





Introdução ao Bootstrap

Introdução

O Bootstrap foi desenvolvido com base em HTML5 e CSS3, e foi criado para ajudar os desenvolvedores a criar sites e aplicativos web responsivos e responsivos de maneira rápida e fácil, pois tem um conjunto de componentes reutilizáveis que podem ser usados para criar sites e aplicativos web. Esses componentes são projetados para fornecer um design consistente e uma experiência de usuário unificada para os usuários finais.

O Bootstrap é uma estrutura de código aberto que pode ser usada livremente por qualquer pessoa. Ele é compatível com todos os navegadores modernos e é facilmente estendido para atender às suas necessidades específicas.

Objetivos da aula

- Definir o conceito de Bootstrap.
- Descrever a implementação do Bootstrap.

Resumo

Os desenvolvedores web hoje têm à sua disposição várias estruturas e ferramentas avançadas, que os diferenciam e os colocam à frente de seus colegas de alguns anos atrás. Uma dessas estruturas, que tornou desenvolvimento web consideravelmente mais simplificado e expandiu

criação para incluir uma melhor experiência móvel, é conhecida como o maior e mais rápido framework de JS, HTML e CSS. Esse framework \downarrow ser usado para construir projetos web interativos e envolventes. Conhecido como Bootstrap, trata-se de uma estrutura de front-end que permite que o desenvolvimento seja mais rápido e simplificado.

Um framework como o Bootstrap pode ser útil para qualquer desenvolvedor web, integrando-se ao seu arsenal técnico de maneira vantajosa.

Simplificando, o Bootstrap é uma enorme coleção de pedaços de código reutilizáveis e versáteis que são escritos em CSS, HTML e JavaScript. Como um framework, ele já estabelece todas as bases para o desenvolvimento web responsivo, permitindo que os desenvolvedores simplesmente insiram o código no sistema de grade pré-definido.

O pacote inclui diversas ferramentas gratuitas que auxiliam os designers na construção dos componentes de interface mais comuns, tornando-os também altamente responsivos e, assim, aumentando a versatilidade do framework.

Normalmente, essa abordagem evita que você tenha que escrever longas strings especialmente de código CSS. Isso lhe dá mais tempo e capacidade para trabalhar no design das próprias páginas da web.

Apesar de você encontrar o Bootstrap no GitHub, você pode encontrá-lo em outros repositórios, como o Bower e o NPM. Além disso, é possível baixar o Bootstrap diretamente do site oficial do projeto.

Quer saber mais?!

• No GitHub: O repositório oficial do Bootstrap no GitHub pode ser encontrado em https://github.com/twbs/bootstrap. Este é o lugar onde as alterações e atualizações mais recentes do Bootstrap são feitas.

- No Bower: O Bootstrap também está disponível no Bower, um gerenciador de pacotes para front-end. Para instalar o Bootstra m o Bower, execute o seguinte comando: bower install bootstrap
- No NPM: O Bootstrap também está disponível no NPM, um gerenciador de pacotes para JavaScript. Para instalar o Bootstrap com o NPM, execute o seguinte comando: npm install bootstrap
- No site oficial do Bootstrap: O site oficial do Bootstrap oferece um download do Bootstrap em um arquivo ZIP. Para baixar o Bootstrap do site oficial, acesse https://getbootstrap.com/ e clique no botão "Download".

Dica quente para você não esquecer

As principais diferenças entre o Bootstrap 5 e o Bootstrap 3 e 4 é que o Bootstrap 5 mudou para JavaScript em vez de jQuery" é uma boa maneira de lembrar que o Bootstrap 5 é diferente das versões anteriores, pois não depende do jQuery.

O jQuery é uma biblioteca JavaScript que foi muito popular nos últimos anos. No entanto, o jQuery não é mais necessário para usar o Bootstrap 5. O Bootstrap 5 foi reescrito para usar JavaScript nativo, o que significa que ele é mais leve e mais rápido.

Se você está acostumado a usar o Bootstrap 3 ou 4, é importante estar ciente dessa mudança. Se você estiver desenvolvendo um novo projeto com o Bootstrap 5, precisará aprender a usar o JavaScript nativo para interagir com os componentes do Bootstrap.

