Linguagem XML ("eXtensible Markup Language")

Baseado nos slides do professor Paulo Trigo Todas as alterações são da responsabilidade do professor António Teófilo e do professor Diogo Remédios

TI - XML

Alguns passos e marcos em torno da linguagem XML

- Evoluiu da linguagem SGML ("Standard Generalized Markup Language")
 - ISO 8879 em 1986, http://www.w3.org/TR/NOTE-sgml-xml-971215
 - SGML baseia-se em marcas ("tags") para definir semântica e a sintaxe de texto.
- A concretização mais conhecida da linguagem SGML é o
 - HTML ("Hyper Text Markup Language"), definido no RFC 1866, em 1995 (1991)
 - ... como um conjunto finito de marcas com método universal de apresentação
- A linguagem XML 1.0 surge em 1998 como versão simplificada de SGML
 - http://www.w3.org/TR/2006/REC-xml-20060816/
 - ... espaço de nomes ("namespaces") para mesmas marcas em várias aplicações
 - XML 1.1 (2004) adiciona a capacidade de utilizar mais caracteres nos identificadores dos elementos e nos atributos
 - Versões correntes: XML 1.0 versão 4, XML 1.1 versão 2
- Apresentação de XML recorre à "eXtensible Stylesheet Language" (XSL)
 - XSLT (para transformação de documentos XML)
 - XSL-FO (para detalhes da apresentação, e.g. "browser", "postscript"...)
- A linguagem XHTML é uma reformulação do HTML 4 baseada no XML 1.0
 - □ reforça HTML com a validação adoptada no XML (http://www.w3.org/TR/xhtml1/)

... linguagem baseada em marcas ("tags")

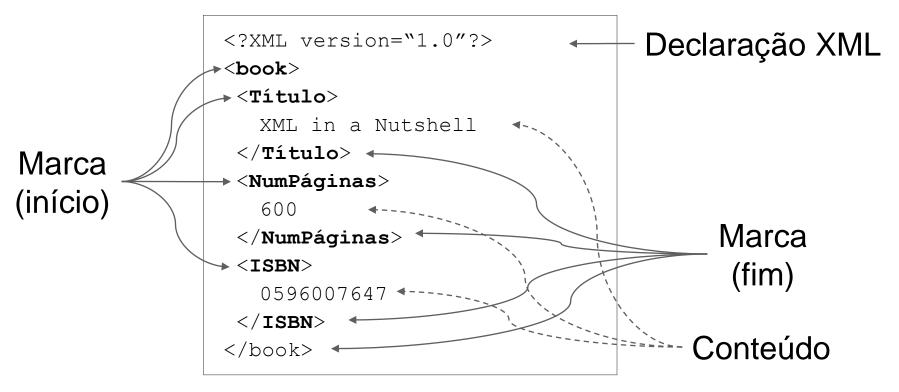
- Uma linguagem baseada em marcas deve especificar
 - as marcas que são permitidas
 - as marcas que são obrigatórias
 - como é que as marcas se distinguem do texto
 - qual a estrutura de marcas que deve ser seguida
- A linguagem XML permite especificar marcas
 - não impõe uma estrutura às marcas que se utilizam
 - ... mas obriga a respeitar as regras de formação de marcas
- A linguagem HTML assume marcas predefinidas
 - e as aplicações tratam essas marcas de forma predefinida
 - ... o respeito pelas regras é por vezes relaxado pelas aplicações
 - ... e.g. o browser pode admitir erros na formação das marcas

Exemplo de texto e sua estrutura em XML

Texto com dados separados por vírgula (sequência de caracteres):

```
"XML in a Nutshell", "600", "0596007647"
```

O mesmo texto com os dados estruturados em XML:



De slide para ficheiro: nesta passagem as plicas " e " devem ser passadas para "

HTML e XML

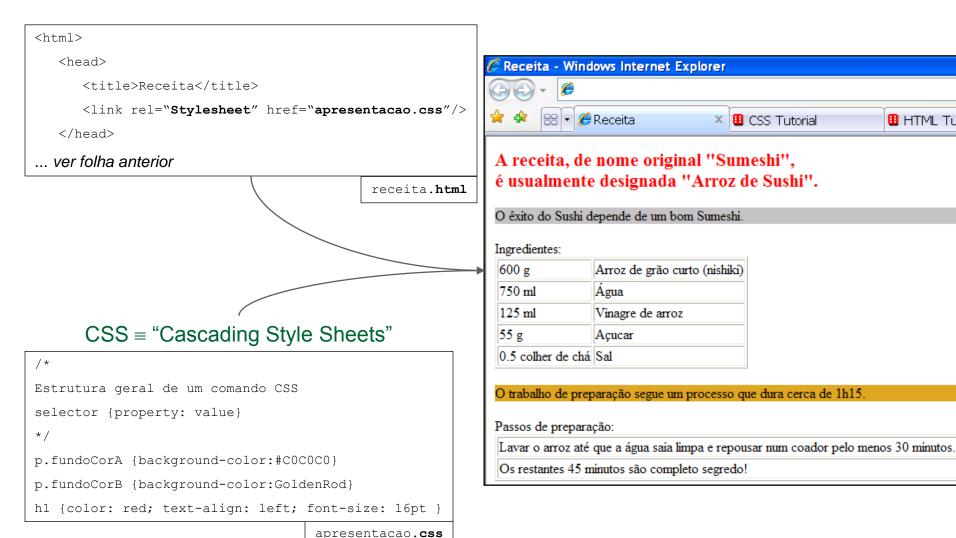
- O HTML foi desenvolvido para especificar hiper-texto*
 - assume um conjunto predefinido de marcas
 - não é vocacionado para construir outras linguagens de marcas
 - cada marca representa também informação de apresentação
 - embora possa ser redefinida separadamente (e.g. via CSS)
- O XML tem o objectivo de especificar linguagens de marcas
 - uma linguagem de marcas especifica-se para determinado domínio
 - ... no entanto o XML não está comprometido com qualquer domínio!
- ... marcas formam a estrutura de um qualquer documento
 - e não a forma como esse documento deve ser apresentado
- ... apresentação recorre ao XSL ("eXtensible Stylesheet Language")
 - XSLT ("XSL Transformations"),
 - XPath, e
 - XSL-FO ("XSL Formatting Objects").

