## Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia (LEIM) Processamento Digital de Sinais

# Trabalho Prático 2 - Processamento de Sinais $\frac{2021/2022}{2}$

### Motivação e Objectivos:

- Implementação de sistemas de filtragem digital;
- Estabelecer a relação entre diferentes tipos de filtragem e resultados observados.
- Representação de informação no dominio do tempo e da frequência
- Utilizar as ferramentas de análise na frequência no contexto da análise de sinais variantes no tempo.

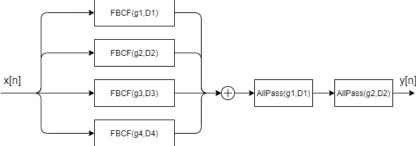
#### I. Processamento de Sinais e Classificação Automática

Pretende-se implementar um sistema de classificação automático que permita classificar sinais audio em duas classes: i) assobios; ii) palmas.

- a) Analise clips audio correspondentes a assobios e palmas e descreva caracteristicas no dominio do tempo e frequência que caracterizem este tipo de ficheiros. Sugere-se calcular parametros estatisticos associados ao dominio da frequência de cada sinal.
- b) Desenvolva uma classificador que consiga classificar automáticamente ficheiros de cada um dos tipos.
- c) Para os ficheiros de assobio calcule o pitch associado.
- d) Demonstre o funcionamento com um conjunto de ficheiros de teste calculando a precisão do classficador.

#### II. Filtragem

Pretende-se implementar um sistema reverberação digital. Um dos modelo mais conhecido de reverberação artificial foi proposto por Schroeder  $^{1,2}$  e consiste na aplicação de Comb-filters, com expressão  $FBCF(g,N)=\frac{1}{1-gz^{-N}}$ , e allpass-filters,  $AP(g,N)=\frac{-g+z^{-N}}{1-gz^{-N}}$ . A estrutura base é a descrita no diagrama abaixo; os Comb-filter têm tipicamente delay entre 30 e 45 ms, os filtros allpass têm delays entre 1.7 – 5 ms.



- a) Implemente de forma independente os filtros FBCF(g, N) e AP(g, N). Caracterize-os no dominínio da frequência e aplique a alguns sinais para testar a sua funcionalidade.
- b) Escolha um dos modelos de reverberação existente na literatura baseado nos filtros anteriores e implemente-o.
- c) Defina parametros  $g_i$ ,  $D_i$  que permitam simular uma geometria de um quarto, ou de uma sala de concerto. Teste o sistema com sinais de voz gravados por si.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Schroeder, Manfred R, "Natural Sounding Artificial Reverberation"http://www.aes.org/e-lib/browse.cfm?elib=849

<sup>2</sup>https://ccrma.stanford.edu/~jos/pasp/Schroeder\_Reverberators.html