Conteúdo Bônus

Para um aprofundamento nesse tópico, sugiro a leitura da documentação sobre Bootstrap 5. Você pode encontrar a documentação procure 😗 por Bootstrap 5 em seu buscador de preferência ou pelo termo "getbootstrap" que é o nome do site oficial.

Referência Bibliográfica

Build fast, responsive sites with Bootstrap. [S. I.], 20 set. 2022. Disponível em: https://getbootstrap.com/. Acesso em: 20 set. 2022.

Atividade Prática 09 - Introdução ao Bootstrap

Título da Prática: Construindo uma Página Responsiva com Bootstrap

Objetivos: O objetivo desta atividade prática é reforçar o entendimento dos alunos sobre o uso do framework Bootstrap para criar uma página web responsiva.

Materiais, Métodos e Ferramentas: Você precisará de um editor de texto (como Sublime Text, Atom, Visual Studio Code, etc.), um navegador web para visualização e acesso à internet para obter os links necessários para o Bootstrap.

Atividade Prática

Você deve criar uma página web responsiva usando o Bootstrap. Sua página web deve conter os seguintes componentes:

- 1. Uma barra de navegação no topo da página com links para diferentes seções da página.
- 2. Um cabeçalho de página principal que ocupa toda a largura e altura da tela.
- 3. Uma seção de conteúdo com três colunas de texto.
- 4. Uma galeria de imagens com pelo menos seis imagens.
- 5. Um rodapé com informações de contato.

Cada um desses componentes deve ser responsivo e se adaptar a diferentes tamanhos de tela.

Para adicionar o Bootstrap ao seu projeto, você pode usar o link para a versão CSS do Bootstrap em seu arquivo HTML no <head>. Além disso, certifique-se de adicionar os links para o jQuery e o JavaScript do Bootstrap antes do fechamento da tag </body>. Você pode encontrar esses links na página de inicialização rápida do Bootstrap.

Resolução:

1. Criação do arquivo HTML básico:

"html

<!DOCTYPE html>

<html>

<head></head>
<title>Página Responsiva com Bootstrap</title>
<pre>k rel="stylesheet"</pre> href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
<body></body>
Aqui vão os componentes da página
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js"></script>
<pre><script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.min.js"> </script></pre>
no
2. Adição dos componentes:
* Barra de Navegação:
"html

<nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light">



Meu Site

<button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse"</pre> data-target="#navbarNav" aria-controls="navbarNav" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">

```
<span class="navbar-toggler-icon"></span>
```

</button>

<div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNav">

cli class="nav-item">

Cabeçalho

class="nav-item">

Conteúdo

class="nav-item">

Galeria

	Ť
m	
* Cabeçalho:	
"html	
<header class="jumbotron jumbotron-fluid" id="header"></header>	
<div class="container"></div>	
<h1 class="display-4">Bem-vindo ao meu site!</h1>	
Este é um simples exemplo de um cabeçalho. </td <td>/p></td>	/p>
on	
* Seção de Conteúdo:	

"html <section id="conteudo" class="container"> <div class="row"> <div class="col"> <h3>Coluna 1</h3> Este é um exemplo de texto para a primeira coluna. </div> <div class="col"> <h3>Coluna 2</h3> Este é um exemplo de texto para a segunda coluna. </div> <div class="col"> <h3>Coluna 3</h3> Este é um exemplo de texto para a terceira coluna. </div> </div>

```
</section>
* Galeria de imagens:
"html
<section id="galeria" class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-md-4">
      <img src="imagem1.jpg" class="img-fluid" alt="Imagem 1">
    </div>
    <!-- repita o bloco acima para cada imagem -->
  </div>
</section>
* Rodapé:
"html
<footer class="footer bg-light">
```

m

3. **Resultado:** Ao abrir o arquivo "index.html" em um navegador, a página HTML criada com Bootstrap será exibida, sendo responsiva a diferentes tamanhos de tela.

Nota: Substitua "imagem1.jpg" pelo caminho da imagem desejada no bloco da galeria de imagens. Certifique-se de que as imagens estejam na mesma pasta que o arquivo HTML ou que o caminho esteja correto. Adicione quantos blocos de imagem forem necessários para atingir um mínimo de seis imagens.

Ir para exercício