^{*} Texto com referências e anotações

Uma receita em HTML ("HyperText Markup Language")

```
<html>
  <head><title>Receita</title><link rel="Stylesheet" href="apresentacao.css"/></head>
  <body>
    <h1>A receita, de nome original "Sumeshi", <br/>br>é usualmente designada "Arroz de Sushi". </h1>
    O êxito do Sushi depende de um bom Sumeshi.
    Ingredientes:
                                                         receita.html
    600 qArroz de grão curto (nishiki)
      750 ml
      125 mlVinagre de arroz
      55 gAçucar
      0.5 colher de cháSal
    0 trabalho de preparação seque um processo que dura cerca de 1h15.
    Passos de preparação:
    Lavar o arroz até que a água saia limpa e
           repousar num coador pelo menos 30 minutos.
      0s restantes 45 minutos são completo segredo!
    </body>
</html>
```

... HTML & apresentação definidas separadamente



III HTML Tut

O que o XML não é?

- Não é uma linguagem de programação
 - o XML não se compila (nem interpreta) para gerar código executável
 - o XML descreve formatos; os programas usam-nos para fazer coisas, tal como se lê um ficheiro de configuração e se faz o que lá está descrito
 - o XML simplesmente é; o XML não faz!
- Não é um protocolo de transferência de dados
 - o XML não envia dados (nem o HTML); quem envia é o HTTP, FTP, ...
 - os dados enviados podem ter a estrutura XML (ou HTML)
- Não é uma base de dados (BD) nem um sistema de gestão de BD
 - o XML não substitui o MySQL, SQLServer, etc
 - uma BD pode conter dados XML, mas a BD não é um documento XML!
 - o XML pode usar-se como formato para transferir dados entre as aplicações e os SGBDs; no entanto, continua a ser apenas um formato!

Estrutura de um documento XML

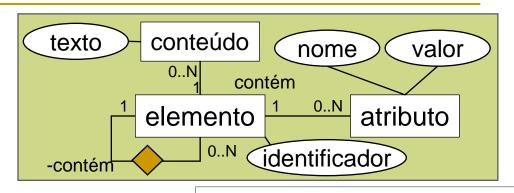
- Um documento XML é constituído:
 - Um único elemento raiz
- Um <u>Elemento</u> pode conter:
 - Atributos
 - outros Elementos
 - conteúdo textual (verde)
 - Uma tag de início e uma de fim
 - Tags de início em Azul
 - Com Identificador com rodeado por '<' e '>'
 - uma tag de fim tem o mesmo id
 - □ e é rodeada por '</' e '>'
 - Uma única tag rodeada por '<' e '/>'
 - Eventualmente com atributos
 - Nos casos sem elementos nem texto

Um <u>Atributo</u>:

- tem um nome e um valor
 - Com o nome em Vermelho
 - Existem dentro da tag de início ou tag única

Sintaxe:

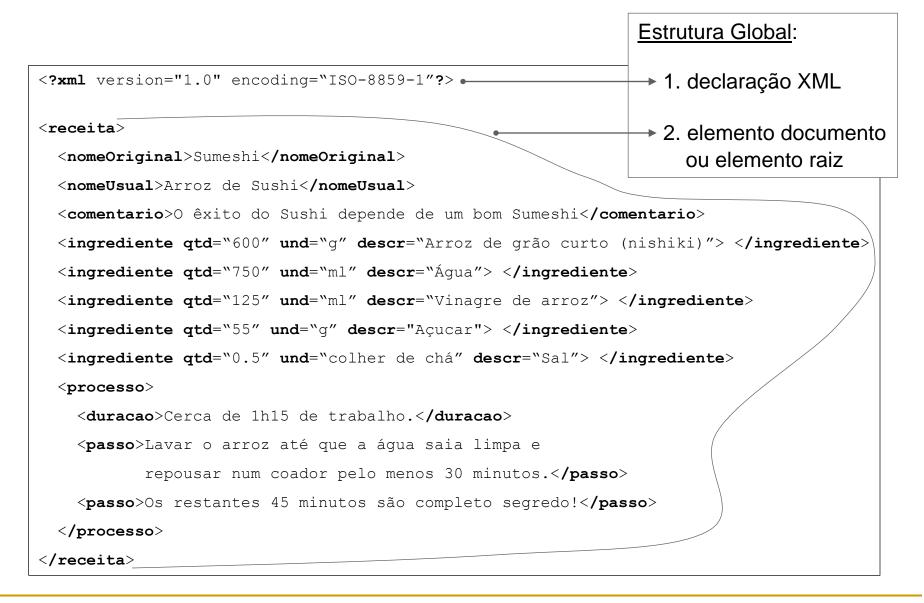
- <idElem atrib1="valor" atrib2="valor" ...>conteudos e outros Elementos</idElem>
- <idElem atrib1="valor" atrib2="valor" .../>



