

# SOLITARIO A CROCE

## SCOPO

Lo scopo principale del gioco è di completare le 4 basi in ordine ascendente (dall'Asso al Re) con tutte le carte dello stesso seme.

## REQUISITI

Per utilizzare il seguente programma è necessario soddisfare i seguenti requisiti:

- Processore ARM64 o x64; Quad core o meglio consigliato. I processori ARM 32 non sono supportati.
- Almeno 4 GB di RAM.
- Spazio su disco rigido: le installazioni tipiche richiedono 20-50 GB di spazio libero.
- Scheda video che supporta una risoluzione di visualizzazione minima di WXGA (1366 by 768).
- Un computer con obbligatoriamente Windows (dalla versione 10 in su).
- Visual Studio dalla versione 17.4 in su con estensione di C#.
- la versione di DotNet utilizzata per lo sviluppo del Solitario a Croce è la 7.0

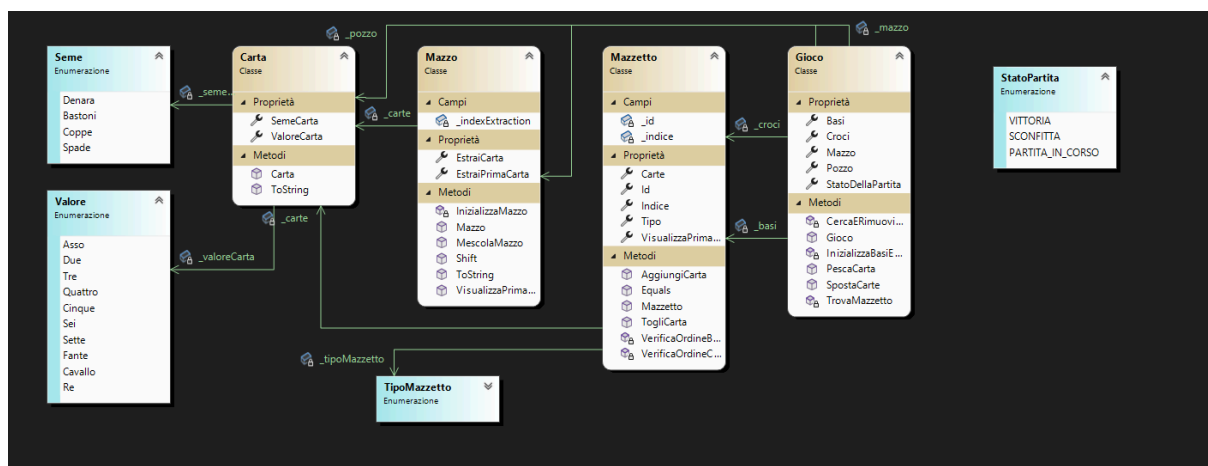
## REGOLE

Il programma comincerà con 5 carte già predisposte al centro del tavolo formando una croce e il mazzo con le carte rimanenti sotto, il giocatore potrà pescare la prima carta del mazzo e decidere una delle seguenti azioni: posizionarla in una delle 4 basi dei semi (il che sarà possibile solo se la carta pescata è la prossima carta in ordine ascendente del proprio seme); il giocatore potrà utilizzare una delle 5 colonne a croce per spostare la carta pescata lì, per poter fare tale atto, bisogna che uno di 2 requisiti sia soddisfatto: o la colonna è vuota, oppure la carta visibile della colonna scelta è di seme diverso ed è la prossima carta in ordine discendente.

## MOCKUP: [link mockup](#)



## DIAGRAMMA DELLE CLASSI



## LINK ALLA REPOSITORY SU GITHUB

<https://github.com/FabioReggiani22/SolitarioCroce>