e o limiar  $\tau$  ;

**Saída:** imagem binária,  $I_{out}$  e conjunto de caixas,  $B$ , com a localização dos objectos detectados

Algoritmo com 5 passos:

1. Calcular imagem binária (pixels activos)

$$I_{out}(r, c) = \begin{cases} 1 & \text{se } |I_n(r, c) - I_{n-k}(r, c)| > \tau \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

2. Realizar operação morfológica de fecho usando um pequeno disco

3. Realizar extracção de componentes conexos sobre  $I_{out}$

4. Remover as regiões com área pequena (ruído)

5. Para cada região, determinar a caixa rectangular que a contém (*bounding box*)

# Exercícios Práticos 7 (cont.)



## Exercício 7.2 – Detecção do Campo de Movimento Esparso

**Entrada:** Duas imagens monocromáticas  $I_n(r, c)$  e  $I_{n-k}(r, c)$ ;

**Saída:** Conjunto de pontos de interesse e os respectivos vetores de movimento.

Algoritmo:

1. Calcular um conjunto de pontos de interesse na imagem do instante anterior  $I_{n-k}(r, c)$ , por exemplo: cantos;  
OpenCV method: *goodFeaturesToTrack()*;
2. Determinar a correspondência destes pontos na imagem do instante atual,  $I_n(r, c)$ ;  
OpenCV method: *calcOpticalFlowPyrLK()*;
3. Determinar os vetores de movimento e representá-los graficamente;  
Matplotlib method: *quiver()*.

# Exercícios Práticos 7 (cont.)



## Exercício 7.3 – Detecção de Segmentos de Vídeo

**Entrada:** Vídeo com várias mudanças de cena/shots;

**Saída:** Informação da localização das mudanças de segmentos de vídeo;

Algoritmo:

1. Determinar os histogramas de imagens consecutivas (exercício 3.1);
2. Realizar o gráfico com a diferença entre os histogramas (por exemplo, utilizar a distância  $L_1$ );
3. Determinar um limiar para detetar mudanças de segmentos;
4. Indicar em que instantes/*frames* existe mudança.

# Exercícios Práticos 8



## Exercício 8.1 – Segmentação de cor com k-médias

Utilizar a função `cv2.kmeans()` para realizar a segmentação de cor, onde cada pixel é representado pelas suas componentes *RGB*.

## Exercício 8.2 – Detecção de círculos com base na transformada de Hough

Utilizar a função `cv2.HoughCircles()` para detectar objectos circulares.