este modelo descreve 80% do XML!

```
Exemplo
<books>
  <book num="010">
    <title>The Da Vinci code</title>
    <isbn>978-0385504201</isbn>
  </book>
  <book num="011">
   <title>Angels and Demons: A Novel</title>
    <isbn>978-0743493468</isbn>
  </book>
  <book num="012">
    mais texto
    <title>Digital Fortress: A Thriller</title>
    mais texto
    <isbn>978-0312944926</isbn>
    mais texto
  </book>
</books>
```

... a mesma receita escrita em XML



Representar informação de músicas e playlists

EXEMPLO

TI - XML 11

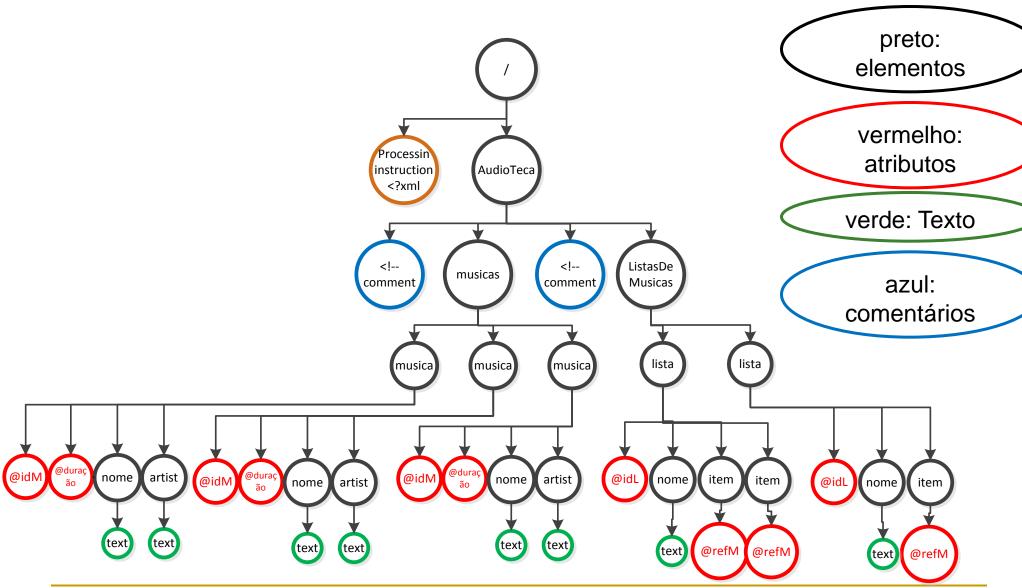
Representação em forma de árvore (1)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<AudioTeca>
          <!-- Musicas existentes (a duração está em segundos) -->
          <musicas>
                    <musica idM="m01" duraÇão="150">
                              <nome>Try!</nome>
                              <artist>Pink</artist>
                    </musica>
                    <musica idM="m02" duraÇão="100">
                              <nome>Girl on Fire</nome>
                              <artist>Alicia Keys</artist>
                    </musica>
                    <musica idM="m03" duraÇão="206">
                              <nome>Feel so close</nome>
                              <artist>Calvin Harris
                    </musica>
          </musicas>
          <!-- PlayLists-->
          <listasDeMusica>
                    ta idI="I01">
                              <nome>Lista de relax</nome>
                              <item refM="m02" />
                              <item refM="m01" />
                    </lista>
                    idL="L02">
                              <nome>Lista de danCa</nome>
                              <item refM="m03" />
                    </lista>
          </listasDeMusica>
</AudioTeca>
```

TI - XML

12

Representação em forma de árvore (2)



TI - XML

13

Declaração XML

- Um documento XML deve <u>iniciar com uma declaração XML</u>
 - embora isso não seja obrigatório
- Caso tenha <u>declaração XML</u> tem que estar no <u>início do documento</u>
 - não pode ter nada antes
 - ...nem espaços ou linhas em branco, nem comentários, ... nada!
- A declaração XML tem formato: <?xml atributos?>
 - onde os atributos são: version, encoding e standalone

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
```

- ... passagem de informação ao analisador XML ("parser")
 - ... idêntico à "instrução de processamento" (a ver posteriormente)
 - mas uma instrução de processamento escrever-se em qualquer local
 - a declaração XML, quando existe, está logo no início do documento!

Declaração XML: atributos

<?xml version="1.0"</pre> encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?> Opcional Opcional Obrigatório Valor: "1.0" ou "1.1" Omissão: "UTF-8" Omissão: "yes" Definição da mapa de codificação de caracteres a utilizar: Latin-1 (tem caracteres acentuados): "ISO-8859-1" Antiga codificação Windows do Latin-1: "windows-1252" Indicação de existência de informação externa necessária à boa interpretação do documento:

Não existe informação externa: standalone="yes"

(DTD = "Document Type Definition", a detalhar posteriormente)

Existe informação externa (em ficheiro DTD): standalone="no"

15

Caracteres acentuados (exemplo)

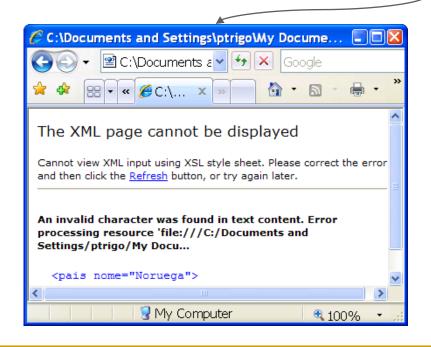
```
<?xml version="1.0"?>

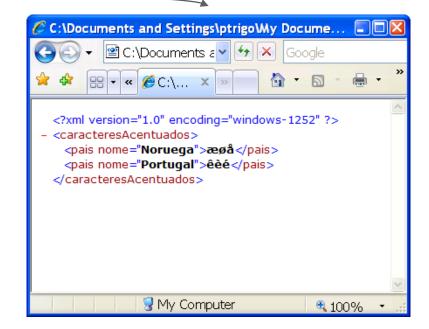
<caracteresAcentuados>
    <pais nome="Noruega">æøå</pais>
    <pais nome="Portugal">êèé</pais>
</caracteresAcentuados>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>

<caracteresAcentuados>
    <pais nome="Noruega">æøå</pais>
    <pais nome="Portugal">êèé</pais>
</caracteresAcentuados>
```

O que devolve o analisador XML ("parser")?





Aspectos gerais da linguagem XML

- Um documento tem sempre um único elemento raiz ("root element")
 - todos os restantes elementos se definem no contexto do elemento raiz
 - □ 0.g. <receita>... </receita>
- As marcas ("tags") são "case sensitive" e não podem ter espaços
 - e.g. <nomeUsual> ≠ <nomeusual> e em <nome usual> temos erro
- Não se pode omitir a marca ("tag") de terminação
 - □ e.g. bem formado em HTML e não em XML: Olá
- O valor dos atributos é sempre escrito entre aspas ou plicas
 - e.g. <ingrediente qtd="600"> </ingrediente>
- Os elementos têm que estar adequadamente aninhados
 - □ e.g. bem formado em HTML e não em XML: <i>Olá</i>
 - ... em XML teria que ser: <i>Olá</i>

Aspectos gerais da linguagem XML (cont.)

- No XML os espaços em branco (no texto) são preservados
 - no HTML múltiplos espaços são reduzidos a um único
- No XML uma nova linha é sempre registada como LF ("line feed")
 - o par CR / LF ("carriage return / line feed") é convertido em LF
 - □ ... CR = na máquina de escrever, empurrar o carreto até início da linha
 - □ ... LF = na máquina de escrever, rodar carreto para nova linha
 - □ ... no Windows uma nova linha = par CR / LF
 - □ ... no Linux uma nova linha ≡ LF (adoptado também pelo XML)
 - □ ... no Macintosh uma nova linha ≡ CR
- Um comentário XML escreve-se
 - □ <!-- Isto é um comentário -->
- Em síntese: o XML é simplesmente texto com marcas ("tags")!
 - as aplicações dão uma interpretação a essas marcas...

O documento XML e o seu analisador ("parser")

- Um documento XML diz-se bem formado
 - se respeitar as regras da linguagem XML
 - e.g. "o valor dos atributos é delimitado por aspas ou plicas", etc
- Quem diz se um documento XML está bem formado?
 - um analisador ("parser") XML aplicação que verifica que um ficheiro XML está bem construído
 - e.g. o "browser", o "Notepad XML", o "XML Spy", ... (estes programas têm um analisador XML interno)
- A especificação W3C do XML diz que um analisador XML
 - deve interromper a análise assim que detectar um erro
 - ... e considerar que o documento não está bem formado
- ... um documento HTML pode ter erros (e.g. esquecer fechar marca)
 - o que contribui para se ter "browsers" "grandes e "incompatíveis"!
 - ... se há erro, cada um tem modo próprio de apresentar o documento!

Em síntese: o que é um elemento?

- Um elemento é tudo desde (incluindo) a
 - marca de início do elemento até à marca de fim (incluindo) de elemento
 - e.g. o elemento receita
- O elemento relaciona-se com os restantes
 - de acordo com a sua posição na hierarquia de elementos
 - e.g. o elemento nomeOriginal é irmão de ingrediente

Que elementos aqui estão? receita, nomeOriginal, comentario, ingrediente, ingrediente

dois elementos diferentes!

O elemento e o seu conteúdo

- O conteúdo de um elemento é tudo o que está entre
 - as marcas (exclusive) de início e de fim de elemento
- O conteúdo de um elemento pode ser
 - simples, se apenas contiver texto
 - complexo, se contiver outros <u>elementos</u>
 - vazio, se não contiver qualquer informação
 - ... qualquer dos anteriores pode <u>sempre</u> conter <u>atributos</u>
- Qual o conteúdo deste elemento?

```
<ingrediente qtd="750" und="ml" descr="Água"></ingrediente>
```

- Um <u>elemento de conteúdo vazio</u> ou simplesmente <u>elemento vazio</u>
 - pode escrever-se iniciando com < e terminando apenas com />

```
<ingrediente qtd="750" und="ml" descr="Água"/> (bem formado)
```

 \emptyset (vazio)

O elemento e o seu nome

- O nome de um elemento é um xml Name
 - Name ::= NameStartChar (NameChar)*
 - NameStartChar ::= ":" | [A-Z] | "_" | [a-z]
 - NameChar ::= NameStartChar | "-" | "." | [0-9]
- Evitar usar os caracteres
 - □ sinal de subtracção (-) e ponto (.) para reduzir possível ambiguidade
 - dois pontos (:) pois é reservado para utilização em "namespaces"
- Numa organização é boa prática adoptar as convenções
 - já existentes para a nomenclatura das bases de dados da organização

Indicação do tipo "referência a entidade"

- O conteúdo de um elemento não pode conter o carácter <
 - pois será interpretado como início de marca
 - exemplos:
 - <info>Uma tag delimita-se por < e ></info> (ERRO)
 - <info>Uma tag delimita-se por < e ></info>(OK)
- O &x designa-se por <u>referência a entidade</u> ("entity reference")
 - □ diz ao "parser" que substitua &x pelo texto representado por x
- O XML predefine 5 referências a entidade
 - &1t para < , & para & , > para > , " para " , &apos para '
- Apenas < e & são obrigatórias no conteúdo de um elemento
 - as restantes são úteis, por exemplo, em valores de atributos
 - <receita nome="Arroz de "Sushi""></receita>

O elemento e os seus atributos

- Um elemento pode ter atributos definidos no início de uma marca
 - <ingrediente>Água</ingrediente> (sem atributos)
 - cingrediente qtd="750">Água</ingrediente> (com atributo)
 atributo conteúdo
 e valor
- O valor do atributo é sempre escrito entre aspas ou plicas
 - se o valor contém plicas tem que ser escrito entre aspas e vice versa
 - □ e.g. <receita nome='Arroz de "Sushi"'></receita>
 - □ e.g. <receita nome="Arroz de 'Sushi'"></receita>
 - ... em geral, na ausência de outra imposição, escreve-se entre aspas
 - ... e para os casos complicados lá estão " (") e &apos (')

Utilizar elemento ou atributo?

- Que modelo escolher?
 - apenas elementos?

```
<receita>
  <nomeOriginal>Sumeshi</nomeOriginal>
  <nomeUsual>Arroz de Sushi</nomeUsual>
  </receita>
```

apenas atributos?

```
<receita nomeOriginal="Sumeshi" nomeUsual="Arroz de Sushi">
</receita>
```

elementos e atributos?

```
<receita nomeOriginal="Sumeshi">
  <nomeUsual>Arroz de Sushi</nomeUsual>
  </receita>
```

... elemento 'versus' atributo: características

	Elemento	Atributo
Pode conter múltiplos valores?	Sim	Não
Pode representar estruturas?	Sim	Não
É mais simples de expandir (alterações futuras)?	Sim	Não
É mais simples de manipular via código?	Sim	Não

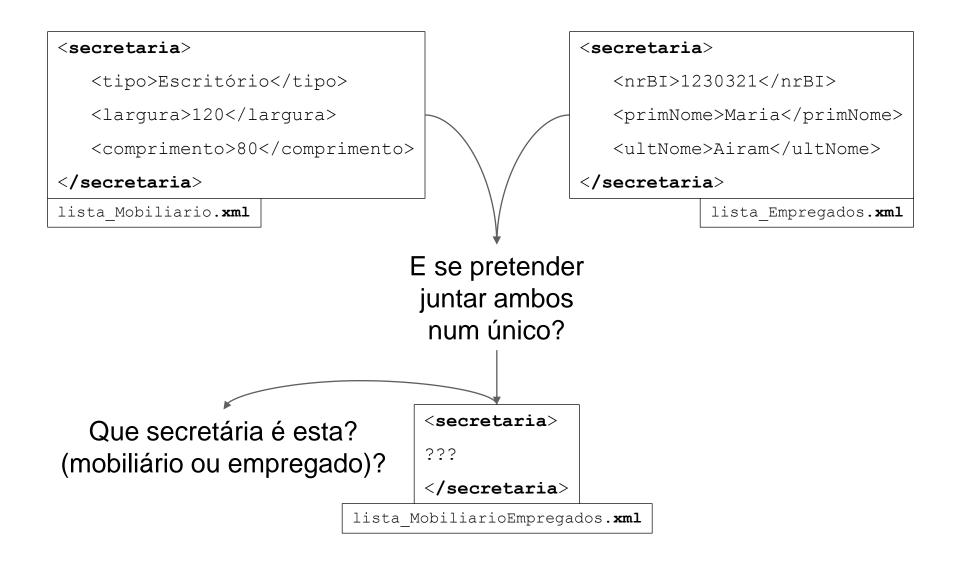
- Então porquê pensar em elemento 'versus' atributo?
 - talvez porque "as soluções mais simples são as melhores!
 - ... desde que não sejam simples demais" (e quem disse isto?...)
- Recorde-se o modelo relacional
 - só com atributos (e domínio atómico) é referência incontornável!

... elemento 'versus' atributo: discussão

- Há quem defenda a seguinte abordagem
 - atributo ≡ para descrever algo sobre dados (meta-dados)
 - □ elemento = para, no seu conteúdo, representar os dados

- Há quem defenda que: nem sempre se consegue perceber
 - para determinado problema, o que são dados e o que são meta-dados!
 - ... tudo depende da utilização que se pretende dar aos dados

Conflitos entre nomes



Resolução de conflitos: espaço de nomes e nome qualificado



Espaço de nomes ("namespace")

- Para que serve?
 - para <u>distinguir</u> elementos e atributos de diferentes vocabulários
 - ... portanto com diferentes significados, mas com o mesmo nome,
 - para <u>agrupar</u> elementos e atributos que se relacionam numa aplicação.
- Implementa-se admitindo que
 - elementos e atributos com o mesmo URI têm o mesmo "namespace"

URI, URL e URN

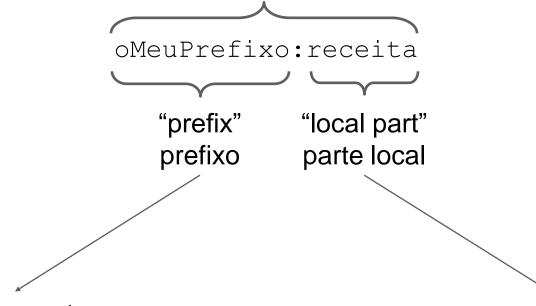
- Um "Uniform Resource Identifier" (URI) é
 - cadeia de caracteres que identifica um recurso na Internet, na forma,
 - <schemeName> : <hierarchicalPart> [?<query>] [#<fragment>]
 - □ e.g. asReceitas:c/exemplo/aqui?nome=receita#sushi
 - schemeName **comuns**: http, https, file, nfs, telnet, mailto, **etc**
- O URI mais conhecido é o "Uniform Resource Locator" (URL)
 - que especifica como aceder ao recurso (e.g. a localização numa rede)
 - □ e.g. http://exemplo.org:8080/aqui?nome=receita#sushi
 - ... indica protocolo, e adere às convenções de nomes na Internet
 - e.g. ftp://user.password@host.port/path
- Outro URI conhecido é o "Uniform Resource Name" (URN)
 - identifica recurso mas n\u00e3o implica a sua localiza\u00e7\u00e3o(o URL implica)
 - tem formato: urn:namespaceID:namespaceSpecificString
 - □ ... URN costuma comparar-se ao ISBN (e.g. urn:isbn:978-0321122261)
 - ... o URN permite "saber qual é o livro"; o URL permite "obter o livro"

O atributo xmlns (XML "namespace")

- Os conflitos entre nomes eliminam-se adicionando
 - um <u>prefixo</u> a cada nome de elemento ou de atributo
- O atributo xmlns usa-se para associar um prefixo a um URI
 - e tem o formato: xmlns:prefixo="URI"
 - □ e.g. < . . . xmlns: oMeuPrefixo="http://oMeuEspacoDeNomes"
- Então porque não utilizar o URI como prefixo?
 - o URI pode conter caracteres, e.g. /, % e ~, não válidos em nomes XML
- Qualquer nome nome prefixado com prefixo fica com a forma
 - prefixo:nome
 - e.g. emp:secretaria refere um nome no espaço atrás indicado

Terminologia – nome qualificado, prefixo e parte local

"qualified name" ou "QName" ou "raw name" nome qualificado



previamente associado a um URI

um nome que fica associado ao "namespace"

xmlns:oMeuPrefixo=

"http://oMeuEspacoDeNomes"

Que nomes pertencem a um "namespace"?

- Quando um "namespace" é definido num elemento (atributo xmlns)
 - o contexto da definição é o desse elemento e do seu conteúdo
 - qualquer descendente com esse prefixo está no mesmo "namespace"
 - um sem prefixo, está no <u>"namespace" de omissão</u>, se este foi definido

... este nome está no "namespace"

http://Empregados?

	Sim	Não
secretaria		
nrBI	$\sqrt{}$	
nomeCompleto		
primNome	$\sqrt{}$	
ultNome		

nomes locais: não estão em nenhum "namespace" ←

O "namespace" de omissão

- Sabendo que determinados nomes estão no mesmo "namespace"
 - pode definir-se um "namespace" de omissão
 - com o formato: xmlns="URI"

estão no "namespace" http://EmpOmissao

... este nome está no "namespace"

http://Empregados?

	Sim	Não
secretaria		
nrBI		
nomeCompleto		
primNome		
ultNome		V

O "namespace" de omissão: atributos

- No contexto da definição de um "namespace" de omissão
 - os elementos não qualificados (sem prefixo) estão nesse "namespace"
 - ... mas o "namespace" de omissão apenas se aplica a elementos
 - ... os atributos não qualificados não pertencem a nenhum "namespace"

está em http://www.w3.org/2000/svg? ("Scalable Vector Graphics")

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
    width="12cm" height="10cm">
    <ellipse rx="110" ry="130" />
    <rect x="4cm" y="1cm"
        width="3cm" height="6cm"/>
    </svg>
```

nomes locais: não estão em nenhum "namespace"

	Sim	Não
svg	$\sqrt{}$	
width		\checkmark
height		√
ellipse	√	
rx		V
ry		√
rect	√	
Х		V
Y		√

Qual o processamento sobre um "namespace"?

- Em geral, o URI que identifica um "namespace"
 - apenas fornece um nome único a esse "namespace"
 - não é usado pelos analisadores ("parsers") XML para aceder ao recurso
- Os analisadores XML verificam essencialmente
 - se todos os prefixos foram previamente associados a um URI
 - ... excepto os prefixos xmlns e xml (essa associação está predefinida)
- Outras aplicações que trabalhem sobre um analisador XML
 - podem tratar os elementos dependendo do seu "namespace"
 - e.g. analisador XSD ("XML Schema Definition")
 - e.g. motor XSLT ("eXtensible Stylesheet Language Transformations")

Sobre o "parser": espaços de nomes predefinidos

- Um analisador ("parser") XML têm informação 'a priori'
 - □ sobre alguns espaços de nomes, e.g. xml e xmlns
- xml é um espaço de nomes predefinido
 - está associado a http://www.w3.org/XML/1998/namespace
 - não precisa ser declarado e não pode ser redefinido
- xmlns é um espaço de nomes predefinido
 - está associado a http://www.w3.org/2000/xmlns/
 - não pode ser declarado nem redefinido
 - nele n\(\tilde{a}\) o podem ser definidos outros nomes
 - apenas se utiliza para definir associações a espaços de nomes

```
<descricao xml:space="preserve">
Este texto mantém os espaços em branco.
</descricao>
```

e.g. indicação de que as aplicações devem preservar os espaços em branco

O "parser" analisa todo o texto de um documento XML?

- Não. "Existem pequenas ilhas que sobrevivem"...
 - □ tudo o que estiver escrito dentro de uma secção CDATA é ignorado!
- A secção CDATA ("Character Data") define-se
 - □ <![CDATA[Este texto não é analisado: <& estão Ok]]>
 - □ e.g. usar para conter texto com grande quantidade de < e &
 - e.g. o código de uma função

```
<umScript>
  <![CDATA[
    function between(a,b1,b2){
       if (b1 < a && a < b2) then return 1
       else return 0

]]>
</umScript>
```

```
uma secção CDATA
não pode conter ] ] >

↓

CDATA não pode conter
outras secções CDATA
```

Como passar, no XML, informação às aplicações?

- Usando instruções de processamento ("processing instructions")
 - com o formato: <?target processingInstruction?>
 - target é um qualquer nome com sentido para determinada aplicação

```
<?robots index="yes" follow="yes"?>
```

Diz aos motores de busca para indexar página e seguir "links"

```
<?php

mysql_connect("db", "eu", "senha");

$result = mysql("HR", "SELECT * FROM T ORDER BY A1");

$i = 0;

while($i < mysql_numrows($result)){

    $fields = mysql_fetch_row($result);

    echo "<person>$fields[1] $fields[0] </person>\r\n";

    $i++;}

mysql_close();

?>
```

Diz ao interpretador PHP ("PHP: Hypertext Preprocessor") para gerar elementos person a partir de uma base de dados

O que o XML fornece e o que não fornece...

- O XML permite especificar
 - a estrutura de um documento através de uma hierarquia de marcas
 - diferentes espaços de nomes para eliminar ambiguidade
 - passagem de informação específica de determinados analisadores
- O XML não permite especificar
 - as marcas que são válidas para determinado domínio
 - uma estrutura de marcas para determinado domínio
 - uma forma de navegação na estrutura de marcas
 - a forma de apresentar o documento

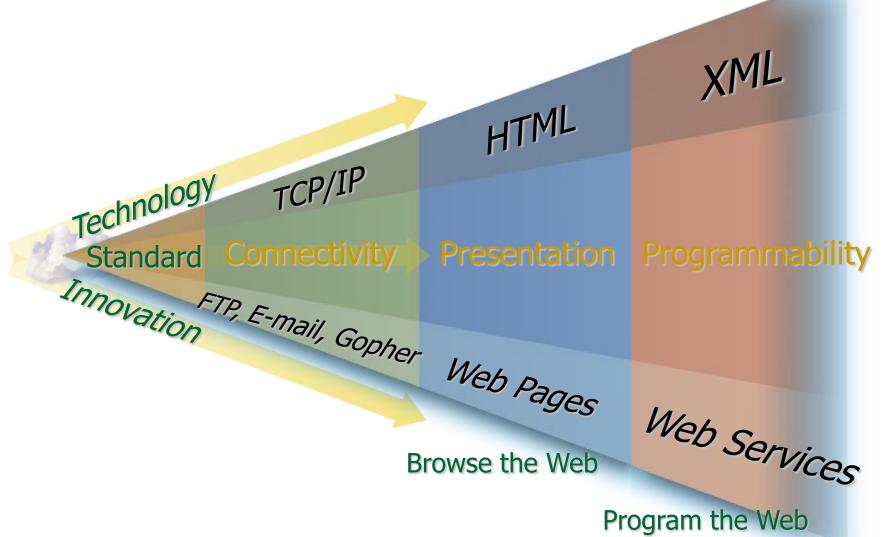
Qual o próximo passo?

- Especificar as estruturas de marcas que um documento deve seguir
 - ... favorecendo assim o uso do XML para intercâmbio de informação
 - recorrendo às linguagens:
 - DTD ("Document Type Definition"), e/ou
 - XSD ("XML Schema Definition")
- Definir formas de navegar na estrutura de marcas de um documento
 - usando a linguagem XPath ("XML Path Language")
- Definir formas de apresentar um documento, recorrendo ao
 - XSL ("eXtensible Stylesheet Language") e suas componentes:
 - XSLT ("XSL Transformations"),
 - XPath ("XML Path Language"), e
 - XSL-FO ("XSL Formatting Objects").

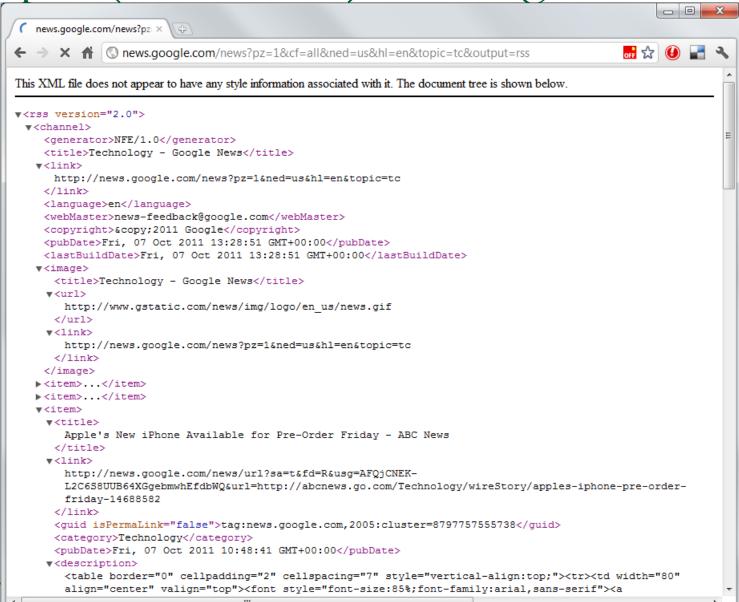
... a actual utilização típica do XML

- Transferência de dados
 - formato de texto
 - independente do software e do hardware
- Assumindo acordo quanto às marcas usadas e sua estrutura
 - pode ser lido por qualquer aplicação que adopte esse acordo
 - ... acordo pode ser imposto por DTD e/ou XSD
- Simplifica integração de sistemas distintos
 - por admitir um formato único para representar as estruturas de dados

Uma perspectiva da evolução da Web...



Exemplo (RSS Feeds) – Google News



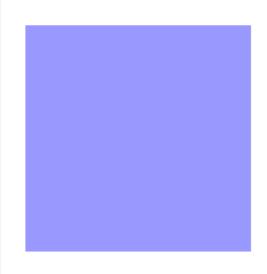
Google PlaceMark – kmz (zip of kml files)

```
0
                                                                                                 X
C:\Users\dremedios\Dropbox\ ISEL\ T\exemplosXML\MorcottCropCircle\doc.kml - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run TextFX Plugins Window ?
  4
doc.kml
        <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
      [=<kml xmlns="http://earth.google.com/kml/2.1">
      一<Document>
            <name>MorcottCropCircle.kmz</name>
            <Style id="sh ylw-pushpin">
            <StyleMap id="msn ylw-pushpin">
  24
            <Style id="sn ylw-pushpin">
  33
            <Placemark>
  34
                <name>Morcott Crop Circle</name>
  35
                <LookAt>
  36
                    <longitude>-0.6394665115005737</longitude>
                    <latitude>52.58837971002454</latitude>
  38
                    <altitude>0</altitude>
  39
                    <range>169.6858075963077</range>
  40
                    <tilt>-0.00180234527948415</tilt>
  41
                    <heading>39.76209742561044</heading>
  42
                </LookAt>
  43
                <styleUrl>#msn ylw-pushpin</styleUrl>
  44
                <Point>
  45
                    <coordinates>-0.6394665115005737,52.58837971002454,0</coordinates>
  46
                </Point>
  47
            </Placemark>
  48
        </Document>
        </km1>
eXtens 1248 chars 1297 bytes 50 lines
                                    Ln:50 Col:1 Sel:0 (0 bytes) in 0 ranges
                                                                         UNIX
                                                                                   ANSI as UTF-8
                                                                                               INS
```

TI - XML

SVG – Scalable Vector Graphics

Note: This example only works in Firefox and Google Chrome.



Note: This example only works in Firefox and Google Chrome.

It's SVG! Exemplo de TI

11 - XML